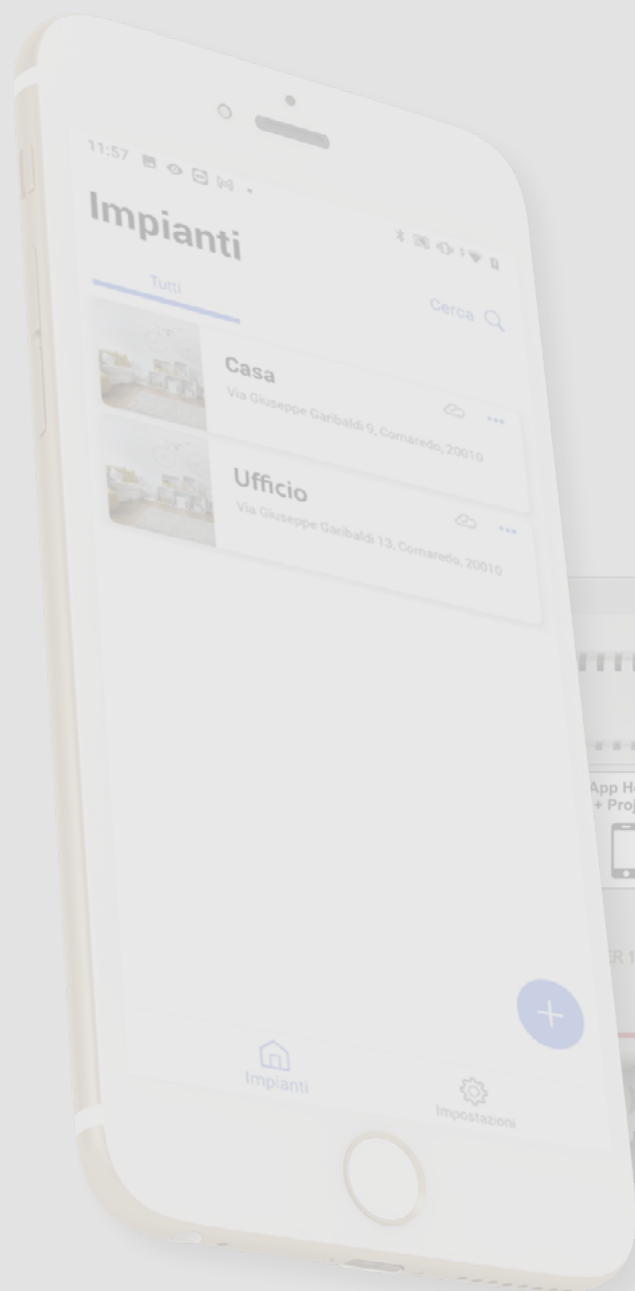
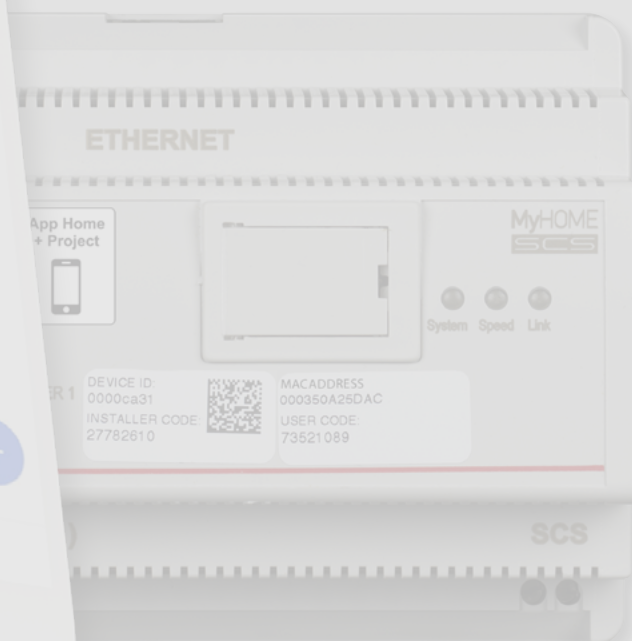


Home + Project





Home + Project



Índice

Información general	5
Advertencias y consejos	5
Límites funcionamiento	6
Conexiones MyHOMEServer1	6
Dispositivos luces y automatismos asociables directamente mediante MyHOMEServer1	7
Dispositivos termostato asociables directamente mediante MyHOMEServer1	9
Descripción	10
Esquemas de conexión	11
Conexiones	11
Principios fundamentales	12
Primer acceso	14
Descargar la App Home+Project	14
Registrar una cuenta en la nube instalador	15
Contraseña olvidada	17
Autenticación	18
Página de Inicio de la App	19
Creación y primera configuración de la instalación	20
Gestión de la instalación	28
Compartir instalaciones	29
Duplicar una instalación	33
Eliminar una instalación	34
Configuraciones de la App	35
Gestión de la cuenta	36
Ayuda	43
Configuración de la instalación	44
Página de Inicio de la instalación	45
Gestión de los dispositivos	46
Escanear la instalación	47
Visualizar y gestionar los dispositivos	48
Filtros	50
Gestión de las habitaciones	51
Añadir una nueva habitación	52
Editar una habitación	53
Eliminar una habitación	54
Asociar los objetos con los dispositivos	55
Objeto Fancoil	57
Objeto luz	63
Luz On/Off	63
Regulador (Dimmer)	69
Objeto Luz de color	75
Philips Hue	76
Lifx	78
DMX - Enttec ODE	79
Objeto Energía	81
Objeto Cortina	83
Objeto Reproductor (Player)	89
NuVo	90
Sonos	93
Objeto Base de corriente (toma)	96
Objeto Seca toallas (Radiador)	102

Objeto Cerradura	108
Objeto persiana	114
Objeto termostato	120
Gestión de los objetos	140
Mover un objeto a otra habitación	141
Acciones objeto	142
Completar la configuración de un objeto	145
Comandos generales	146
Grupos	149
Escenas	153
Escenas predeterminadas	153
Escenas personalizadas	154
Gestionar escena personalizada	176
Programa simple	179
Ajustes de la instalación	180
Información del servidor	180
Fecha y hora	182
Red	183
Sistema de termorregulación	184
E-mail	188
Páginas web	189

Información general

Advertencias y consejos

Antes de proceder a la instalación, es importante leer detenidamente este manual. La garantía se anula automáticamente por negligencia, uso inadecuado o alteración del equipo por parte de personal no autorizado.

NOTA: para la conexión entre dispositivo y smartphone, se requiere una red Wi-Fi doméstica con acceso a Internet y asimismo el smartphone y MyHOMEServer1 han de estar conectados a la misma red LAN.

Para configurar el MyHOMEServer1 y la instalación MyHOME, el instalador habrá de instalar Home+Project en su smartphone.

Para usar el servicio ofrecido, el Cliente final habrá de instalar Home+Control y contar con equipos técnicos que permitan acceder a la red Internet, sobre la base de un acuerdo concluido por el mismo Cliente con un ISP (Internet Service Provider) en el que BTicino no participa.

En estos casos la integración y el funcionamiento correcto entre MyHOMEServer1 y APP pueden depender de:

- a) la calidad de la señal Wi-Fi;
- b) la tipología del contrato de acceso a la red Internet de la vivienda;
- c) la tipología del contrato de datos en el smartphone.

Cuando uno de estos 3 elementos no cumpla las especificaciones requeridas para el funcionamiento del producto, BTicino queda eximida de toda responsabilidad por funcionamientos incorrectos.

Asimismo, se informa que el servicio ofrecido por BTicino mediante el uso a distancia con la APP comporta el uso de datos; por consiguiente, el gasto relacionado con el consumo de ellos depende de la tipología de contrato que el cliente ha firmado con un ISP (Internet Service Provider) y corre a su cargo.

Aunque el sistema gestione dispositivos de terceros, la instalación domótica ha de ser BTicino.

ATENCIÓN: todas las funciones ilustradas en este manual no están disponibles para todos los países. Verifique con su vendedor de confianza las funciones disponibles para su mercado.

ATENCIÓN: las imágenes ilustradas en este manual son puramente indicativas y, por consiguiente, podrían no representar perfectamente las características del producto.

Límites funcionamiento

30	Número máximo de habitaciones configurables
50	Número máximo de objetos gráficos en habitación
50	Número máximo de comandos asociables a un actuador
50	Número máximo de escenas
100	Número máximo de acciones en la escena
50	Número máximo de condiciones de inicio por escena
15	Número máximo de cuentas instalador
1	Número máximo de usuarios instalador conectados al mismo tiempo

Conexiones MyHOMEServer1

Servicios	Direcciones	Puerto	Protocolos
<i>Servicio Cloud</i>			
Server principal	nv2-bncx.netatmo.net	25050	tcp
<i>Servicio ntp</i>	pool.ntp.org (predefinido, modificable por el usuario)	123	ntp
<i>Servicio Log</i>	log.bs.iotleg.com	5001	syslog
<i>Servicio de actualización</i>			
Server de descarga	n3tfw.blob.core.windows.net	443	https
<i>Servicio de Email</i>	Depende de la configuración del usuario		

Dispositivos luces y automatismos asociables directamente mediante MyHOMEServer1

Descripción	Código Legrand	A partir del lote de producción:	Código BTicino	A partir del lote de producción:
Comando escenas	LG-573902	08W51	BT-L4680	09W08
	LG-573903	08W51	BT-N4680	09W08
	LG-574503	todos	BT-NT4680	09W08
	LG-574504	todos	BT-HC4680	09W08
	LG-067217	todos	BT-HD4680	09W08
	LG-067218	todos	BT-HS4680	09W08
	LG-078478	todos		
Interfaz SCS/SCS	LG-003562	12W20	BT-F422	12W20
Comando táctil multifunción	LG-067243	13W05		
	LG-067244	13W05		
	LG-067245	13W05		
Comando 8 botones BUS	LG-067592	todos	BT-LN4652	todos
			BT-H4652	todos
Comando base 2 m	LG-067552	todos	AR-64360	09W40
			BT-H4652/2	09W40
			BT-L4652/2	09W40
			BT-AM5832/22	09W40
Comando base 3 m	LG-067554	todos	BT-L4652/3	09W40
			BT-H4652/3	09W40
			BT-AM5832/3	09W40
Actuador luces			BT-K8002L	todos
Actuador persianas BUS	LG-067557	todos	BT-LN4661M2	todos
			BT-H4661M2	todos
			BT-AM5861M2	todos
			BT-K8002S	todos
Comando persiana BUS	LG-067558	todos	BT-LN4660M2	todos
			BT-H4660M2	todos
			BT-AM5860M2	todos
Comando especial	LG-067553	todos	AR-64362	todos
			BT-L4651M2	08W41
			BT-H4651M2	08W41
			BT-AM5831M2	08W41
Actuador DIN 1 relé 16A 100/240V	LG-003847	todos	BT-F411U1	todos
Actuador DIN 2 relé 16A 100/240V	LG-003848	todos	BT-F411U2	todos
Actuador DIN 1 relé 16A 100/240V	LG-003841	10W17	BT-F411/1N	09W13
Actuador DIN 2 relés 16A	LG-003842	10W18**	BT-F411/2	09W04**
Actuador DIN 2 relé 16A 100/240V	LG-002601	todos	BT-BMSW1002	todos
Actuador DIN 4 relé 16A 100/240V	LG-002602	todos	BT-BMSW1003	todos
Actuador DIN 4 relés 6A	LG-003844	10W22*	BT-F411/4	09W04*
Actuador DIN 4 relé 16A 100/240V	LG-002604	todos	BT-BMSW1005	todos
Actuador DIN 4 salidas para balasto 0-10 V	LG-002612	todos	BT-BMDI1002	todos
Actuador DIN para balasto 0-10V	LG-003656	10W05	BT-F413N	09W14
Interfaz contactos basic	LG-573996	10W04	BT-3477	10W04
Interfaz contactos DIN	LG-003553	10W13	BT-F428	09W50

* Si el dispositivo está instalado en la salida de la interfaz F422, el lote mínimo es 15W25.

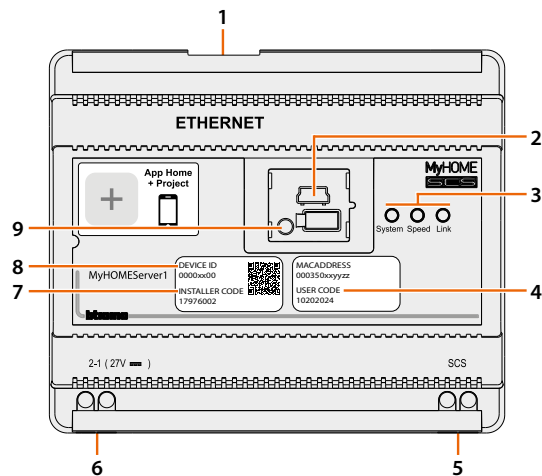
* Si el dispositivo está instalado en la salida de la interfaz F422, no se le puede asociar mediante APP. Es aconsejable efectuar la sustitución con el código F411U2.

Descripción	Código Legrand	A partir del lote de producción:	Código BTicino	A partir del lote de producción:
Dimmer (regulador) DIN 1000 VA	LG-002621	todos	BT-F416U1	todos
Dimmer (regulador) DIN 1000 W	LG-003652	09W50	BT-F414	09W29
Dimmer (regulador) DIN 400 VA	LG-003653	10W07	BT-F415	09W22
Dimmer (regulador) DIN 2 x 400 VA	LG-002622	todos	BT-F417U2	todos
Dimmer (regulador) DIN 300 VA	LG-003665	todos	BT-F418	todos
Dimmer (regulador) DIN 2 x 300 VA	LG-003651	todos	BT-F418U2	todos
Comando táctil 3 m	LG-573912	11W27	BT-HC4657M3	11W09
	LG-573913	11W09	BT-HD4657M3	11W12
			BT-HS4657M3	11W12
Comando táctil 4 m			BT-HC4657M4	11W12
			BT-HD4657M4	11W12
			BT-HS4657M4	11W14
Interfaz SCS/DALI	LG-002631	10W13	BT-F429	10W20
Actuador basic			BT-3475	12W31
Actuador DIN persianas BUS	LG-003666	todos	BT-F401	todos
Actuador mando	LG-067561	todos	BT-AM5852M2	todos
	AR-64195	todos	BT-H4672M2	todos
	AR-64196	todos	BT-LN4672M2	todos
	AR-64393	todos		
Actuador comando basic			BT-3476	12W39
Actuador mando	LG-067556	todos	BT-LN4671M2	todos
Dimmer (regulador) DIN para balasto 0-10 V	LG-002611	todos	BT-BMDI1001	todos
Green Switch Dual Tech BUS	LG-067226	todos	BT-L4658N	todos
	LG-078486	todos	BT-N4658N	todos
	LG-574048	todos	BT-NT4658N	todos
	LG-574098	todos	BT-HC4658	todos
			BT-HD4658	todos
BT-HS4658	todos			
Interruptor automático PIR BUS	LG-067225	todos	BT-L4659N	todos
	LG-078485	todos	BT-N4659N	todos
	LG-574046	todos	BT-NT4659N	todos
	LG-574096	todos	BT-HC4659	todos
			BT-HD4659	todos
BT-HS4659	todos			
Sensor de techo PIR	LG-048820	todos	BT-BMSE3001	todos
Sensor de techo con doble tecnología PIR+US	LG-048822	todos	BT-BMSE3003	todos
Sensor mural PIR IP55	LG-048834	todos		
Módulo de memoria			BT- F425	10W01
Comando			BT-K4652M2	todos
			BT-K4652M3	todos
Actuador mando			BT-K4672M2S	todos
			BT-K4672M2L	todos

Dispositivos termostatación asociables directamente mediante MyHOMEServer1

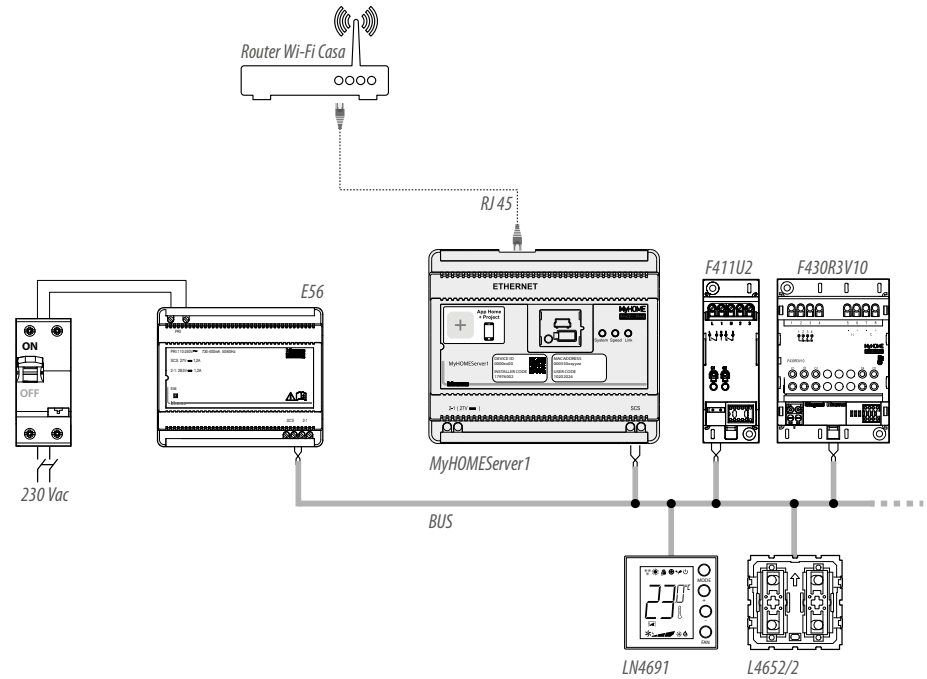
Descripción	Código Legrand	A partir del lote de producción:	Código BTicino	A partir del lote de producción:
Termostato con pantalla	LG-067459	todos	BT-LN4691	todos
	LG-064170	todos	BT-H4691	todos
	LG-752131	todos		
	LG-752731	todos		
Sensor de termostatación			BT-KM4691	todos
			BT-KG4691	todos
			BT-KW4691	todos
Sensor sin regulación	LG-067458	13W36	BT-L4693	13W36
	LG-573924	13W36	BT-N4693	13W36
	LG-573925	13W36	BT-NT4693	13W36
			BT-HC4693	13W36
			BT-HS4693	13W36
			BT-HD4693	13W36
Actuador DIN con 2 relés independientes	LG-003579	13W06	BT-F430/2	13W06
Actuador DIN con 4 relés independientes	LG-003580	13W06	BT-F430/4	13W06
Actuador DIN con 8 relés independientes	LG-003517	todos	BT-F430R8	todos
Actuador DIN con 2 salidas 0-10 V	LG-003518	todos	BT-F430V10	todos
Actuador DIN con 3 relés independientes y 2 salidas 0-10 V	LG-003519	todos	BT-F430R3V10	todos

Descripción



1. RJ45 para LAN Ethernet 10/100 Mbit.
2. Puerto USB para actualización del firmware mediante MyHOME_Suite.
3. LED interfaz de usuario:
 - **System**: al conectar la alimentación se enciende, se apaga y al reencenderse de nuevo indica que el servidor de la web se encuentra operativo.
 - **Speed**: velocidad de conexión: encendido = 100 Mbit; apagado = 10 Mbit.
 - **Link**: encendido indica la presencia de la red Ethernet.
4. **USER CODE**: código del usuario, que permite la creación de una conexión con la APP Home+Control.
5. BUS 2 hilos para conexión automatización.
6. Alimentación suplementaria.
7. **INSTALLER CODE**: código del instalador, que permite la creación de una conexión a la instalación y configurarla mediante la APP Home+Project.
8. **DEVICE ID**: código unívoco de identificación del dispositivo.
9. Botón reinicio:
 - presión breve (1") = reiniciar el dispositivo;
 - presión prolongada (10") = ajuste IP Dinámica (DHCP)Tras la presión prolongada del botón reinicio, el LED sistema parpadea dos veces lentamente y dos veces rápidamente unos 10".

Esquemas de conexión



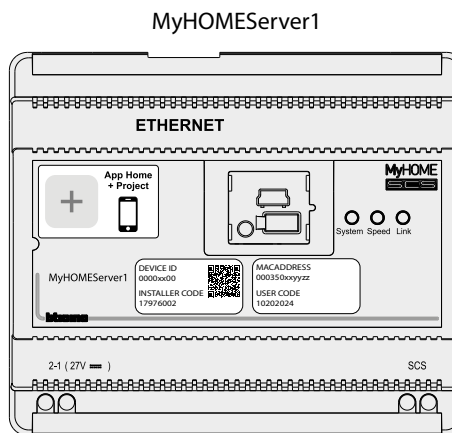
NOTA: MyHOMEServer1 ha de estar conectado a la red Internet.

NOTA: el número máximo de direcciones en gestión es 175 (véase la [tabla](#)).

Conexiones

Para obtener un funcionamiento correcto, es fundamental que la conexión se realice en el BUS automatismo (véase la Guía MyHOME Automatismo); no se puede instalar MyHOMEServer1 en instalaciones con expansión lógica.

Principios fundamentales



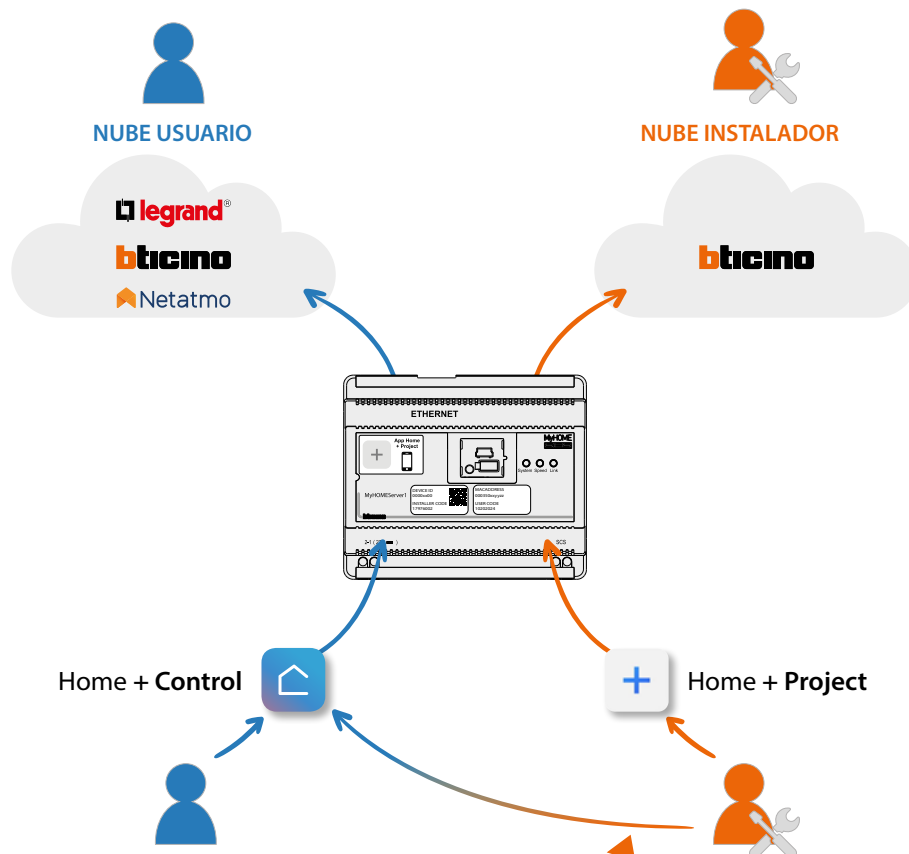
Tras haber instalado y conectado el MyHOMEServer1, puede crear la instalación del usuario usando la app Home+Project.

La app Home+Project permite configurar la instalación para que el usuario pueda usar todas las funciones mediante la app Home+Control.

Para **crear y utilizar las instalaciones** de los usuarios, debe registrarse mediante la función [Registro cuenta en la nube instalador](#) presente en la app Home+Project, creando una cuenta en la nube instalador.

Si necesita **utilizar las funciones de comando** de la instalación para comprobar su funcionamiento u otros, ha de:

- Descargar la App Home + Control.
- Crear una cuenta en la nube usuario.
- Realizar la asociación con el MyHOMEServer1 y usar las funciones de comando.



Las funciones disponibles que configurar con la App Home+Project son:

- accionar las luces;
- accionar las persianas;
- regular la temperatura;
- reproducir música y gestionar amplificadores mediante las escenas Personalizadas;
- accionar bases de corriente (tomas) controladas;
- visualizar los consumos instantáneos de las cargas (lavadora, horno, etc.);
- accionar dispositivos de terceros*;
- abrir las cerraduras;
- crear y gestionar las escenas.
- crear comandos generales y grupos.

** **NOTA:** el dispositivo puede no ser compatible con algunos modelos o versiones firmware de los mismos. BTicino queda eximida de toda responsabilidad por funcionamientos incorrectos o incompatibilidades presentes o futuras, imputables a dispositivos de terceros.*

Primero acceso

Tras haber vinculado e instalado MyHomeServer1, debe configurarlo creando una instalación. Para ello, ha de:

- Descargar la App Home + Project
- Registrar una cuenta
- Efectuar la autenticación en la Página de Inicio de la App.

Descargar la App Home+Project

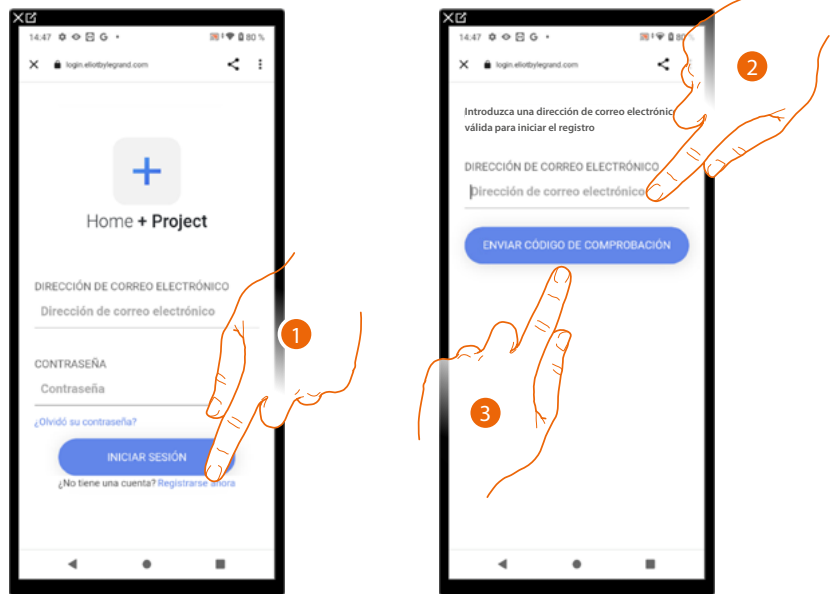
Para poder configurar la instalación para que el usuario pueda utilizar todas las funciones que el sistema MyHOME pone a disposición, en primer lugar, ha de bajarse la App de las tiendas (para los dispositivos iOS® de App Store, para los dispositivos Android® de Play Store).



1. En su Smartphone, ejecute la App para leer los códigos QR y luego enfoque el QR Code o busque la app Home + Project en los store.

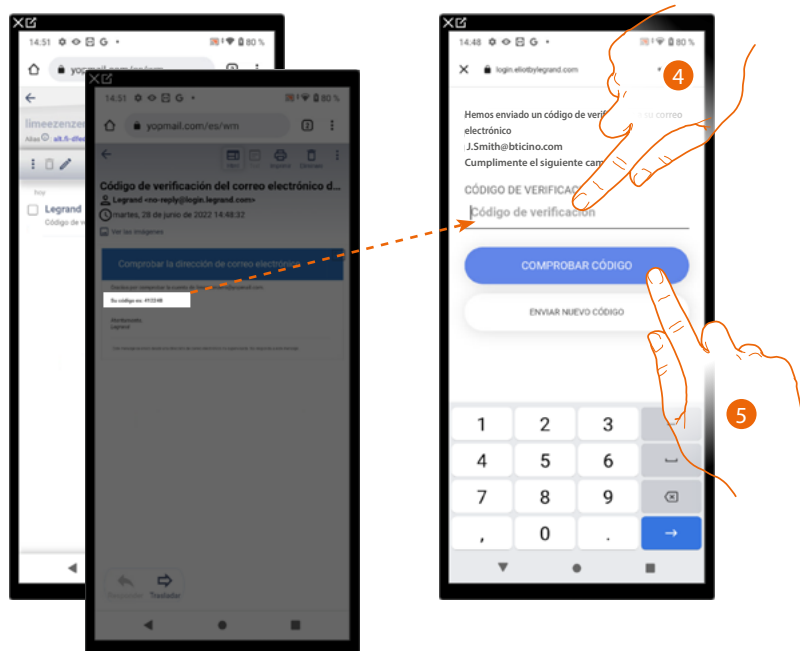
Registrar una cuenta en la nube instalador

Para poder usar la App Home + Project, debe registrarse antes.
Tras haber abierto la App, siga las instrucciones para efectuar el registro:

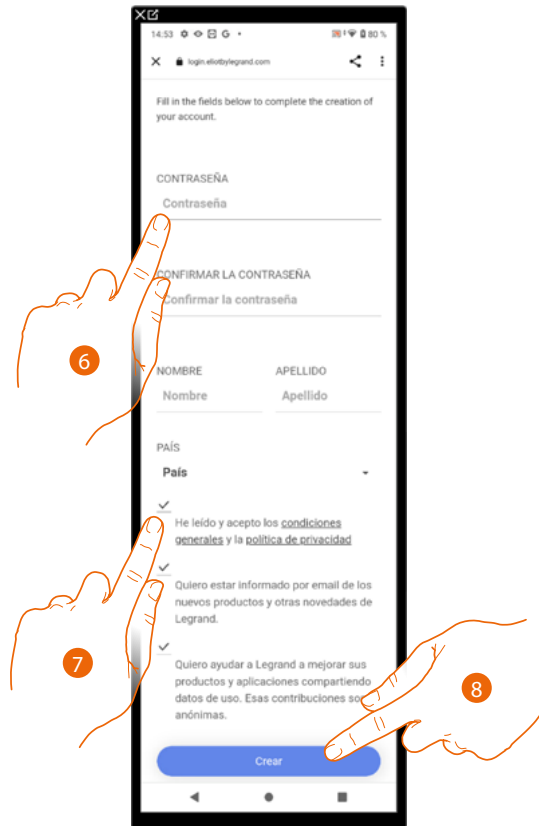


1. Toque para registrarse y crear una cuenta.
2. Introduzca la dirección de correo electrónico a la que el sistema enviará un código de comprobación.
3. Toque para confirmar el envío del código de comprobación.

Tras haber confirmado, el sistema envía los datos a la dirección de correo electrónico indicada durante la fase de registro (código de comprobación) para efectuar el primer acceso.



4. Introduzca el código de comprobación recibido por correo electrónico.
5. Toque para confirmar.



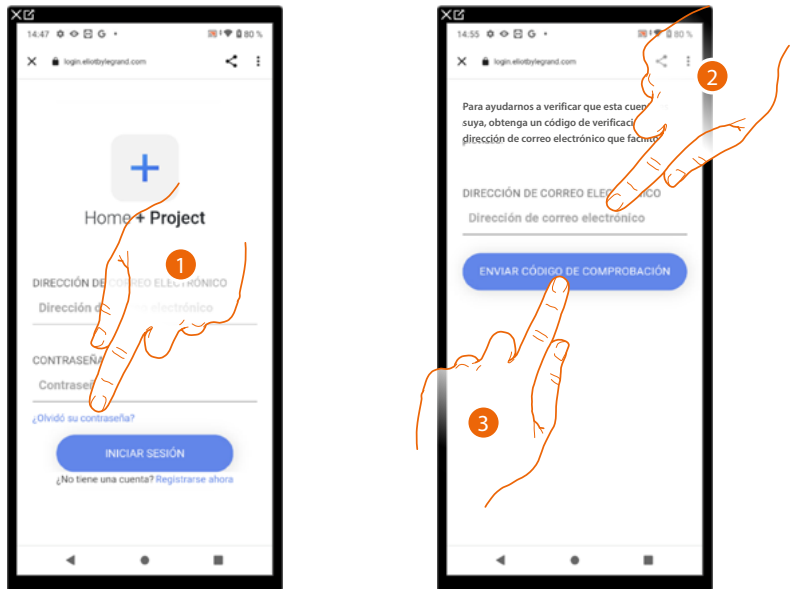
6. Introduzca una contraseña y cumplimente los campos con sus datos.
7. Marque la casilla para aceptar los términos y las condiciones de uso expresados en el texto asociado (obligatorio).
8. Toque para continuar.

La cuenta se ha creado correctamente, ahora puede **efectuar la autenticación**.

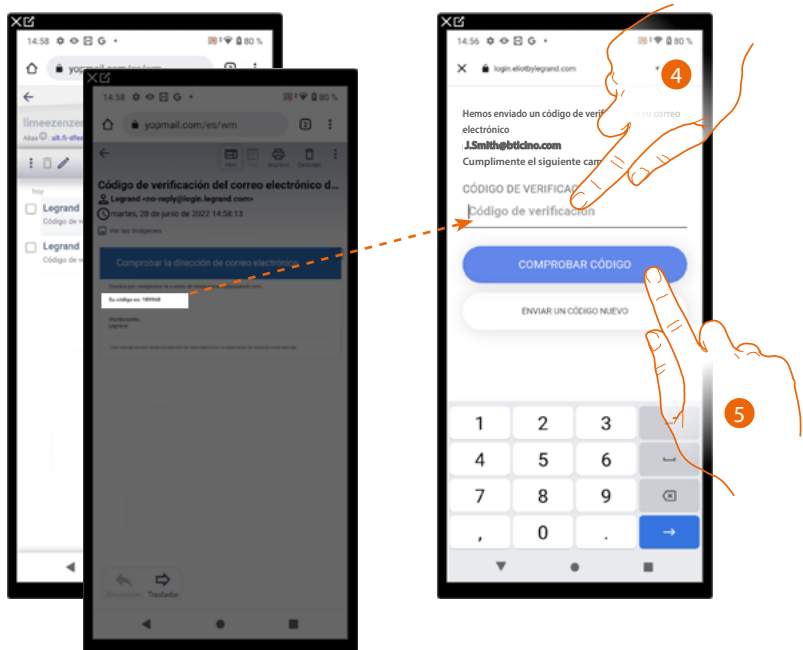


Contraseña olvidada

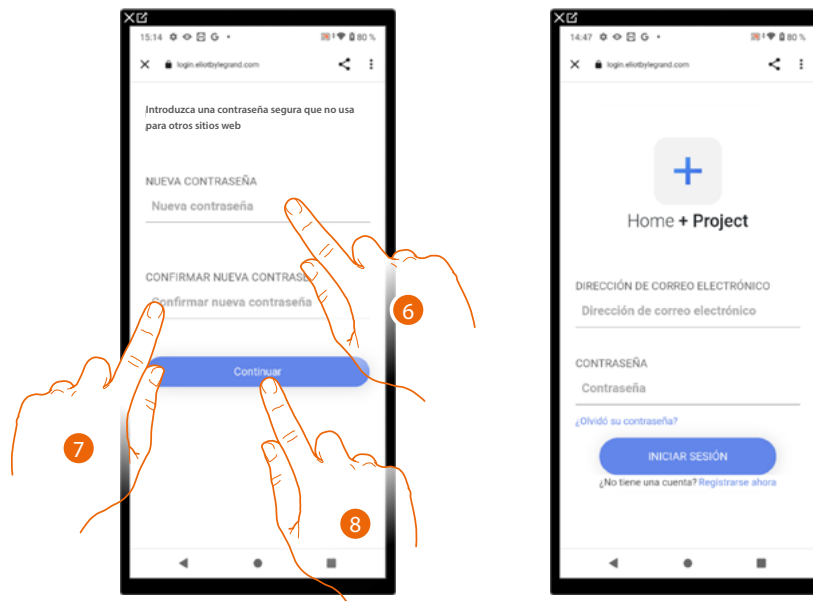
En caso de haber olvidado la contraseña:



1. Toque para activar el procedimiento de recuperación contraseña.
2. Introduzca la dirección de correo electrónico a la que el sistema enviará un código de comprobación.
3. Toque para confirmar el envío del código de comprobación.



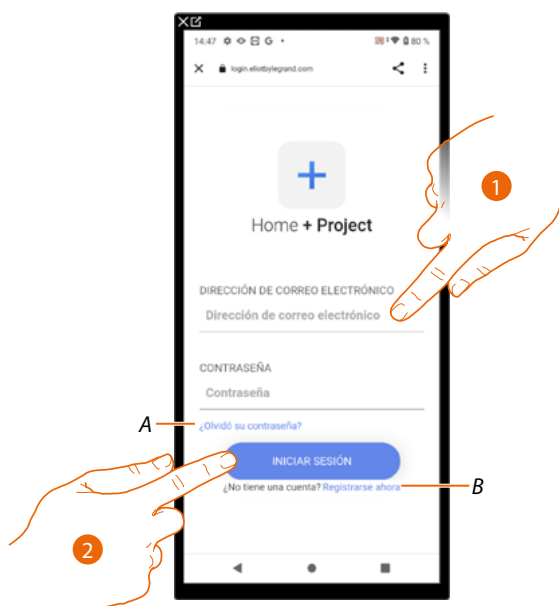
4. Introduzca el código de comprobación recibido por correo electrónico.
5. Toque para comprobar el código.



6. Introduzca la nueva contraseña.
Por razones de seguridad, introduzca una nueva contraseña con estas características:
 - longitud mínima 8 caracteres;
 - debe contener al menos una letra y un número;
 - debe ser distinta de las 5 últimas contraseñas usadas.
7. Introduzca de nuevo la contraseña.
8. Toque para confirmar, la Página de Inicio aparece para efectuar la autenticación.

Autenticación

Tras haber efectuado el registro en el portal, introduzca la dirección de correo electrónico y la contraseña para autenticarse.

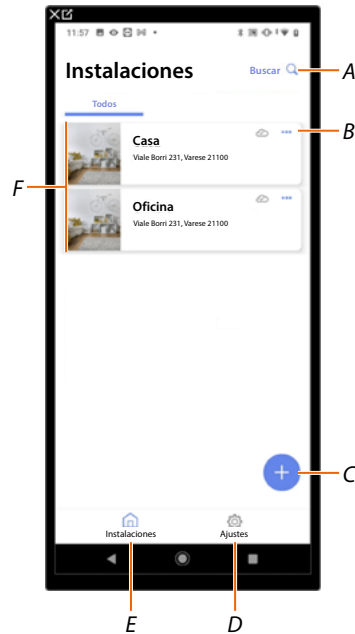


- A Toque para iniciar el procedimiento de **recuperación contraseña**.
- B Toque para **crear una cuenta nueva**.
1. Introduzca la dirección de correo electrónico y la contraseña.
 2. Toque para acceder, aparece la **Página de inicio de la App**.

Página de Inicio de la App

En esta página puede buscar, visualizar y gestionar todas las instalaciones disponibles y crear otras nuevas.

Asimismo, puede visualizar todas las notificaciones y acceder a algunas configuraciones relativas a la App Home+Project.



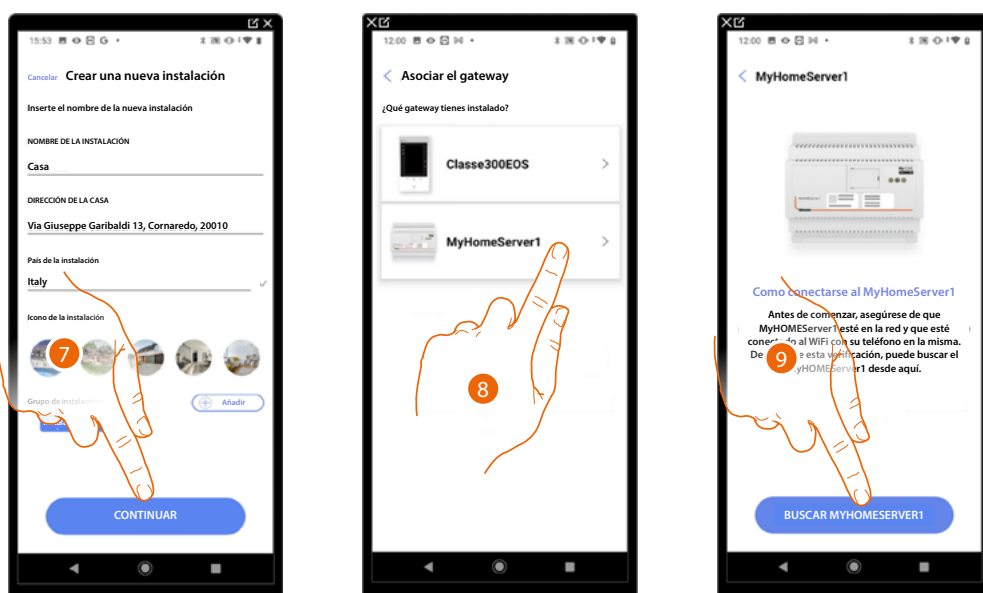
- A Abre la página de búsqueda mediante el nombre.
- B Abre la página de [gestión de la instalación](#) (gestión de huéspedes y usuarios, duplicación y eliminar instalación).
- C Inicia el procedimiento para la [creación de una nueva instalación](#).
- D Abre la página [ajustes de la App](#).
- E Apre la [Página de inicio de la App](#).
- F Instalaciones gestionadas, toque la instalación para abrir la página de [configuración de la instalación](#).

Creación y primera configuración de la instalación

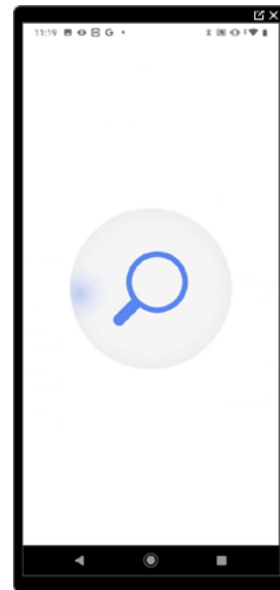


1. Toque para añadir y crear la configuración de una instalación. *
2. Introduzca los datos inherentes a la instalación.
3. Seleccione un icono para la instalación.
4. Toque para asignar a un grupo de instalaciones o crear otro nuevo.
5. Inserte un nombre para el grupo de instalaciones.
6. Toque para crear el grupo.

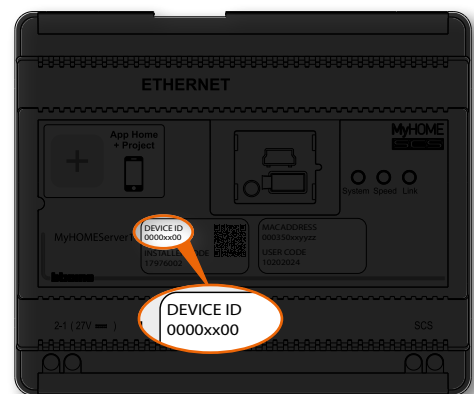
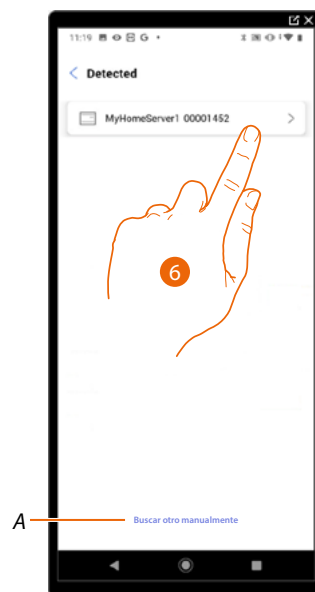
* **NOTA:** Para poder crear la instalación, el smartphone ha de estar conectado a Internet.



7. Toque para proceder.
8. Seleccione el gateway presente en la instalación.
9. Toque para conectarse a su MyHOMEserver1 y, en caso de no detectarlo, véase [Introduzca la dirección IP manualmente.](#)



Aparece la lista de los MyHOMEServer1 detectados, en caso de no detectarse, inserte la dirección manualmente A.

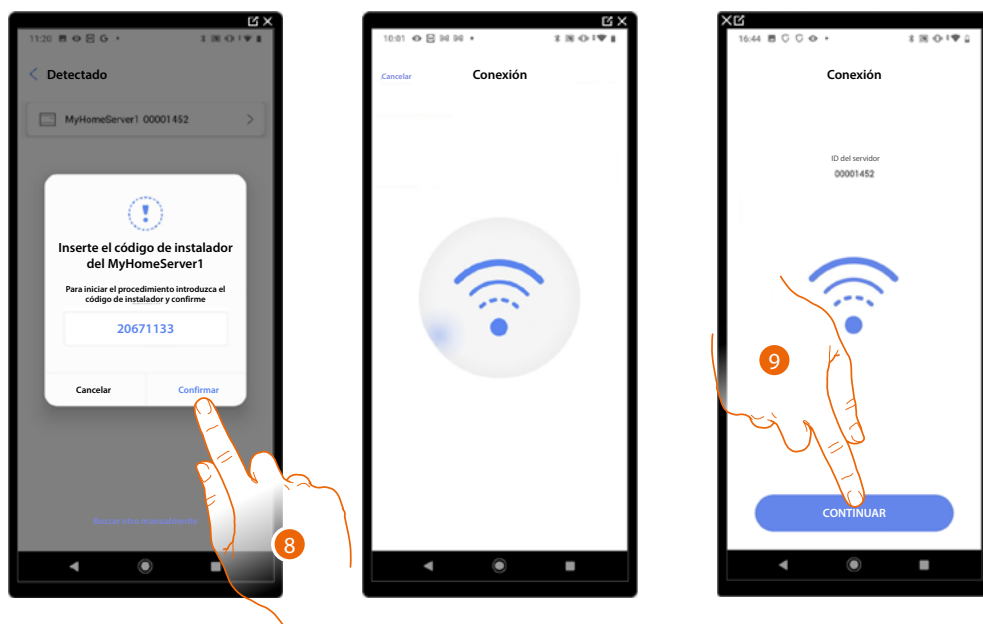


6. Seleccione su MyHOMEServer1, ha de identificarlo mediante el DEVICE ID, presente en la parte frontal o lateral del equipo.

A Para introducir la dirección IP manualmente véase [Introduzca la dirección IP manualmente.](#)



7. Introduzca el INSTALLER CODE, presente en la parte frontal del equipo.

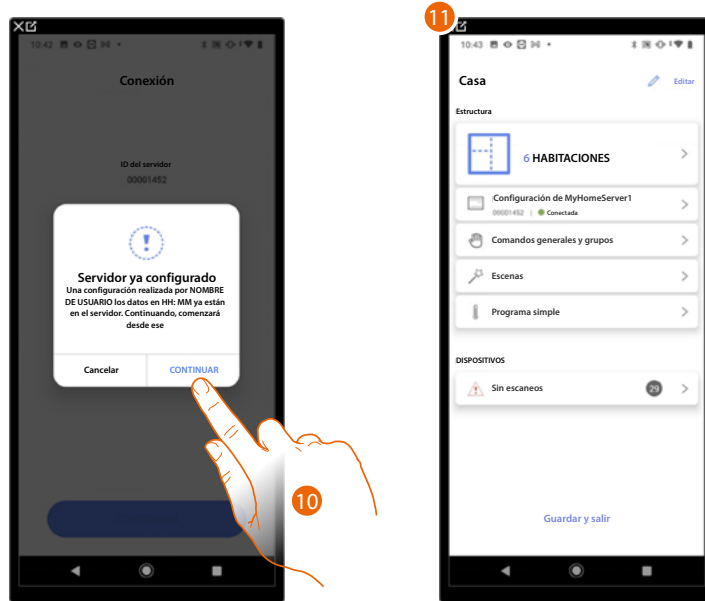


8. Toque para confirmar.

9. Ahora la instalación está conectada, toque para continuar.

Si la instalación se hubiese configurado antes, la información contenida en esta (salvo iconos y tags) estará de nuevo disponible.

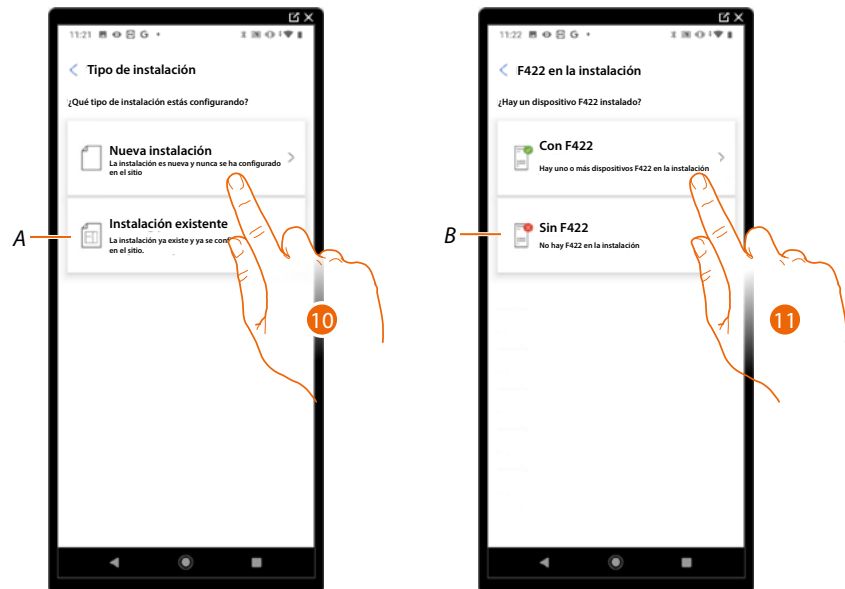
Aparece la siguiente pantalla:



10. Toque para configurar la instalación.

11. La instalación se ha restablecido correctamente, aparece la página de [configuración de la instalación](#).

Sino



10. Toque, si tiene que configurar un nueva instalación, no hay ningún objeto configurado todavía.

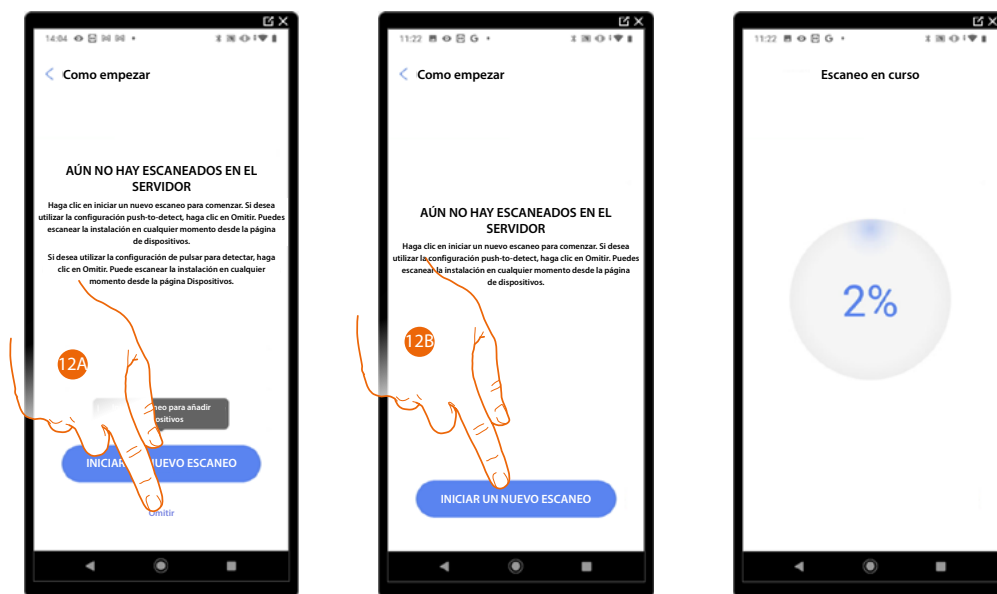
A Seleccione si debe editar una instalación existente (ej.: configurada con MyHOME_Suite o configuradores físicos).

NOTA: Si desconoce la condición en la que se encuentra, seleccione siempre "instalación existente".

11. Toque, si la interfaz F422 está presente en su instalación.

B Seleccione, si en su instalación no está presente la interfaz F422.

NOTA: tras las elecciones efectuadas, la App le propondrá escanear la instalación u omitir este paso.



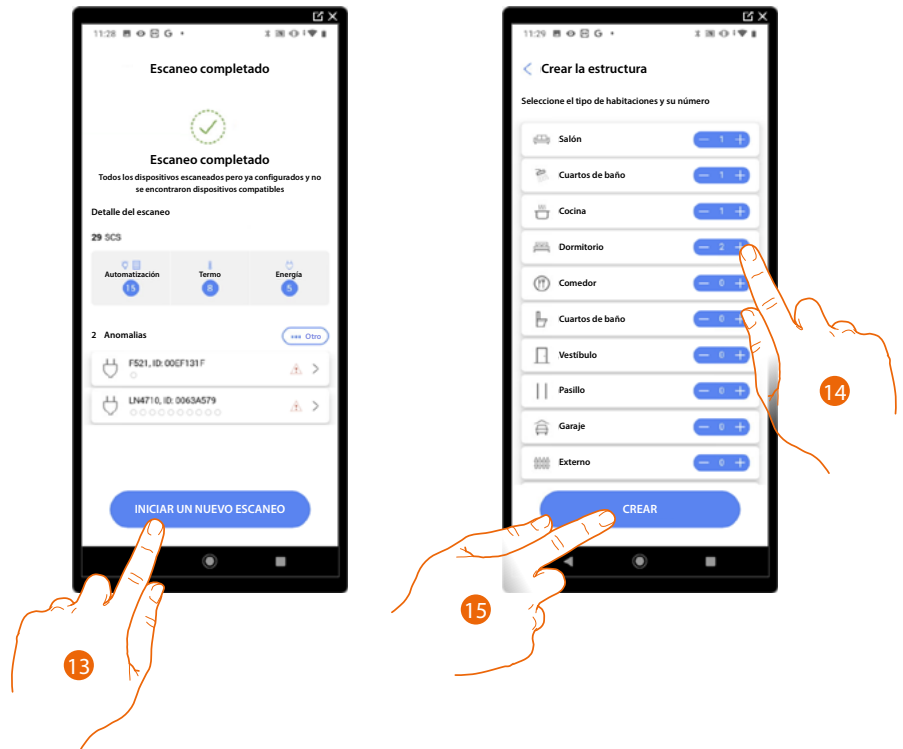
12A. Toque para omitir el escaneo y pasar al punto 14

O

12B. Toque para iniciar un nuevo escaneo para detectar los dispositivos vinculados a la instalación.

NOTA: No puede haber más de 175 direcciones por cada instalación. Home+Project le avisa en caso de superarse dicho límite.

Al final del escaneo, aparece la página de detalle, para solucionar posibles anomalías o después consulte [gestión de dispositivos](#).

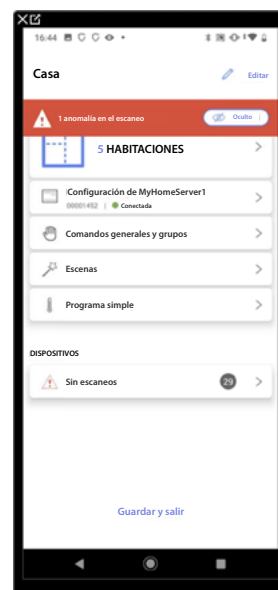


13. Toque para iniciar la configuración de su casa.

14. El sistema añade automáticamente algunas habitaciones, toque, eventualmente, para editar la configuración.

15. Toque para crear la estructura de la casa.

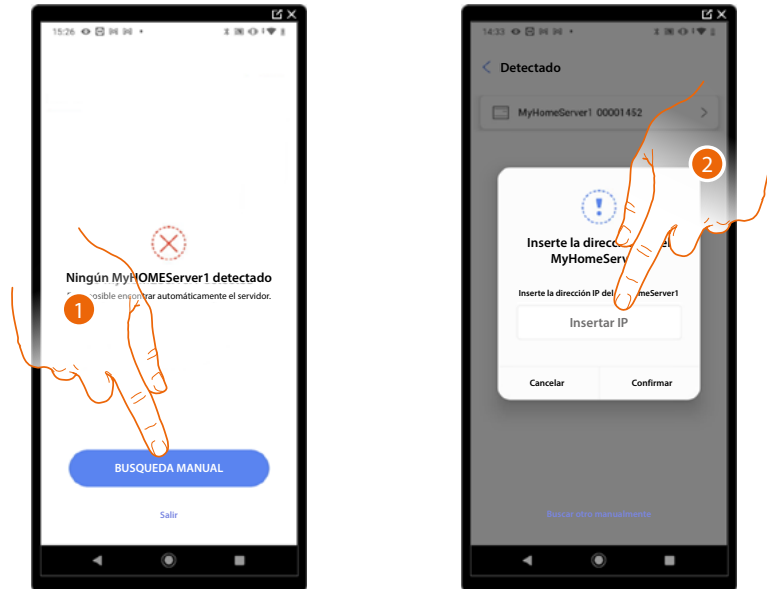
Al final del procedimiento, aparece la página de [configuración de la instalación](#).



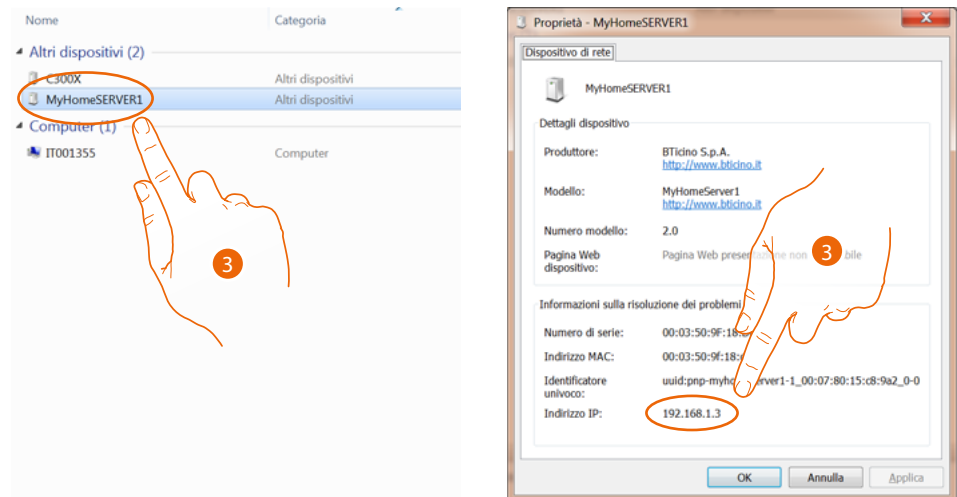
Introduzca la dirección IP manualmente

Si durante la creación de una instalación, su conexión MyHOMEserver1 no es detectado de forma automática, ha de introducir la dirección manualmente.

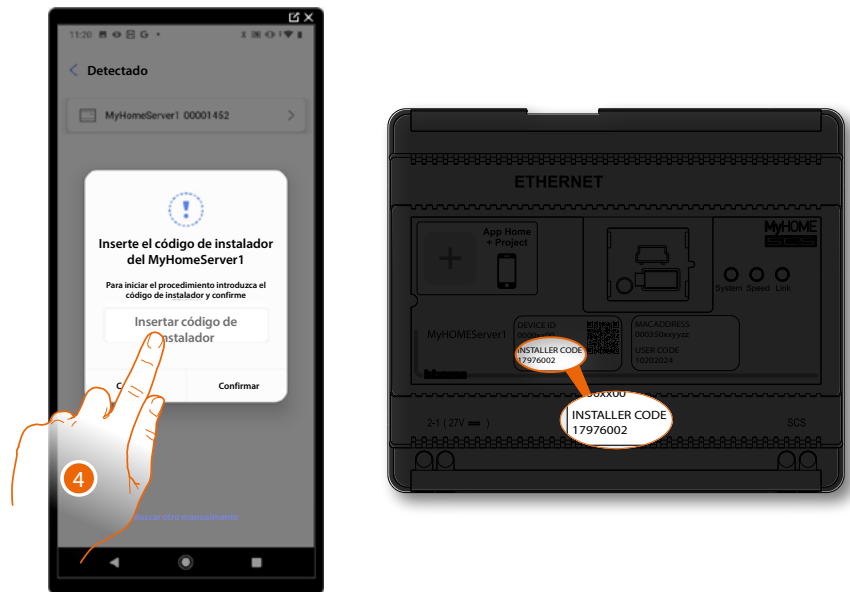
NOTA: compruebe las conexiones y/o la conexión WI-FI, el smartphone y MyHOMEserver1 han de estar conectados a la misma red LAN.



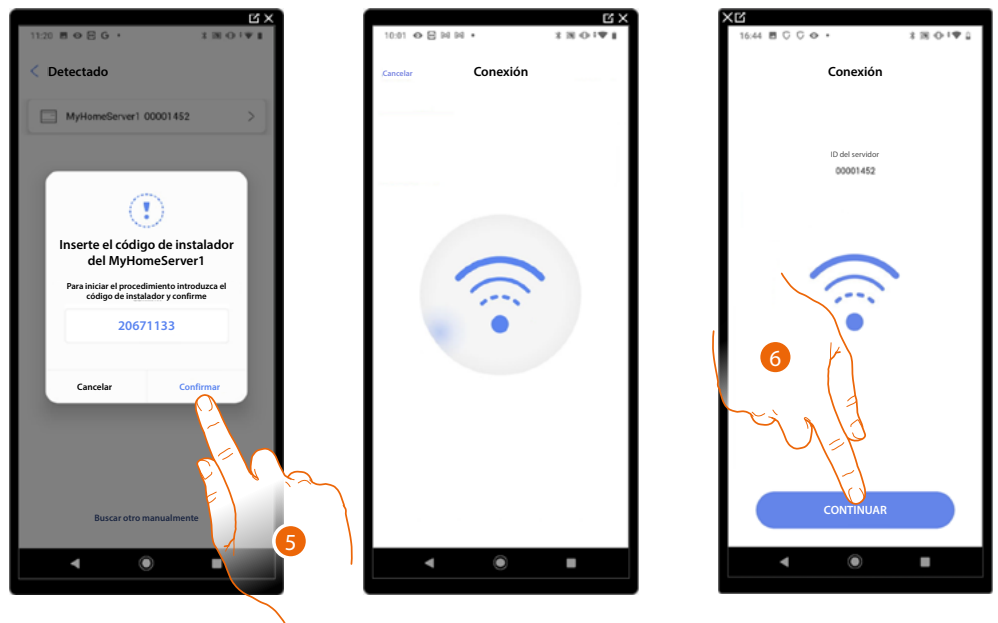
1. Toque para introducir la dirección IP manualmente.
2. Introduzca la dirección IP de su MyHOMEserver1.



3. Si la desconoce, conecte el PC a la misma red que el MyHOMEserver 1, búsquela en el centro conexiones de red y abra el cuadro propiedades.
Si no aparece en el centro conexiones de red, presione el botón de reset del MyHOMEserver1 10 segundos y ajuste en DHCP.



4. Introduzca el INSTALLER CODE, presente en la parte frontal del equipo.

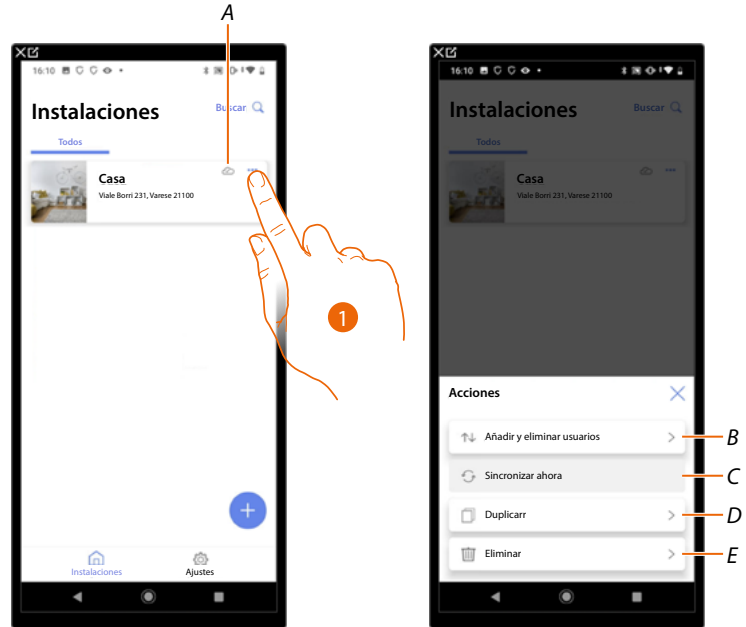


5. Toque para confirmar.

6. Ahora la instalación está conectada, toque para continuar.

Gestión de la instalación

Este menú le permite gestionar su instalación y a los usuarios vinculados a esta.



A Indica si la instalación está sincronizada con la nube.

1. Toque para abrir el menú de gestión de la instalación.

B Abre la página para la gestión de los usuarios con los que ha compartido la gestión de la instalación.

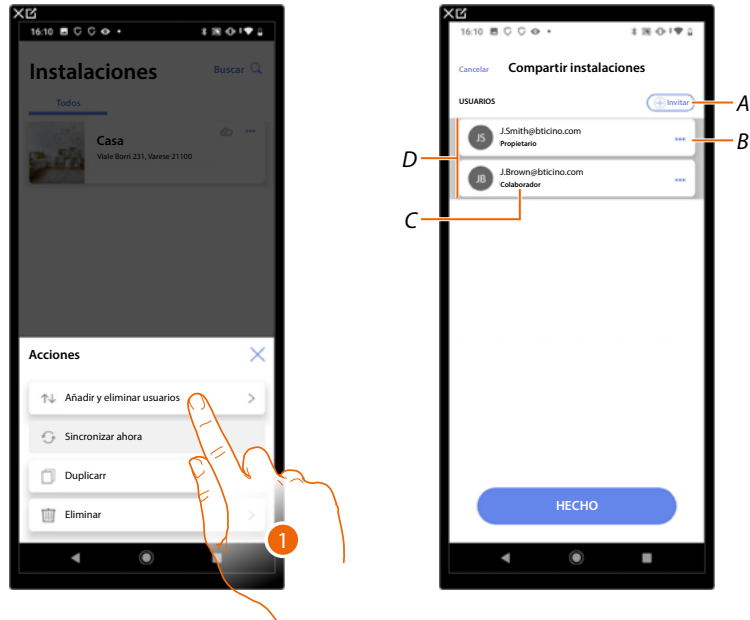
C Ejecuta la sincronización con la nube.

D Duplica la instalación.

E Elimina la instalación.

Compartir instalaciones

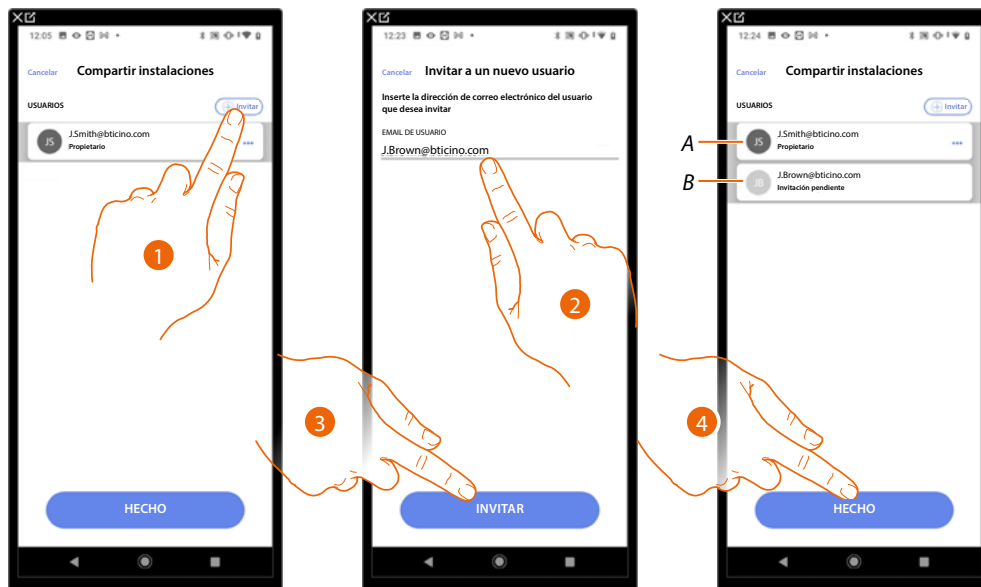
En esta página, puede visualizar y gestionar algunas configuraciones para los usuarios con los que ha compartido la gestión de la instalación, invitar a nuevos o, si quiere, eliminarlos (no se elimina al usuario sino la posibilidad de gestionar la instalación).



1. Toque para entrar en la página.
- A Activa el procedimiento para [invitar a otro usuario](#), para permitirle la gestión y la configuración de su instalación.
 - B Abre la página donde puede [editar el rol del usuario](#) (principal o secundario). Asimismo, puede [desvincular la cuenta](#).
 - C Rol usuario.
 - D Usuarios que pueden gestionar la instalación.

Invitar a otro usuario

Con este procedimiento, puede permitir a otros usuarios gestionar la instalación.



1. Toque para invitar a otro usuario.
2. Introduzca la dirección de correo electrónico del usuario.
3. Toque para confirmar la invitación.

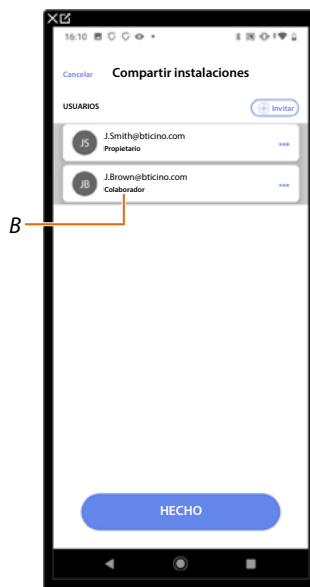
A El icono gris oscuro indica que el usuario ha iniciado sesión tras haber recibido la invitación.

B El icono gris claro indica que el usuario no ha iniciado nunca sesión tras haber recibido la invitación.

4. Invitación enviada, toque para cerrar.

El usuario invitado recibirá un mensaje de correo electrónico con la invitación de controlar la instalación.

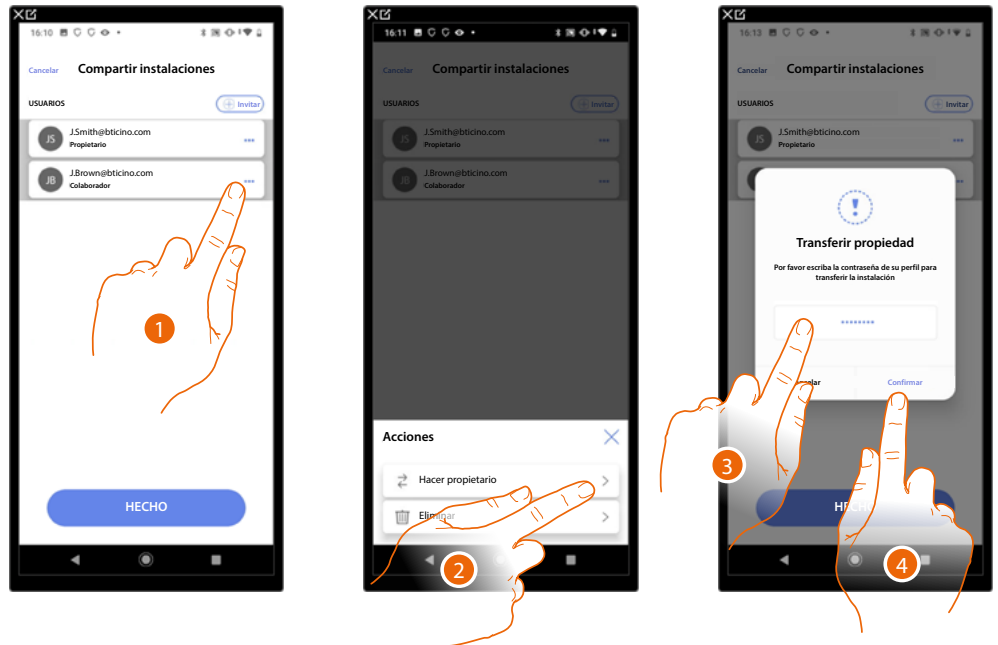
Si el usuario invitado ya posee una cuenta BTicino instalador, queda autorizado automáticamente a acceder a la instalación tras haberse autenticado, viceversa, si no posee una cuenta BTicino instalador, ha de crearla y, automáticamente, se añadirá tras haberse autenticado.



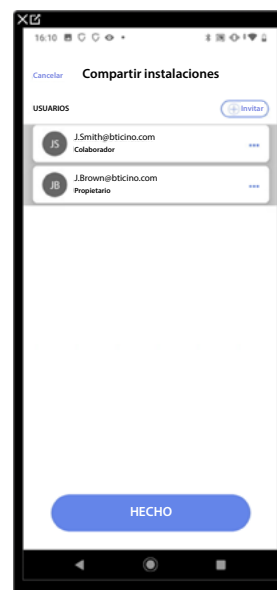
Después de realizar el registro y la autenticación, se empareja con el sistema y aparece en la lista con el rol de usuario secundario (B).

Editar el rol del usuario propietario

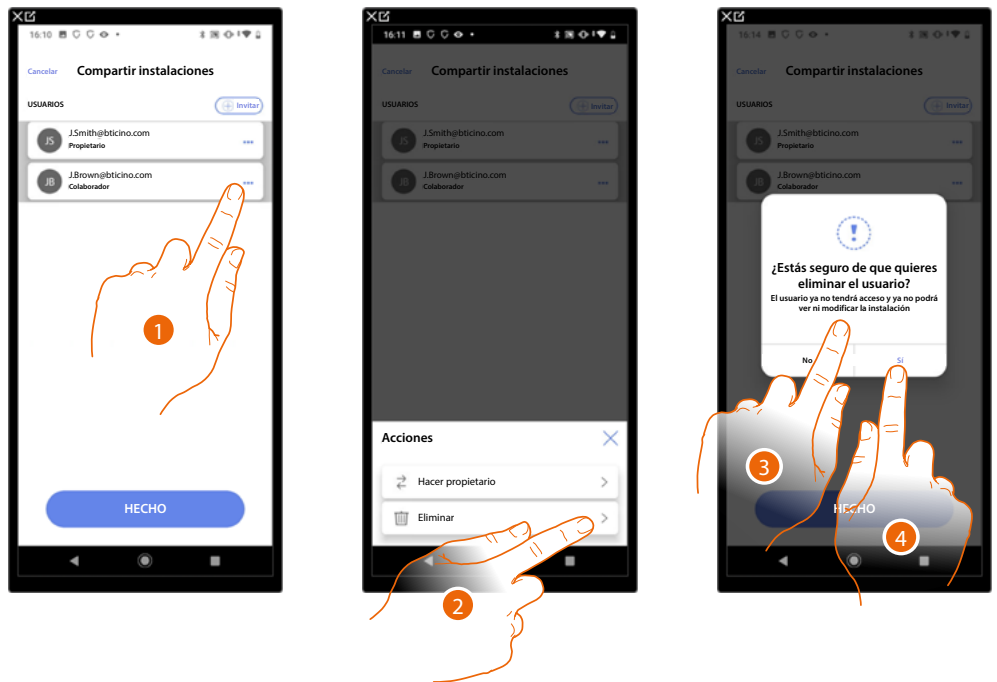
El usuario propietario es el responsable del tratamiento de los datos sensibles (privacidad). Por este motivo, cuando abandona la instalación ha de transferir su función de responsable a otro usuario.



1. Toque para gestionar al usuario.
2. Toque para cambiar el rol.
3. Introduzca la contraseña de su cuenta.
4. Toque para confirmar.



Desasociar a una instalación



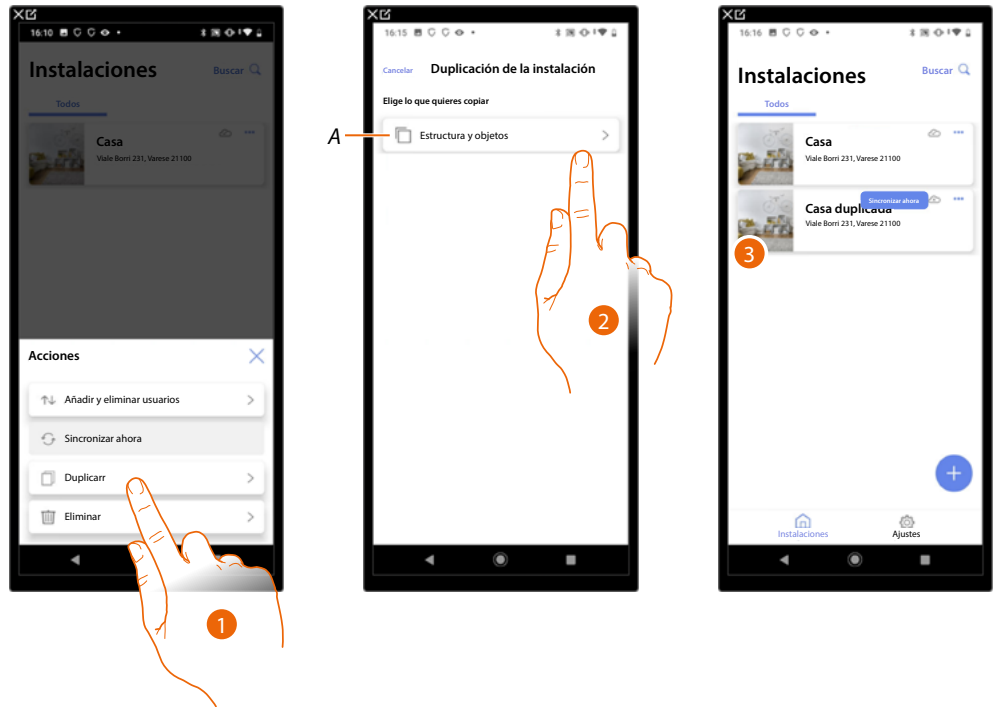
1. Toque para gestionar al usuario.
 2. Toque para desasociarlo.
- NOTA:** no se puede desasociar a un usuario principal.
3. Introduzca la contraseña de su cuenta.
 4. Toque para confirmar.



Ahora el usuario deja de aparecer en la lista, para volver a gestionar la instalación, **ha de ser invitado** por el usuario principal.

Duplicar una instalación

Con este procedimiento, puede duplicar una instalación existente, eligiendo copiar la estructura y objetos.

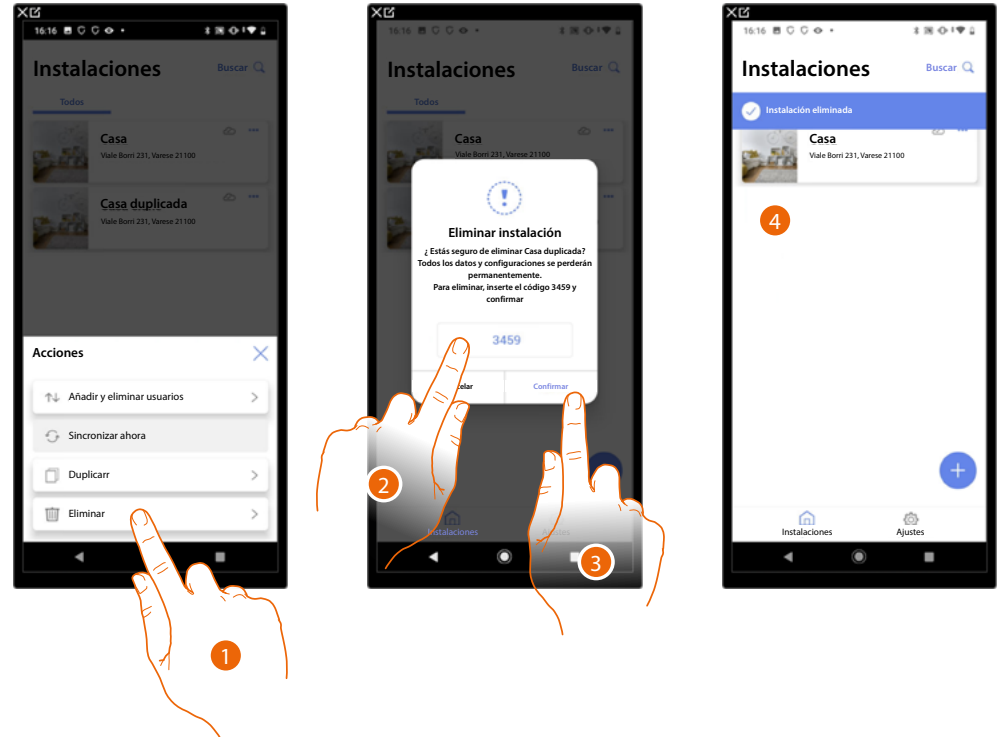


1. Toque para entrar en la página.
- A Duplicar la estructura y objetos de la instalación.
2. Toque para duplicar la instalación.
3. La estructura y los objetos de la instalación se han duplicado

NOTA: para completar la puesta en marcha de una instalación duplicada, hay que asociar los dispositivos con los objetos presentes en el proyecto (consulte [Asociar los objetos con los dispositivos](#)).

Eliminar una instalación

Con este procedimiento puede eliminar una instalación existente.



1. Toque para eliminar la instalación.
2. Introduzca el código de confirmación que aparece en la pantalla.
3. Toque para confirmar.

ATENCIÓN: al confirmar la operación todos los datos y las configuraciones de la instalación se perderán.

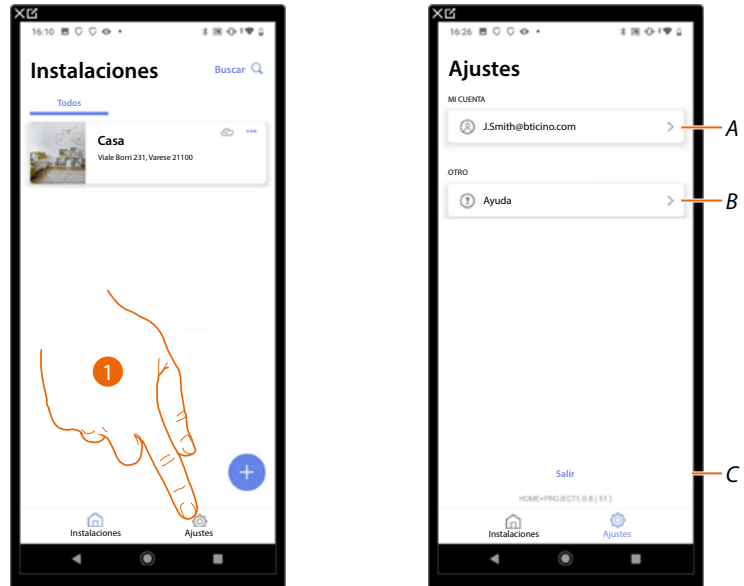
4. La instalación se ha eliminado.

NOTA: la instalación eliminada desaparece de la App Home+Project del propietario y de la App Home+Project de los colaboradores (en caso de haberlos).

La información sobre la instalación estará de nuevo disponible si se crea una nueva instalación utilizando el mismo código de instalador (el icono y los tags precedentes ya no estarán disponibles y se eliminarán definitivamente).

Configuraciones de la App

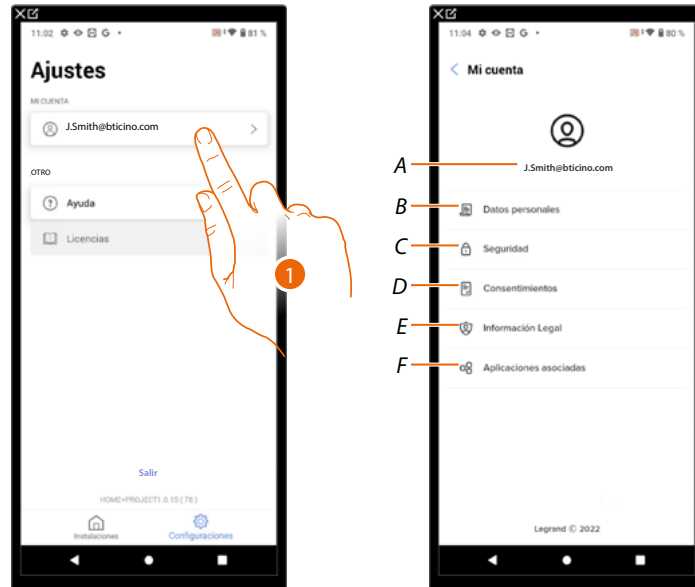
En esta página puede acceder a algunas configuraciones de su cuenta y de la utilización de la App. Asimismo, puede efectuar el logout de la app Home+Project.



1. Toque para entrar en la página.
- A Abre la página de [gestión de la cuenta](#).
- B Abre la página [Ayuda](#).
- C Efectúe el logout.

Gestión de la cuenta

En esta página puede visualizar y gestionar algunas funciones inherentes a su cuenta.



1. Toque para entrar en la página.
- A Login/dirección de correo electrónico de la cuenta.
 - B Visualice/modifique varios **datos de registro** de su cuenta Legrand.
 - C Edite algunos **parámetros relativos a la seguridad** de su cuenta, tales como la contraseña y la desconexión de todos los dispositivos BTicino, que utilizan la misma cuenta.
 - D Gestione sus **consentimientos** para las comunicaciones y otros relativos a sus datos personales.
 - E Visualice los **términos y condiciones de los contratos** relativos a las apps Legrand que está utilizando.
 - F Gestione las **Aplicaciones asociadas** a las que está conectada su cuenta (ej. Google Home etc).

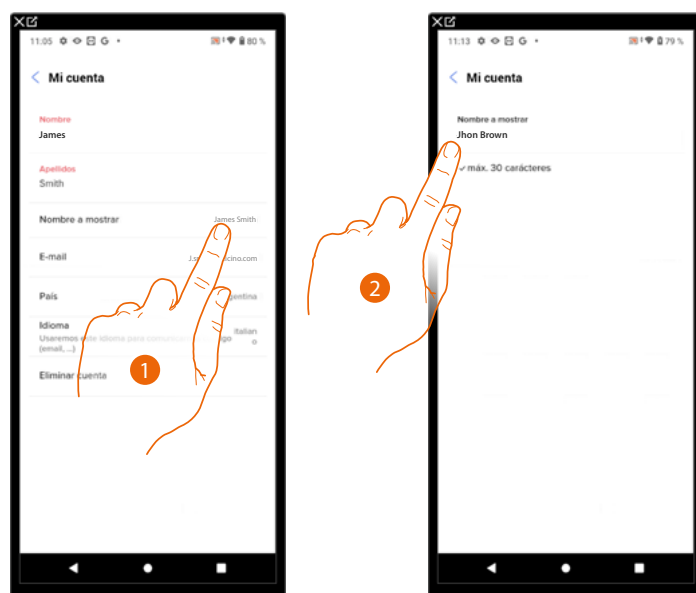
Datos personales

En esta página puede editar algunos datos de la cuenta que, actualmente, gestiona el dispositivo o sustituirla por otra cuenta Legrand registrada.



- A Visualizar/editar el nombre utilizado para la cuenta.
- B Visualizar/editar los apellidos utilizados para la cuenta.
- C **Visualizar/editar el nombre utilizado para la cuenta.**
- D **Visualizar/editar el correo electrónico/cuenta de gestión dispositivo.**
- E Visualizar la nación de pertenencia.
- F **Visualizar/seleccionar el idioma en el que le llegarán las comunicaciones.**
- G **Eliminar cuenta.**

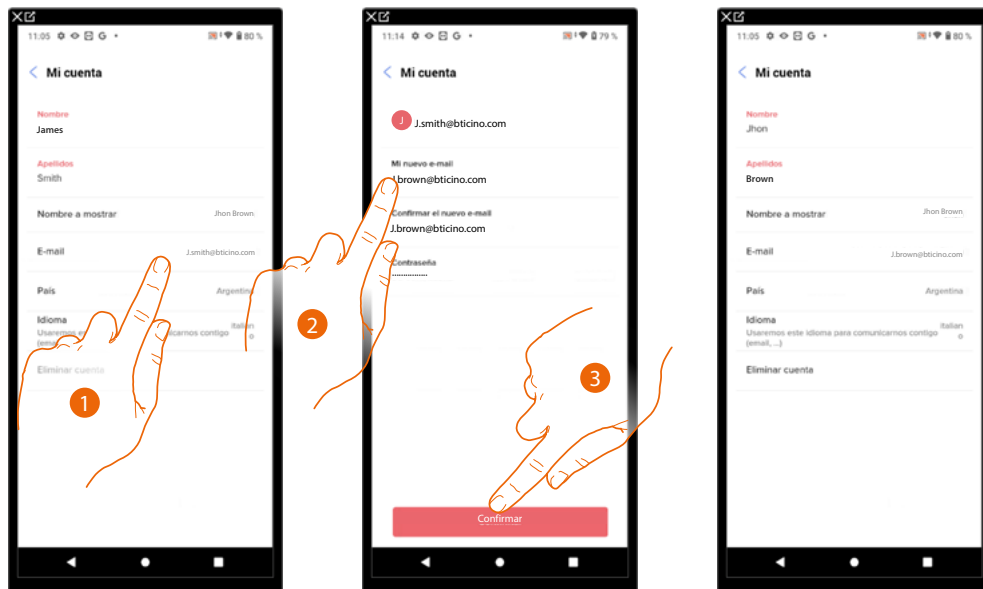
Mostrar nombre (edita el nombre)



1. Toque para editar el nombre.
2. Inserte el nombre que se utilizará en las comunicaciones por correo electrónico del sistema.

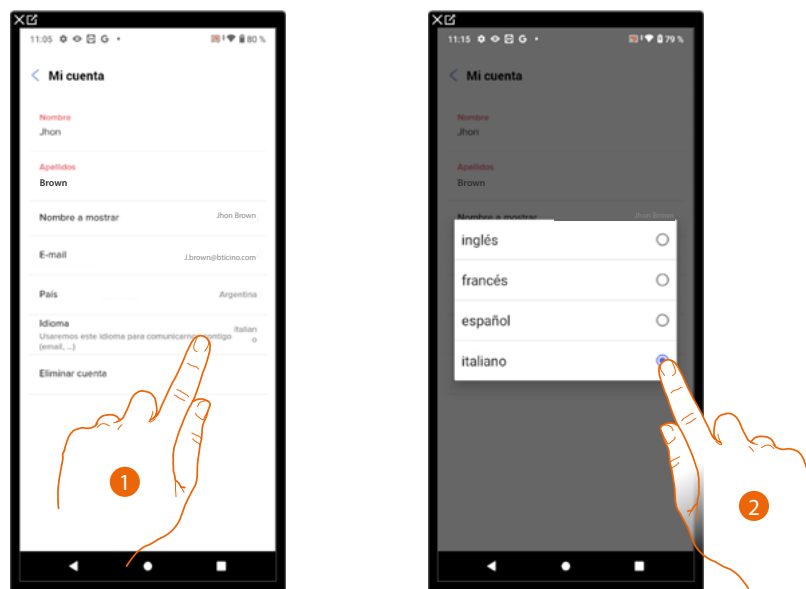
Correo electrónico/cuenta (cambio de correo electrónico/cuenta gestión dispositivo).

Para cambiar la dirección de correo electrónico con la que accede:



1. Toque para editar la dirección de correo electrónico.
2. Introduzca las credenciales (correo electrónico y contraseña) de la nueva cuenta Legrad registrada, que quiere ver para gestionar el dispositivo.
3. Toque para confirmar.

Idioma

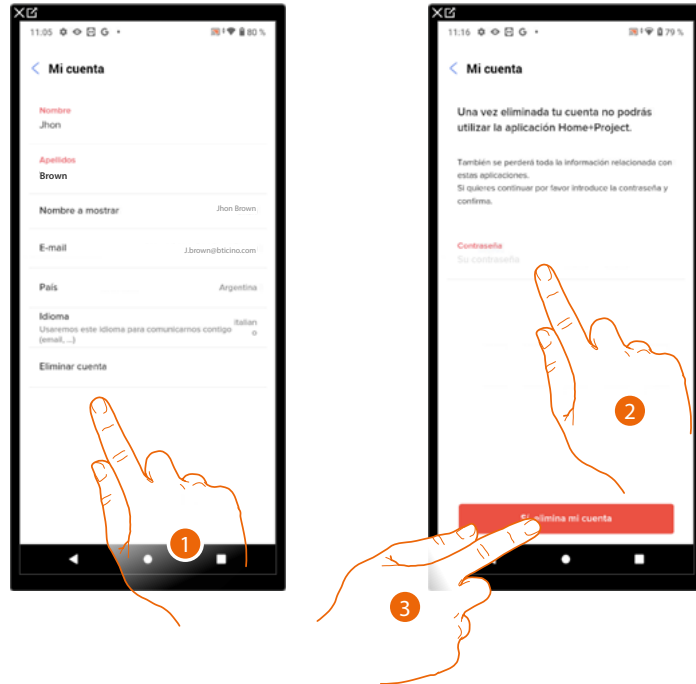


1. Toque para editar el idioma con el que le llegarán las comunicaciones.
2. Seleccione el idioma.

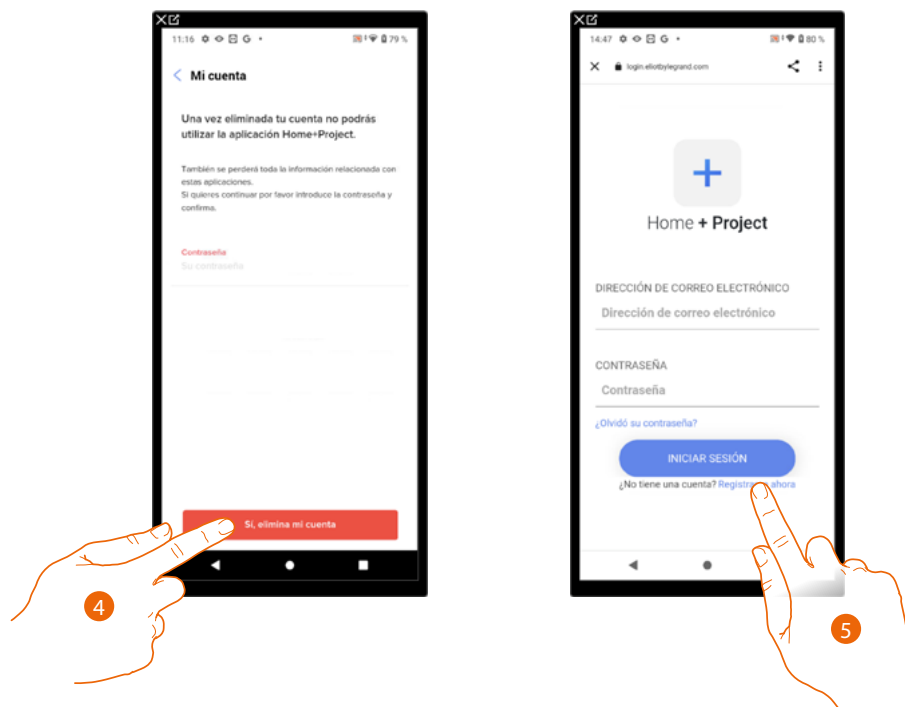
Eliminar cuenta

En esta página puede eliminar su cuenta Legrand definitivamente y, por consiguiente, ya no podrá utilizar las aplicaciones a las que estaba asociada.

NOTA: al eliminar la cuenta, perderá también todos los datos asociados a las aplicaciones.



1. Toque para eliminar su cuenta Legrand definitivamente.
2. Introducir la contraseña.
3. Toque para eliminar la cuenta.



4. Toque para confirmar.
5. Al final del procedimiento, aparece la página de autenticación, donde se puede iniciar un **nuevo registro**.

Seguridad

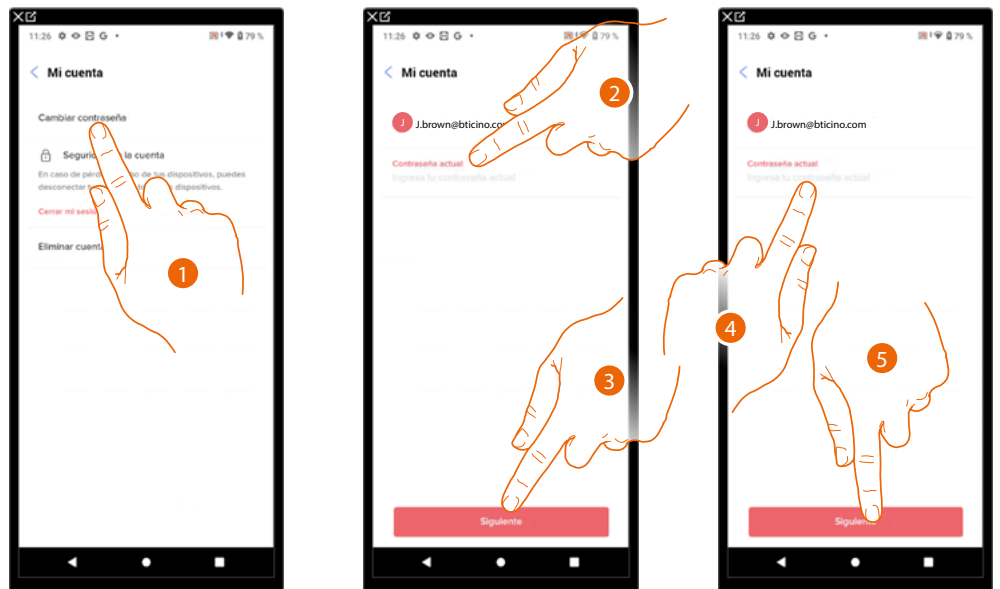
En esta página puede editar la contraseña de su cuenta y desconectarla de todos los dispositivos. La desconexión de su cuenta de todos los dispositivos resulta útil en caso de pérdida o robo de estos.



A Realice el procedimiento para editar la contraseña.

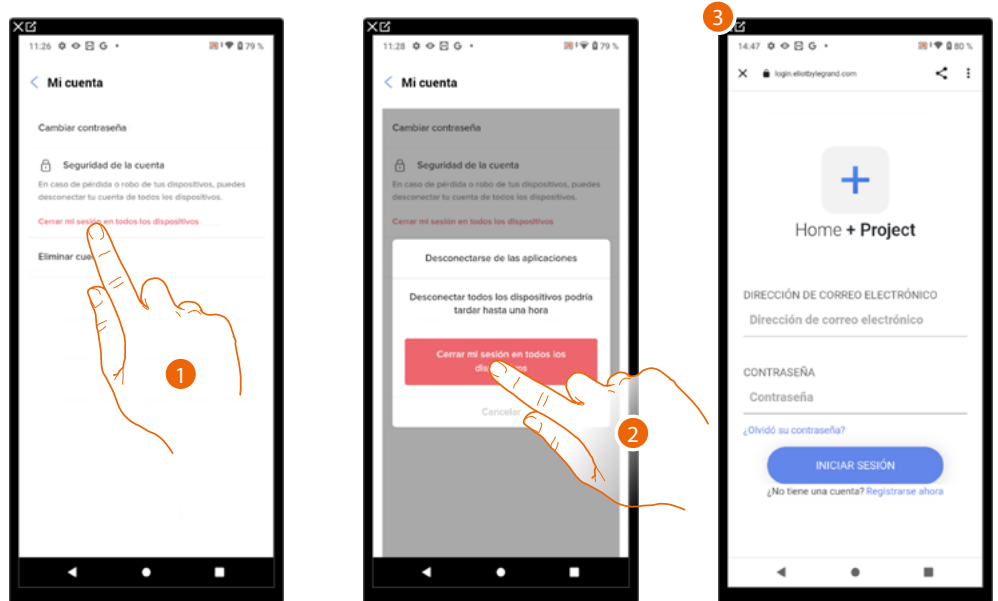
B Desconecte de todos los dispositivos.

Editar contraseña



1. Toque para editar la contraseña.
2. Introduzca la contraseña corriente.
3. Toque para continuar.
4. Introduzca la nueva contraseña que ha de cumplir los siguientes requisitos:
 - al menos 8 caracteres;
 - al menos una letra minúscula (ej. a);
 - al menos una letra mayúscula (ej. A);
 - al menos un número (ej. 1);
 - al menos un carácter especial (ej. \$);
5. Toque para confirmar.

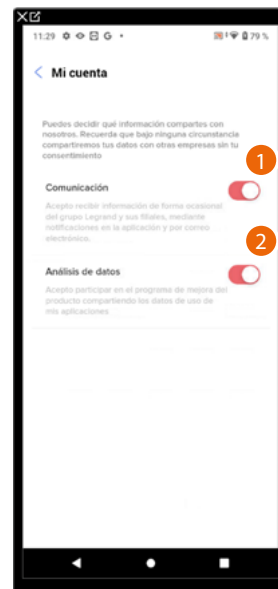
Desconectar de todos los dispositivos



1. Toque para activar el procedimiento.
2. Toque para desconectar su cuenta de todos los dispositivos y de todas las aplicaciones de terceros.
3. Se realiza en automático el logout de la aplicación y aparece la Página de Inicio.

Autorizaciones

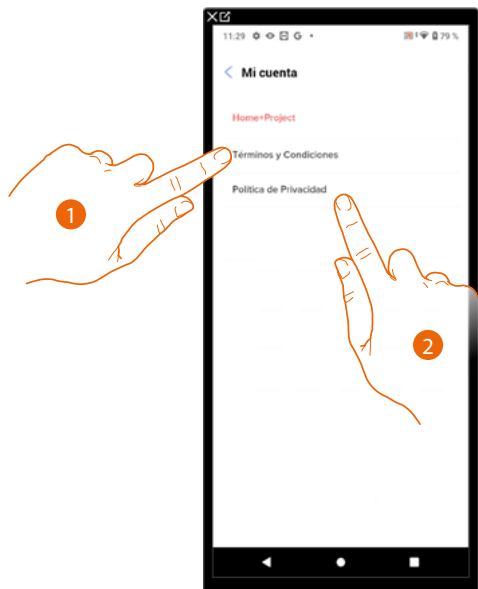
En esta página puede habilitar la recepción de comunicaciones de Legrand y compartir datos de utilización de la App.



1. Toque para aceptar recibir comunicaciones de Netatmo/Legrand/BTicino.
2. Toque para habilitar compartir los datos.

Información legal

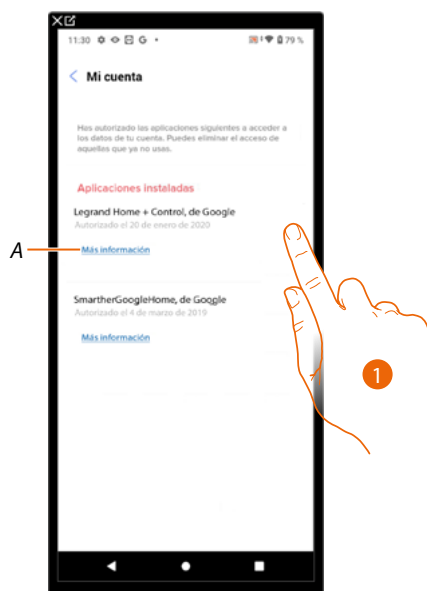
En esta página puede ver, para cada App a la que está asociada su cuenta Legrand, los términos y condiciones de utilización y la información legal sobre la privacidad.



1. Toque para visualizar Términos y condiciones.
2. Toque para visualizar la información legal sobre la privacidad.

Aplicaciones asociadas

En esta página puede visualizar a todos los terceros a los que ha concedido los derechos para poder operar en sus dispositivos conectados. (ej. Homekit, Google home etc).

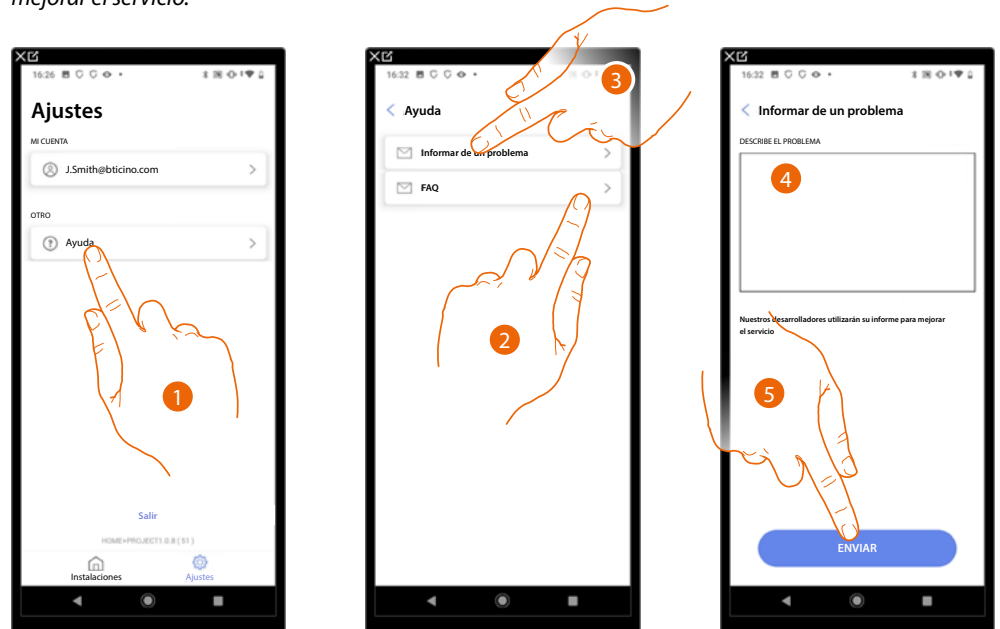


1. Toque para retirar el acceso a sitios o a Apps a algunos datos de su cuenta.
- A Visualice más información sobre el acceso a su sistema por parte de las aplicaciones asociadas.

Ayuda

En esta página, puede visualizar y buscar las respuestas a las preguntas más frecuentes (FAQ) sobre la utilización de la app Home+Project y también enviar una incidencia sobre un problema que ha detectado.

NOTA: no recibirá una respuesta directa pero su incidencia será usada por los desarrolladores para mejorar el servicio.



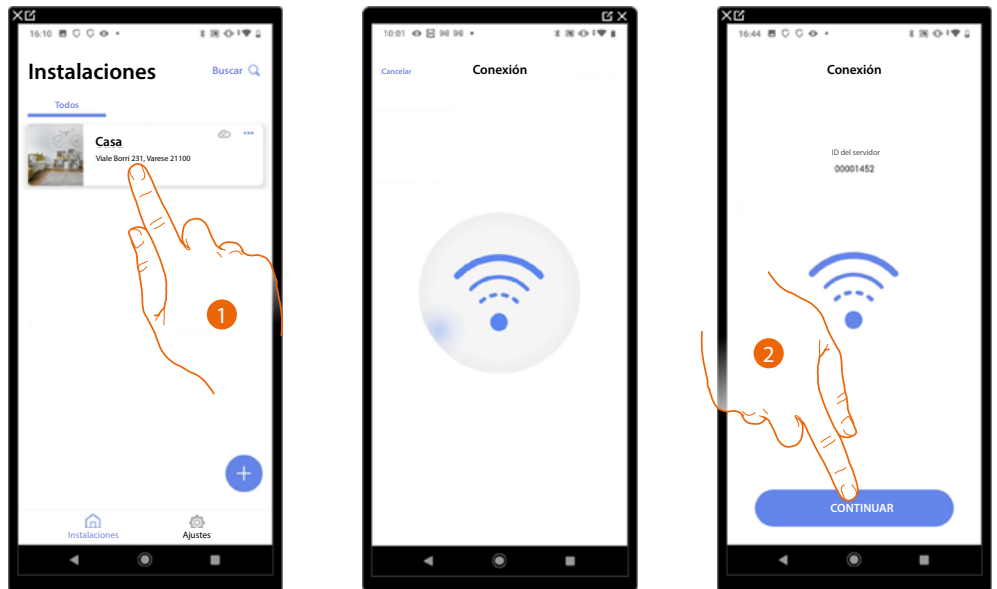
1. Toque para entrar en la página Ayuda.
2. Toque para entrar en la sección de las FAQ y seleccione el tema para el que quiere obtener aclaraciones
- o
3. Toque para entrar en la página para indicar un problema.
4. Escriba en el campo correspondiente el problema indicado.
5. Toque para enviar la señalización a la asistencia. *

* **NOTA:** Sus indicaciones serán utilizadas por los desarrolladores para mejorar el producto, pero no se responderá a sus comentarios.

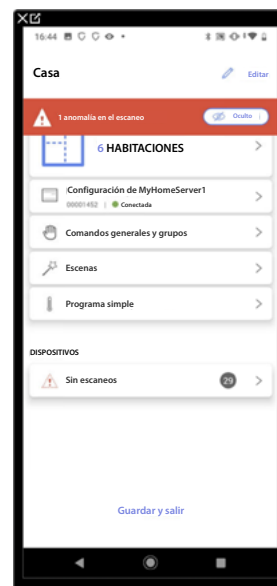
Configuración de la instalación

Tras haber creado la instalación, tendrá que configurarla conectándose al servidor y, mediante la Página de inicio de la instalación efectuar varias configuraciones, tales como el emparejamiento de los dispositivos con los objetos. Asimismo, puede gestionar la estructura de la casa y crear comandos generales, de grupo y escenas.

NOTA: para configurar la instalación mediante la App Home+Project, ha de estar conectado con la misma red que MyHOMEserver1.



1. Toque para entrar en la Página de inicio de la instalación y gestionar los componentes.
2. El sistema ha realizado la conexión con el servidor, toque para continuar.



Aparece la [Página de inicio de la instalación](#).

Página de Inicio de la instalación

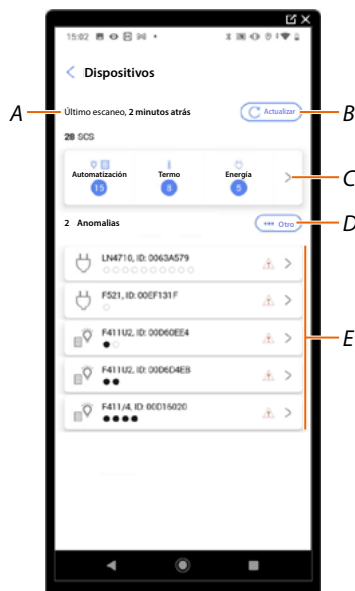
Esta página contiene todas las funciones para gestionar la instalación. Puede gestionar toda la estructura y añadir o eliminar objetos y, asimismo, crear comandos generales y grupos, crear escenas, configurar puntos de ajuste para el día, y para la noche, gestionar todos los dispositivos de la instalación y las configuraciones del MyHOMEserver1.



- A Nombre de la instalación.
- B Modifique el nombre de la instalación.
- C Abre la página de gestiones información instalación (nombre, dirección, icono y grupo).
- D Oculta las notificaciones de las anomalías detectadas en los dispositivos.
- E Abre la página de [gestión de la estructura y objetos](#).
- F Abre la página [configuraciones de la instalación](#).
- G Abre la página [gestión comandos generales y grupos](#).
- H Abre la página [gestión de escenas](#).
- I Abre la página [gestión programa simple](#).
- J Abre la página [gestión de los dispositivos de la instalación](#).
- K Guarde la instalación y regresa a la [Página de Inicio de la App](#).
- L Visualiza el aviso de que en la instalación se han encontrado anomalías en algunos dispositivos.

Gestión de los dispositivos

En esta página puede efectuar o actualizar el escaneo de dispositivos presentes en la instalación y, a continuación, visualizar y gestionar la configuración de estos y sus posibles anomalías.



A Fecha del último escaneo de la instalación.

B Ejecutar/actualizar **escaneo instalación**.

Este botón indica que no se ha efectuado nunca un escaneo completo de la instalación.

Este botón indica que se ha efectuado un escaneo, toque para actualizar el escaneo, por ejemplo, cuando se ha añadido un nuevo dispositivo a la instalación.

C Abre la página donde **visualizar y gestionar los dispositivos SCS escaneados**.

D Gestione al mismo tiempo todos los dispositivos con **anomalías**.

E Gestione de manera individual los dispositivos con **anomalías**.

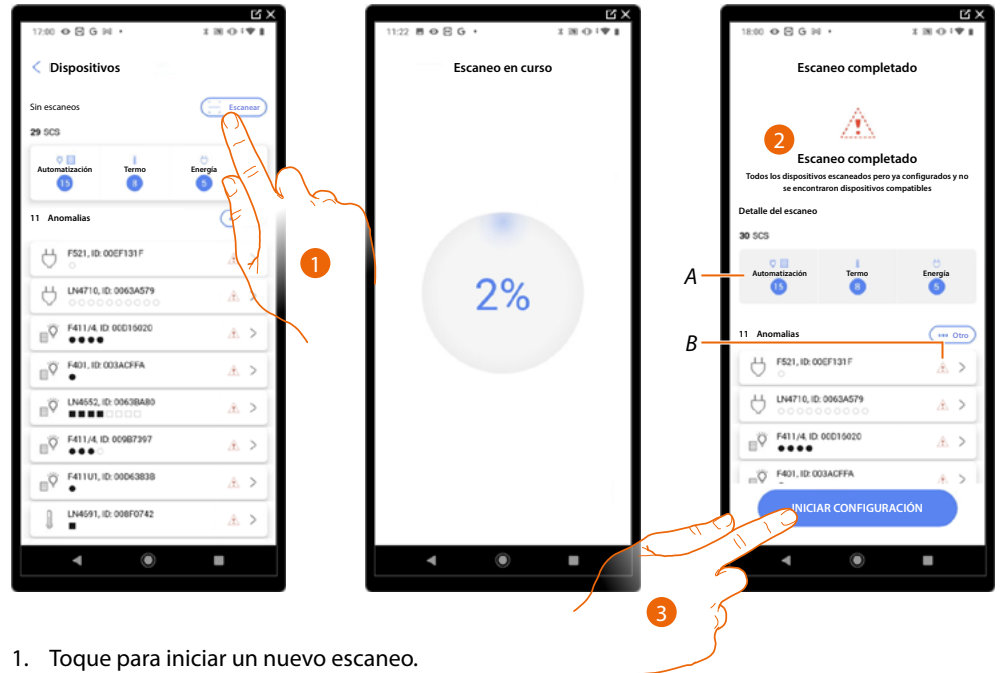
Escanear la instalación

Esta función ejecuta un escaneo y la detección automática de los dispositivos vinculados. Para comprobar el número de direcciones ocupadas (máx. 175), consulte la tabla de compatibilidad.

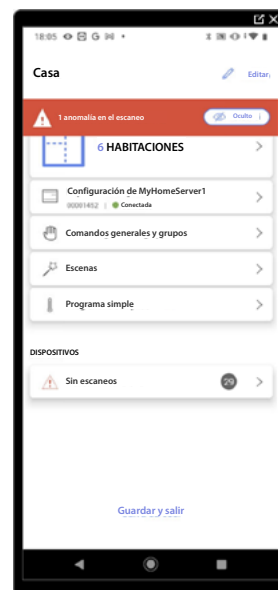
NOTA: no puede haber más de 175 direcciones por cada instalación; en caso de superarse dicho límite, Home+Control invita a quitar los dispositivos sobrantes de la instalación.

El escaneo es obligatorio cuando en la instalación encontramos un dispositivo F422 (es la misma App que propone como paso obligatorio el escaneo de la instalación).

Mientras que si la instalación es nueva y no hay un dispositivo F422, el escaneo es opcional.

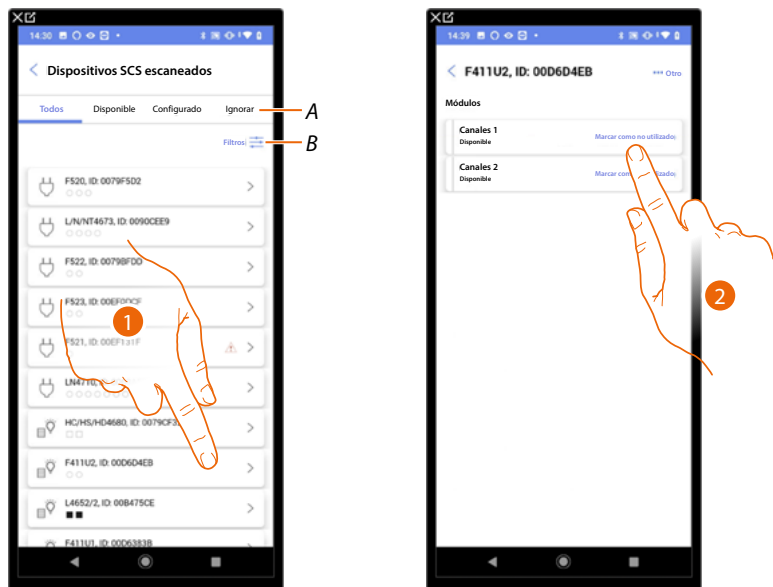


1. Toque para iniciar un nuevo escaneo.
2. Un mensaje indica que el escaneo se ha efectuado, puede visualizar los dispositivos detectados divididos por sistema (A) y los que presentan un problema (B).
3. Toque para abrir la Página de inicio de los dispositivos e iniciar la configuración.



Visualizar y gestionar los dispositivos

En estas páginas, puede visualizar los dispositivos escaneados divididos por estado y, eventualmente, gestionarlos.

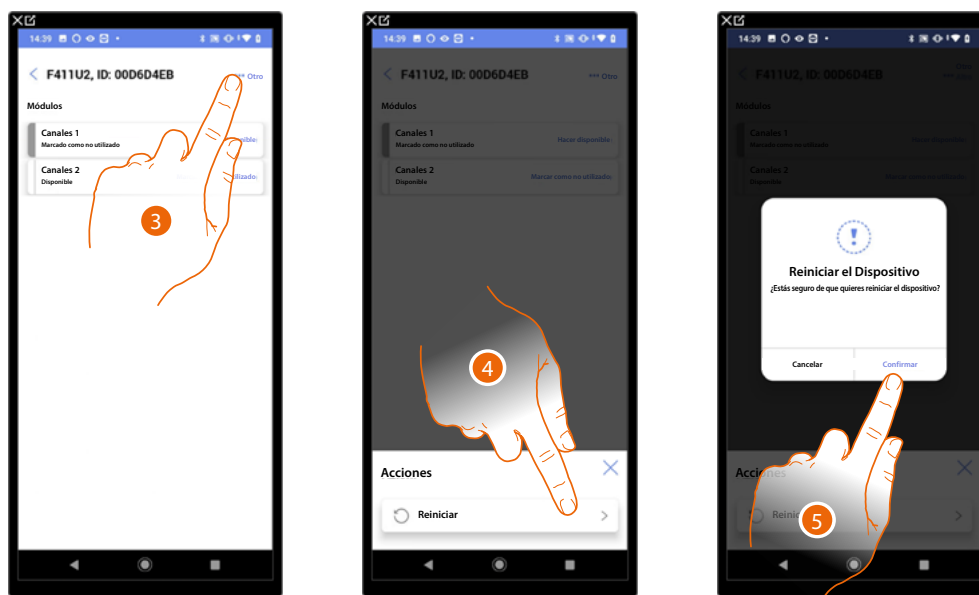


- A Filtro estado dispositivos**
- Disponible: dispositivos con todas las direcciones libres
 - Configurado: dispositivos con al menos un canal configurado (consulte [Asociar los objetos con los dispositivos](#)).
 - Ignorado: dispositivos con anomalías y sucesivamente ignorados mediante [comando específico](#).

B Filtro sistemas/función/tipo componente

1. Toque para gestionar el dispositivo.
2. Toque, eventualmente, para marcar la dirección como no utilizada; en este caso, durante la fase de configuración, la dirección no resultará disponible.

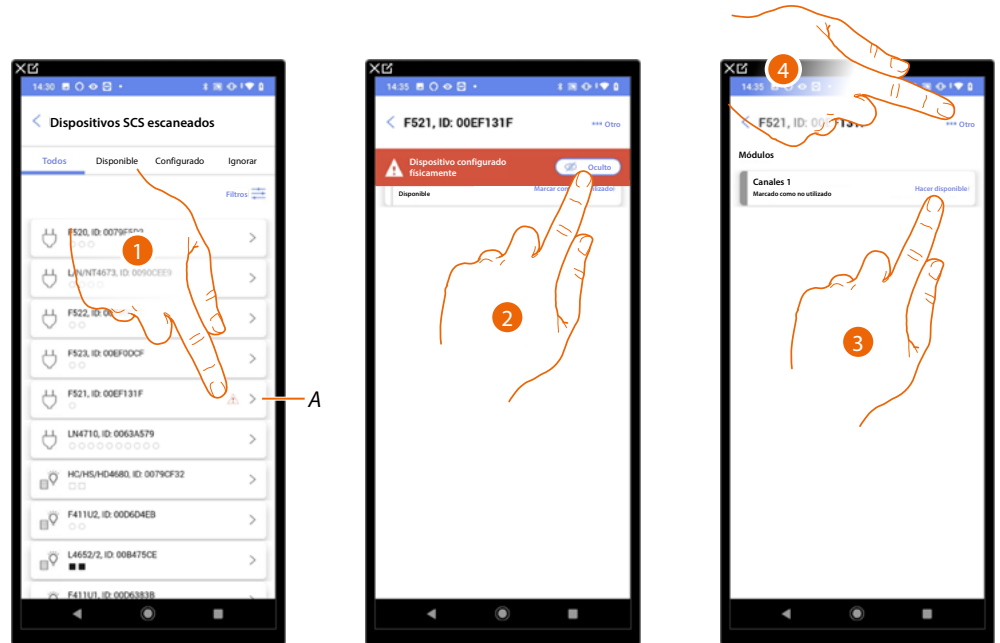
Reiniciar los dispositivos



3. Toque para abrir la página Acciones del dispositivo.
4. Toque para reiniciar el dispositivo.
5. Toque para confirmar, todas las configuraciones se perderán.

Dispositivos con anomalías

Si el escaneo detecta anomalías en los dispositivos, estas se indican con iconos específicos.



A Indicación de que el dispositivo presenta una anomalía:

⚠ Las anomalías de color rojo indican que estos dispositivos no se podrán utilizar como objetos.

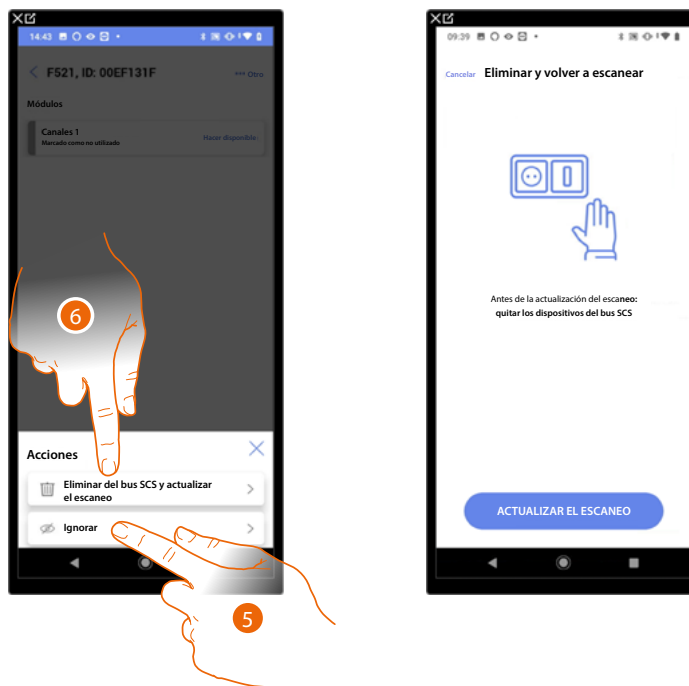
Las causas posibles son:

- Dispositivo escaneado inicialmente pero no conectado o no en marcha ahora
- Dispositivo configurado físicamente
- Dispositivo no compatible

1. Toque para gestionar el dispositivo con la anomalía.
2. Un mensaje indica el tipo de anomalía, toque para esconderlo.
3. Toque, eventualmente, para marcar la dirección como no utilizada; en este caso, durante la fase de configuración, la dirección no resultará disponible.

O

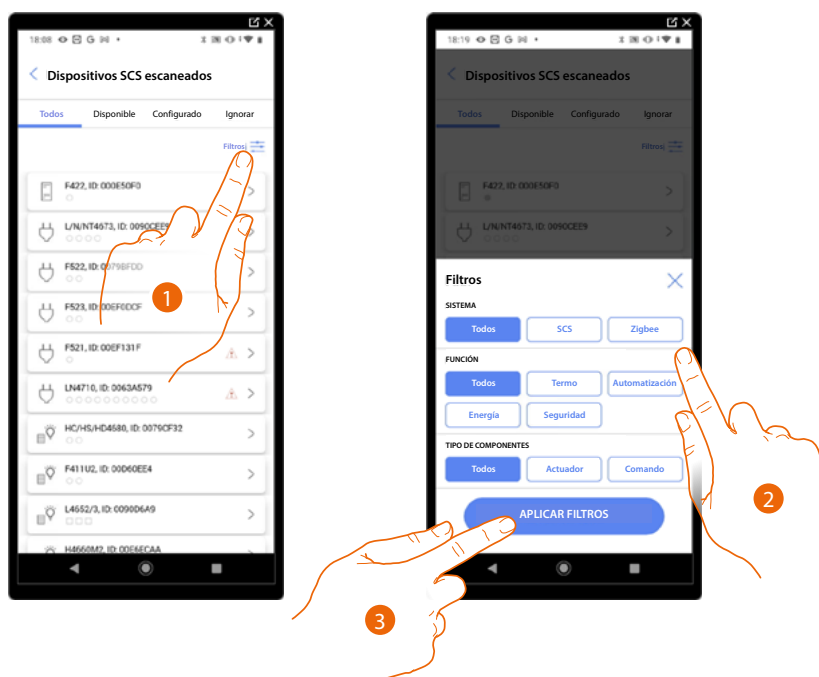
4. Toque para eliminar el dispositivo de la instalación o ignorarlo.



5. Toque para ignorar el dispositivo, este se pondrá en la página "ignorados" y no se tendrá en cuenta para la configuración.
6. Toque si quiere eliminar el dispositivo de la instalación, por ejemplo, para efectuar una sustitución. A continuación, tendrá que actualizar el escaneo.

Filtros

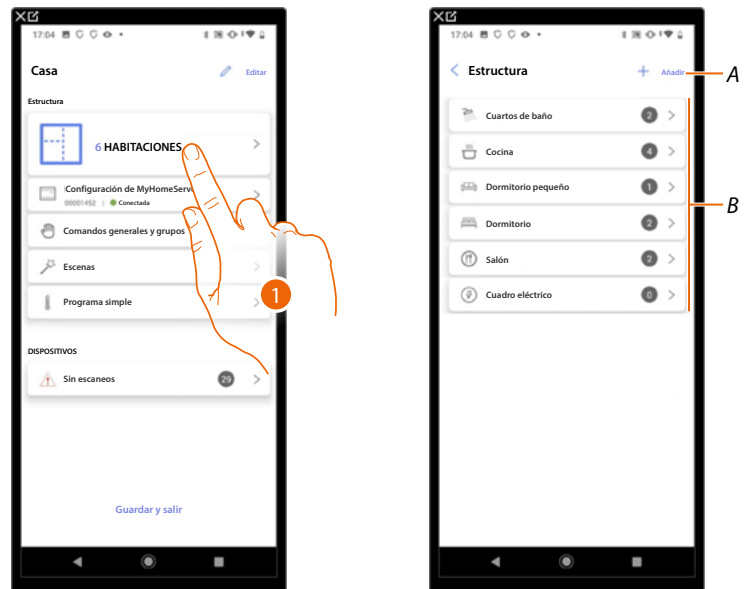
Con esta función puede efectuar una búsqueda mediante los filtros/sistemas/función/tipo componente.



1. Toque para abrir el panel de los filtros.
2. Seleccione el filtro deseado.
3. Toque para aplicar el filtro.

Gestión de las habitaciones

Puede modificar la estructura de la instalación, interviniendo en las habitaciones que la componen, **añadiendo**, **editando** o **eliminando** las habitaciones.

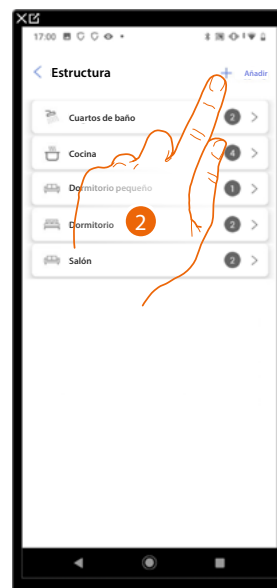
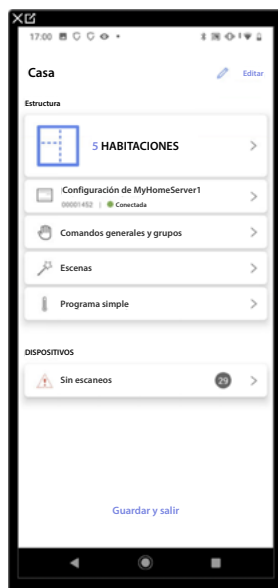


1. Toque para visualizar y gestionar las habitaciones.

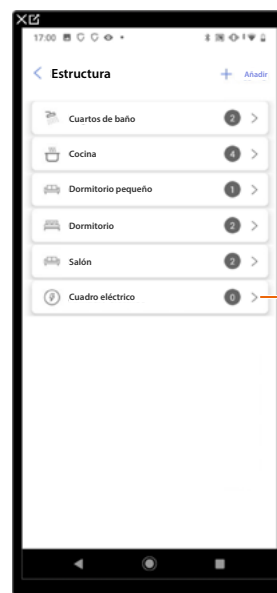
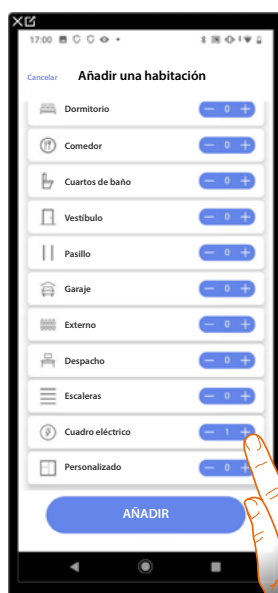
A *Añade una nueva habitación.*

B *Entre en una habitación para visualizar y añadir los objetos contenidos o para, eventualmente, editarla.*

Añadir una nueva habitación



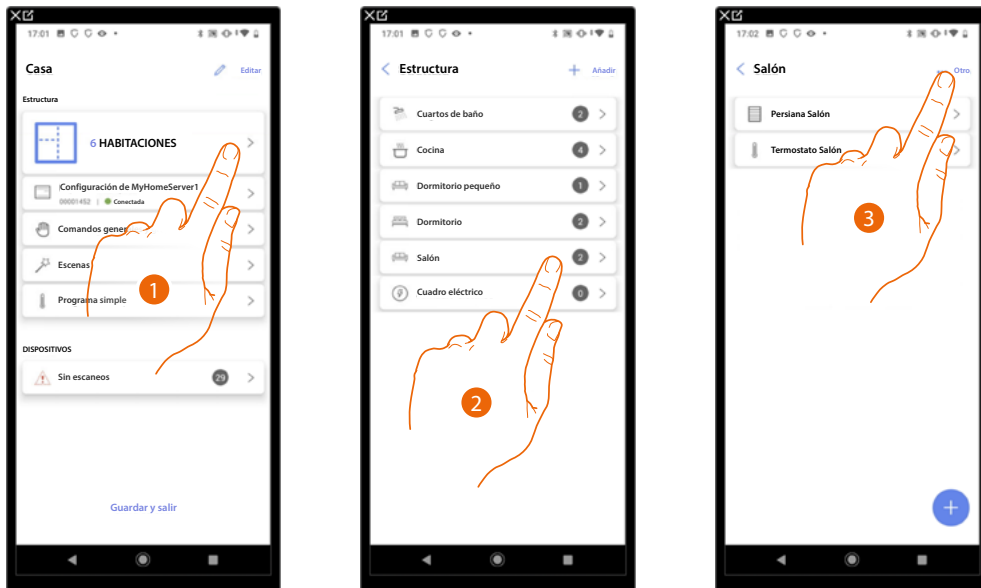
1. Toque para visualizar y gestionar las habitaciones.
2. Toque para añadir una nueva habitación.



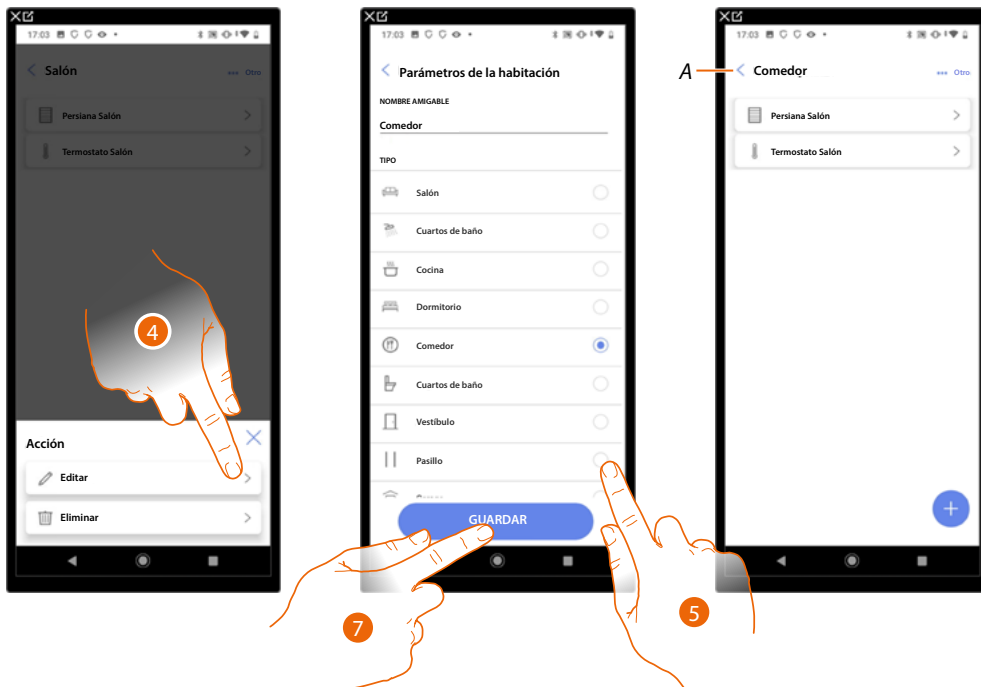
3. Seleccione la habitación y la cantidad.
- A Puede visualizar la habitación añadida.

Editar una habitación

En esta página puede editar la tipología y el nombre de la habitación.



1. Toque para visualizar y gestionar las habitaciones.
2. Toque para seleccionar la habitación que quiere editar.
3. Toque para abrir el panel de modificación.

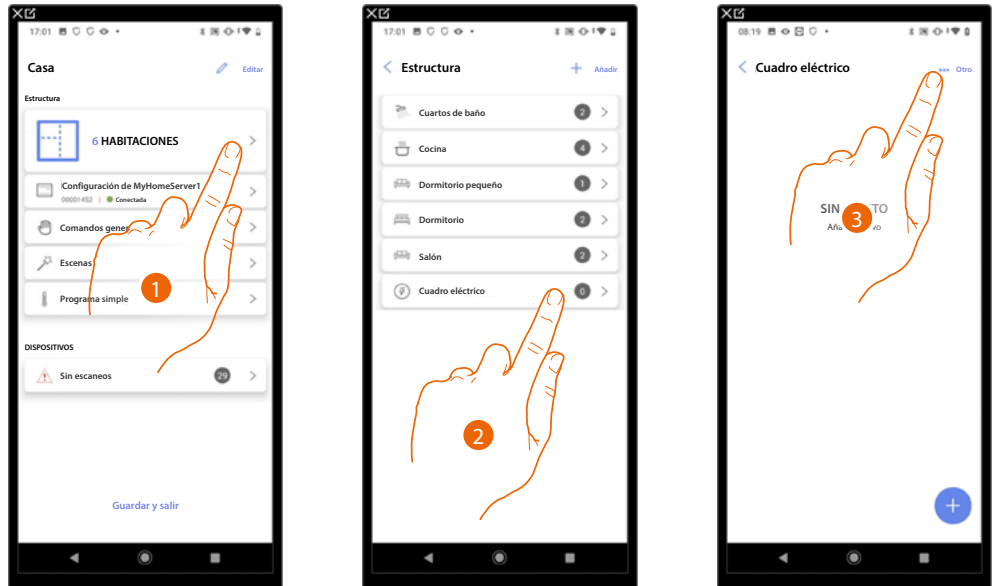


4. Toque para editar la habitación.
 5. Seleccione otra habitación.
 6. Edite, eventualmente, el nombre de la habitación.
 7. Toque para guardar la modificación de la habitación.
- A La habitación se ha editado correctamente.

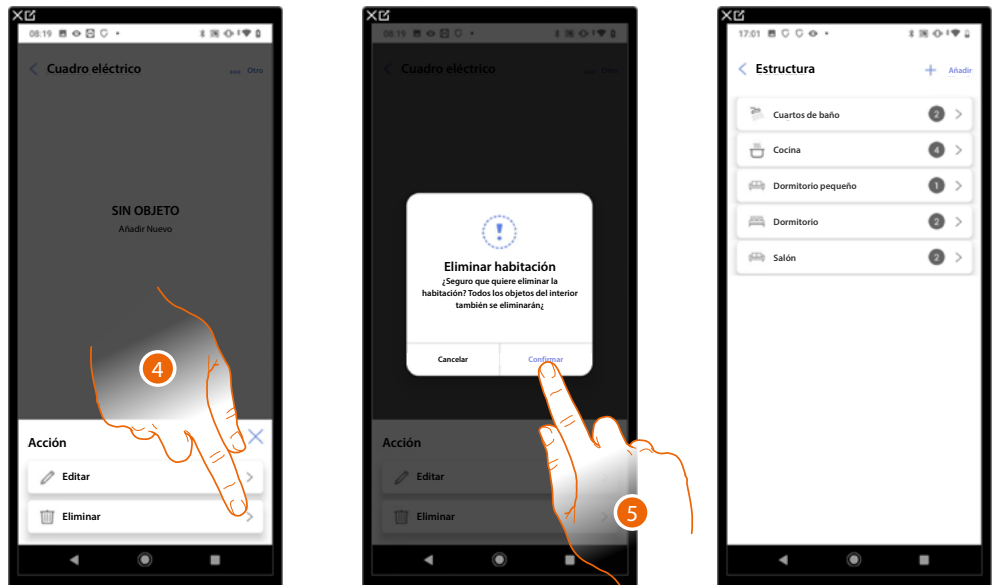
Eliminar una habitación

En esta página puede eliminar definitivamente una habitación.

NOTA: solamente se puede eliminar una habitación si no contiene objetos.



1. Toque para visualizar y gestionar las habitaciones.
2. Toque para seleccionar la habitación que quiere eliminar.
3. Toque para abrir el panel de modificación.

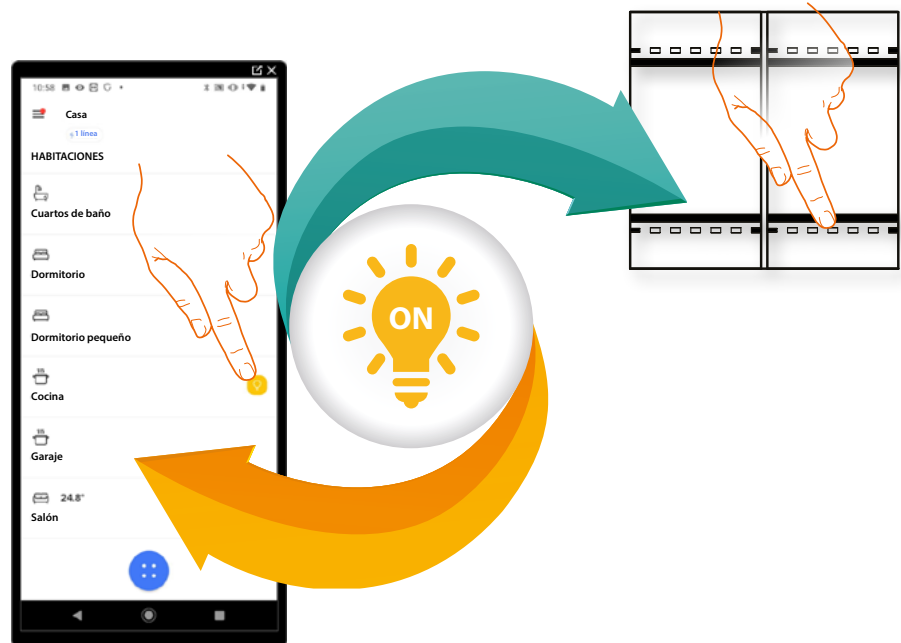


4. Toque para eliminar la habitación.
5. Toque para confirmar la eliminación de la habitación.

Asociar los objetos con los dispositivos

A continuación, se ilustra cómo asociar los objetos gráficos a los actuadores y a los comandos físicos en la instalación.

De esta forma, el usuario puede accionar su casa con los comandos físicos y con la App Home+Control.





Fancoil

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Fancoil, el usuario puede activarlos o desactivarlos directamente o mediante programación y regular la velocidad de estos (solamente para proporcionales).



Luz

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto luz, el usuario puede encender/apagar y regular una luz. En el caso del objeto luz de color, puede gestionar bombillas LED de color Philips Hue, Lixf y Entecc ODE.



Luz de color

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto luz, el usuario puede encender/apagar y regular una luz. En el caso del objeto luz de color, puede gestionar bombillas LED de color Philips Hue, Lixf y Entecc ODE.



Energia

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación (medidor F520 o F521) y al asociarlos al objeto Energía, el usuario puede visualizar el consumo instantáneo de una carga.



Cortina

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto cortina, el usuario puede abrir y cerrar las cortinas.



Reproductor (Player)

Al asociar un lector musical NuVo o Sonos* al objeto Reproductor (Player), el usuario puede reproducir temas musicales o escuchar estaciones de radio.



Base de corriente (toma)

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Base de corriente (toma) controlada, el usuario puede accionar la carga conectada a una toma (ej. toma de la lavadora en el baño).



Seca toallas (Radiador)

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Seca toallas (Radiador), el usuario puede activarlos o desactivarlos directamente o mediante programación, sin usar un punto de ajuste.



Cerradura

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Cerradura, el usuario puede accionar una cerradura de la instalación.



Persiana

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto persiana, el usuario puede abrir y cerrar persianas, cierres y garaje. Al habilitar la función, el usuario puede regular el nivel de apertura (solamente persianas con función de preset).



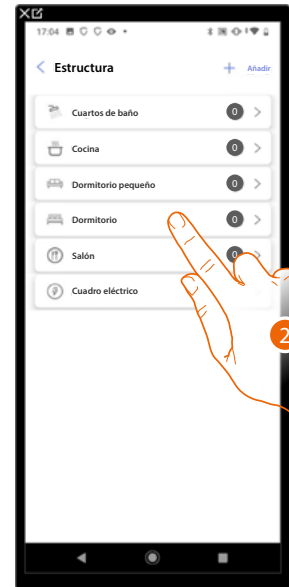
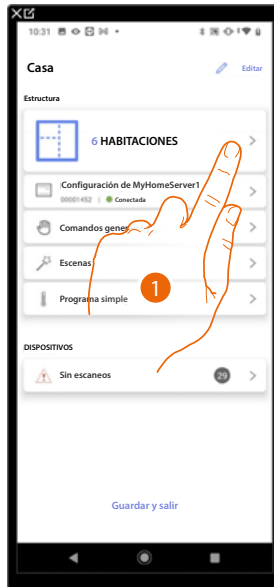
Termostato

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto termostato, el usuario puede regular la temperatura de la casa.

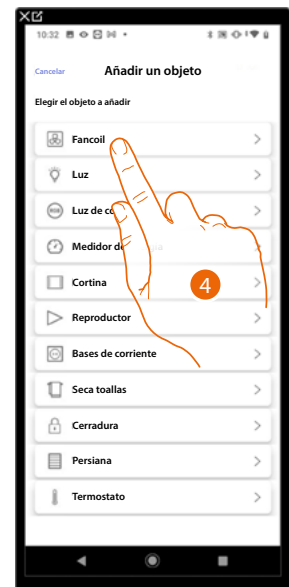
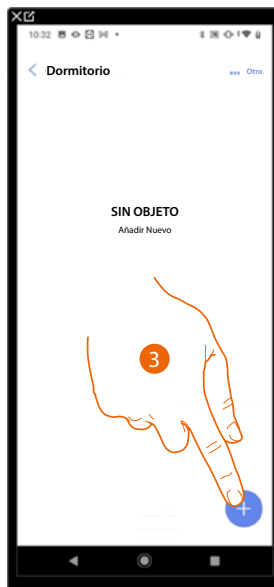
**NOTA: el dispositivo puede no ser compatible con algunos modelos o versiones firmware de los mismos. BTicino queda eximida de toda responsabilidad por funcionamientos incorrectos o incompatibilidades presentes o futuras, imputables a dispositivos de terceros.*



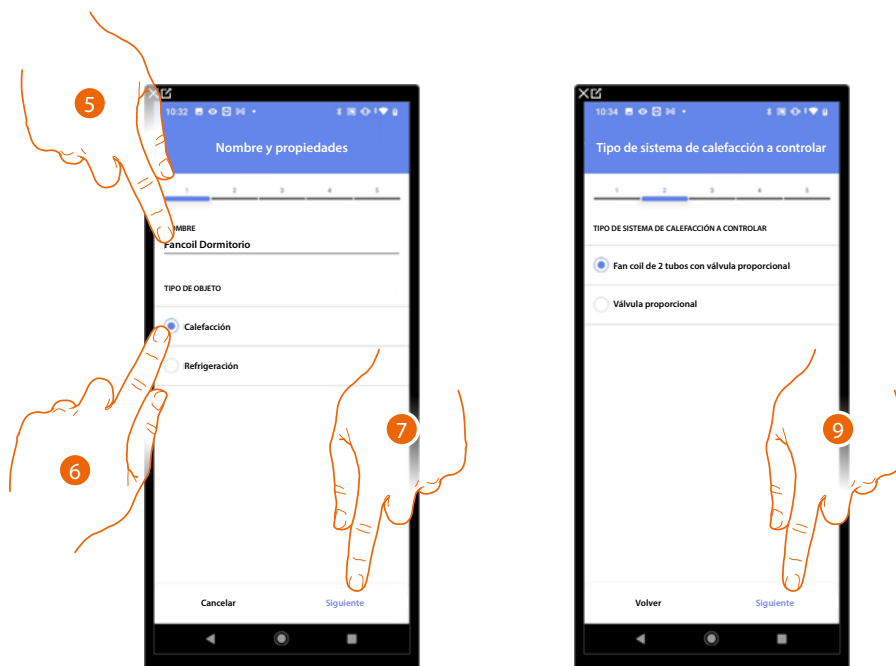
Objeto Fancoil



1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto Fancoil.
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto Fancoil.

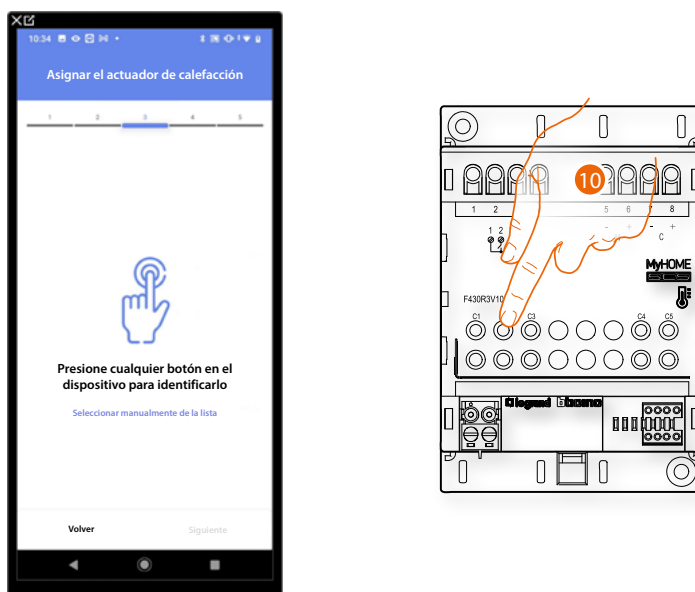


3. Toque para añadir un objeto al dormitorio.
4. Toque para seleccionar el objeto Fancoil.



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Seleccione el tipo de instalación entre las propuestas.
7. Toque para confirmar.
8. Toque para seleccionar el tipo de instalación.
9. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones.

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



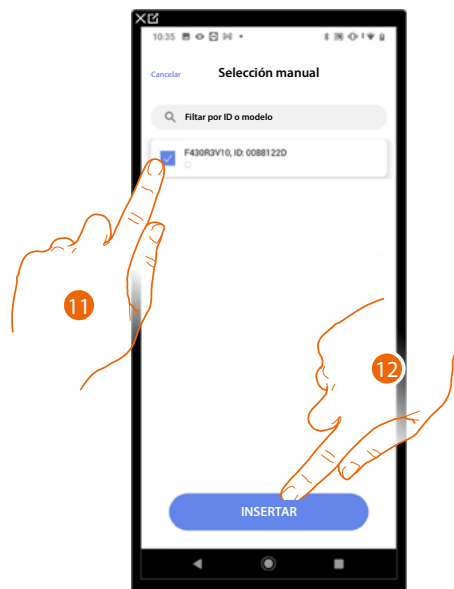
10. Toque uno de los botones en el actuador presente en la instalación.

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



10. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

Se propone la lista de los actuadores que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.



11. Toque para seleccionar el dispositivo.

12. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



A Eliminar asociación.

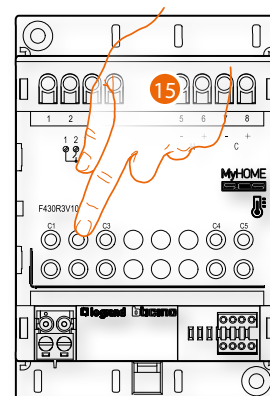
13. Seleccione la dirección.

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

14. Toque para confirmar

Después de haber asociado un objeto Seca toallas (Radiador) y el actuador al objeto, puede asociar una bomba.

Bomba accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



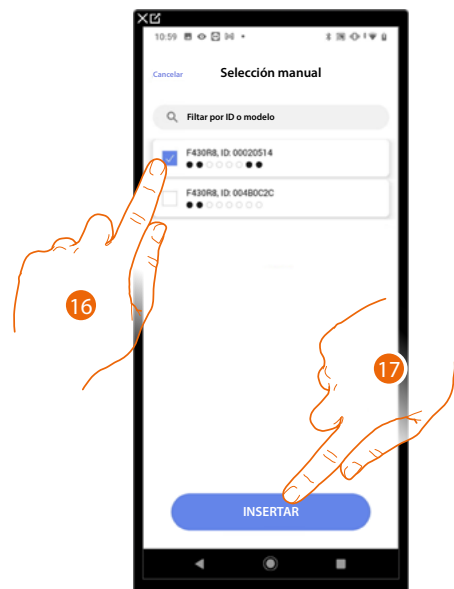
15. Toque uno de los botones en la bomba presente en la instalación.

Bomba no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



15. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

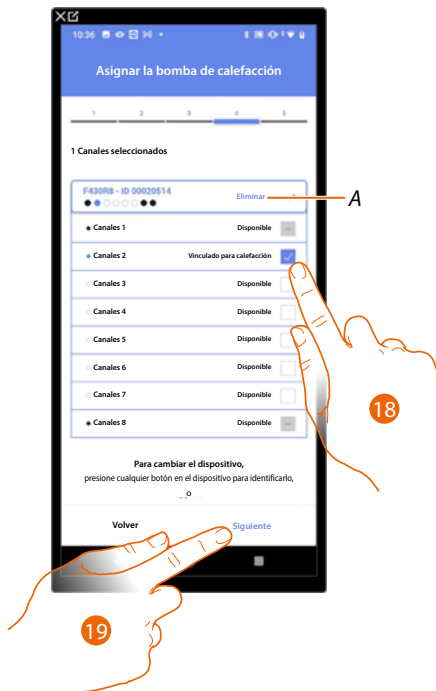
Se propone la lista de los actuadores compatibles con las bombas que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador/bomba mediante el número ID.



16. Toque para seleccionar el actuador/bomba.

17. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

En el caso en que el actuador resulte accesible o no accesible, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.

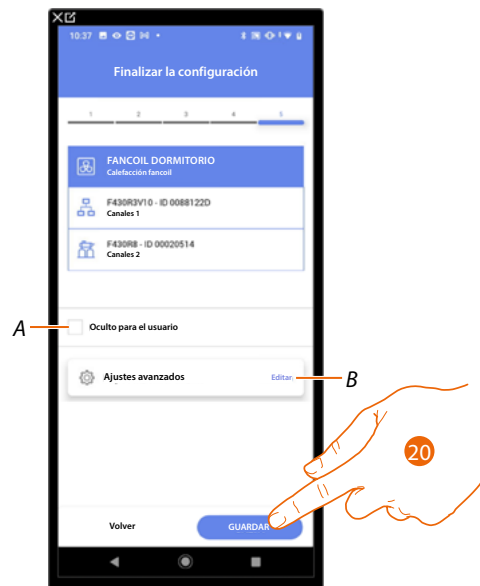


A Eliminar asociación.

18. Seleccione la dirección.

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

19. Toque para confirmar.



La asociación del objeto fancoil se ha completado.

A Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control. El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

B Editar las configuraciones.

20. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar un fancoil en el dormitorio mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: Para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

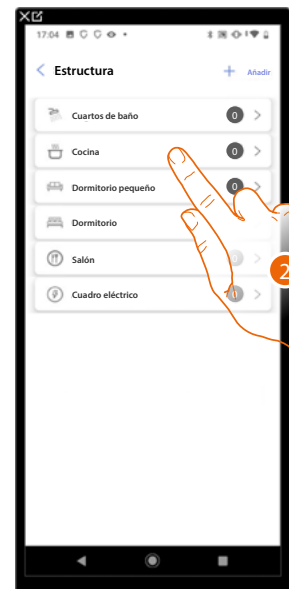
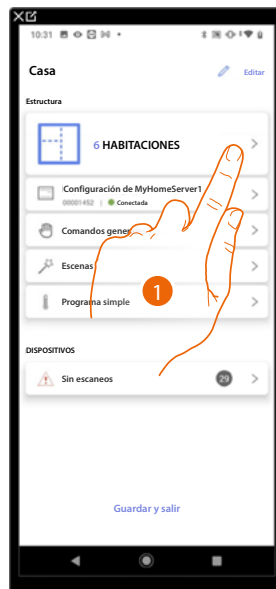


Objeto luz

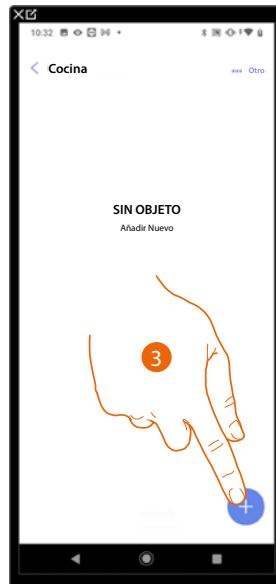
Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto luz, el usuario puede encender/apagar y regular una luz.

En el caso del objeto luz de color, puede gestionar bombillas LED de color Philips Hue, Lifx y Entecc ODE.

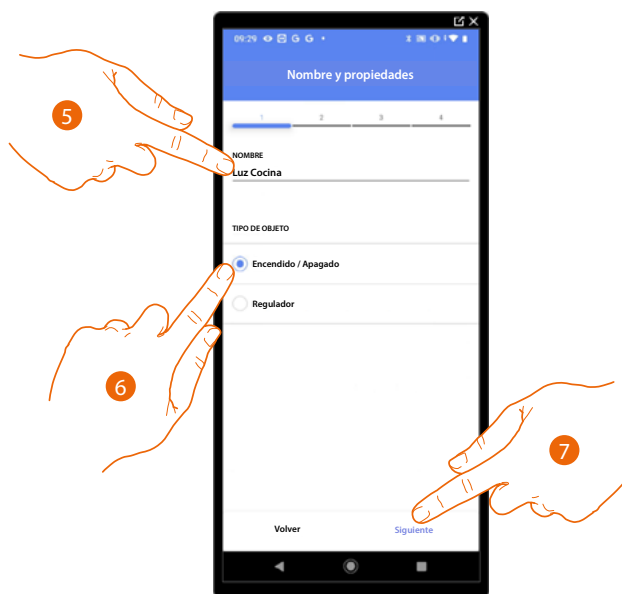
Luz On/Off



1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto Luz On/Off.
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto Luz On/Off.

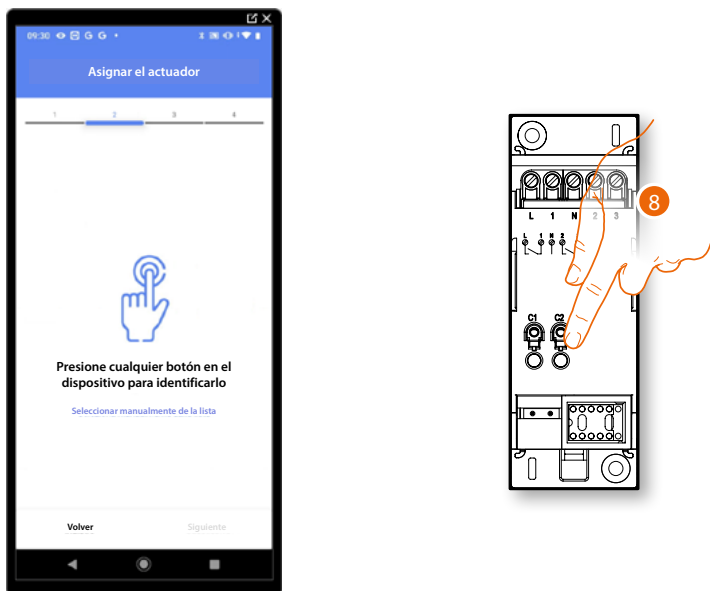


3. Toque para añadir un objeto a la habitación cocina.
4. Toque para seleccionar el objeto Luz On/Off.



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para seleccionar la tipología de luz On/Off.
7. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones:

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



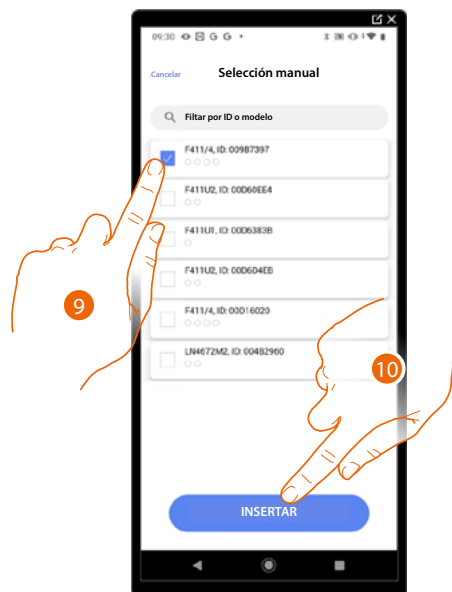
8. Toque uno de los botones en el actuador presente en la instalación.

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



8. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

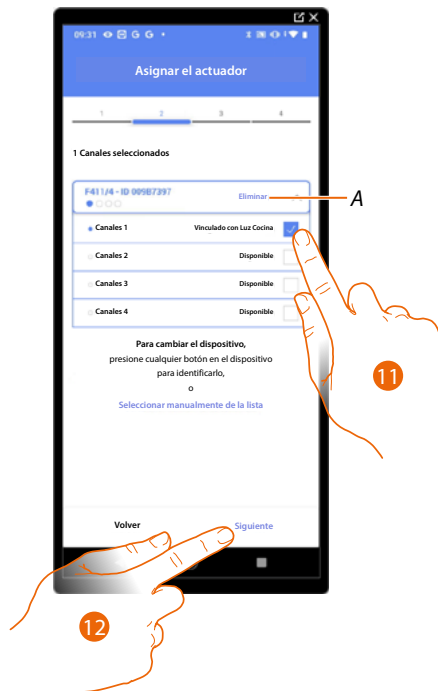
Se propone la lista de los actuadores que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.



9. Toque para seleccionar el dispositivo.

10. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



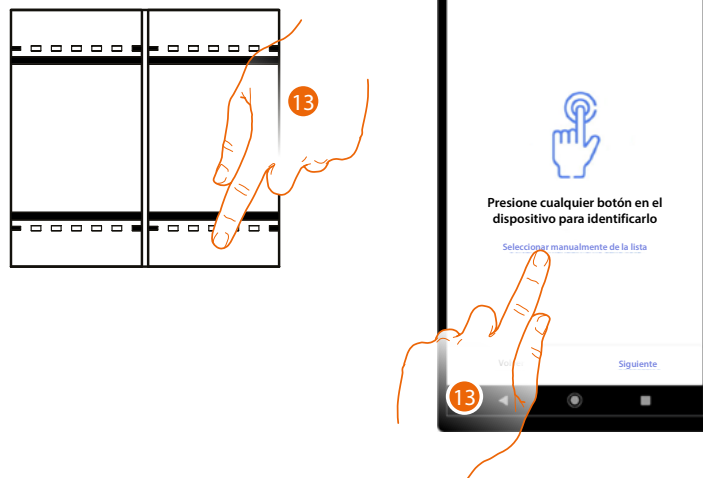
A Eliminar asociación.

11. Seleccione la dirección.

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

12. Toque para confirmar.

Tras haber asociado el actuador conectado a la carga, ha de asociar el comando que lo actúa.

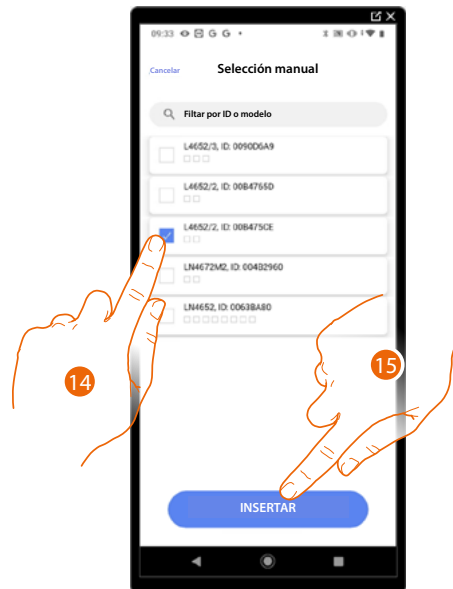


13. Toque uno de los botones en el comando presente en la instalación

O

13. Toque "Seleccionar manualmente de la lista" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los comandos presentes en la instalación.

Se propone la lista de los comandos que puede asociar, puede identificar el comando mediante el número ID.



14. Toque para seleccionar el dispositivo.

15. Toque para añadir el comando seleccionado.

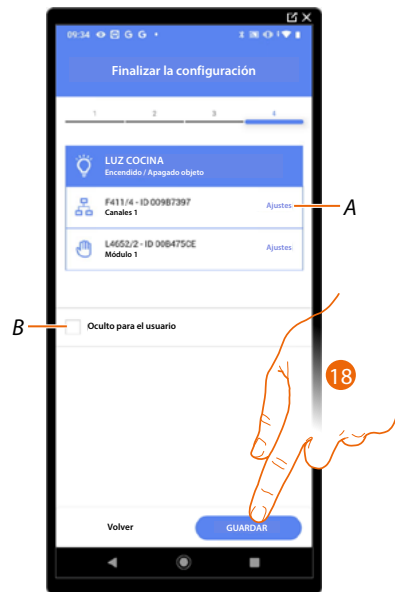


A Eliminar asociación.

16. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

17. Toque para confirmar.



La asociación del objeto Luz On/Off se ha completado.

A Editar las configuraciones.

B Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control.
El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

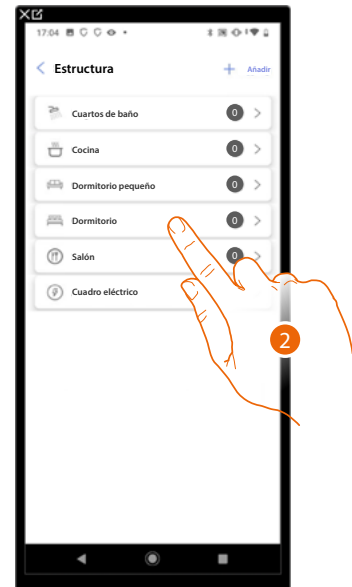
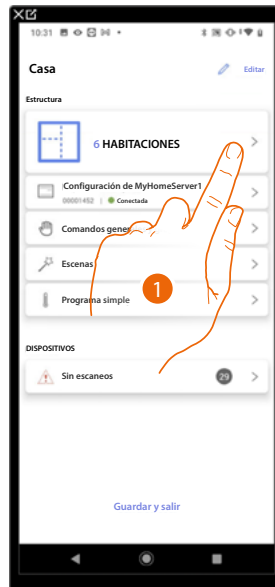
18. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar una luz On/Off en la cocina mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

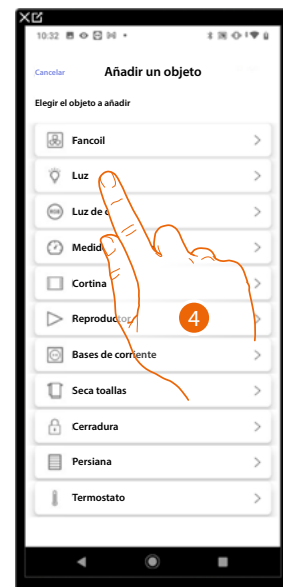
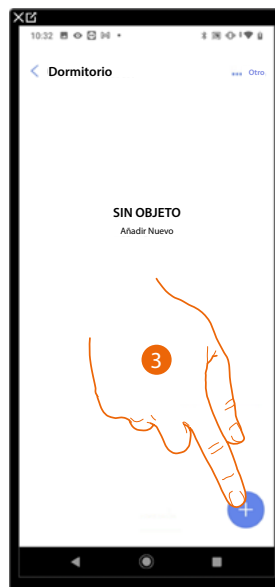
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

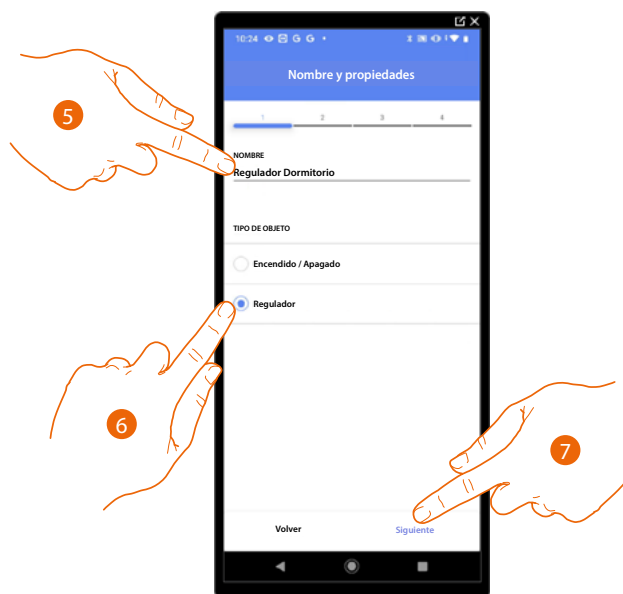
Regulador (Dimmer)



1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto Luz regulador.
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto Luz regulador.

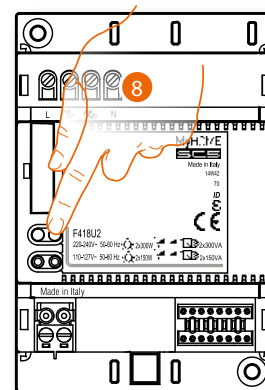


3. Toque para añadir un objeto al dormitorio.
4. Toque para seleccionar el objeto luz regulador.



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para seleccionar la tipología de luz Regulador (dimmer).
7. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones.

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



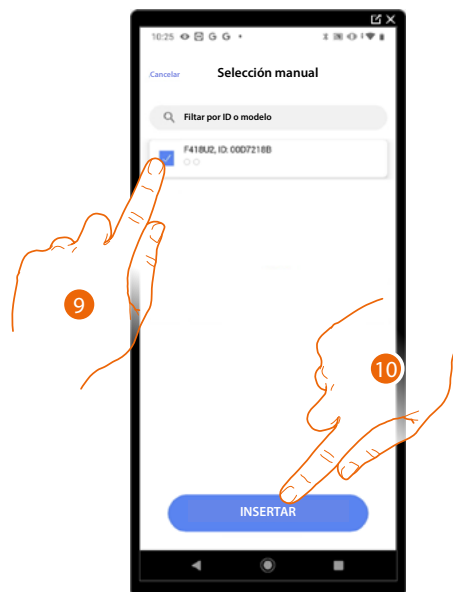
8. Toque uno de los botones en el actuador presente en la instalación.

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



8. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

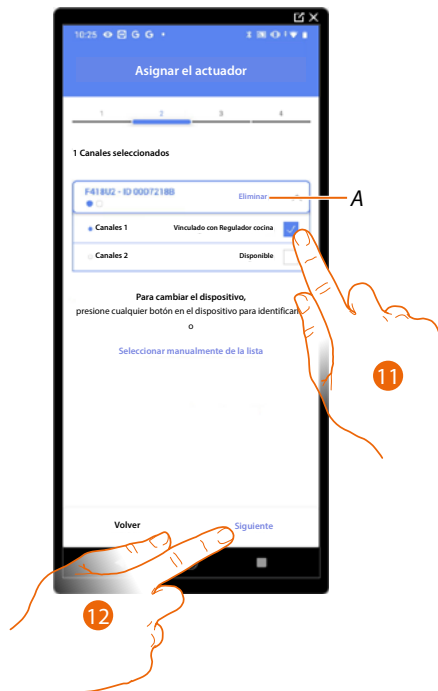
Se propone la lista de los actuadores que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.



9. Toque para seleccionar el dispositivo.

10. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



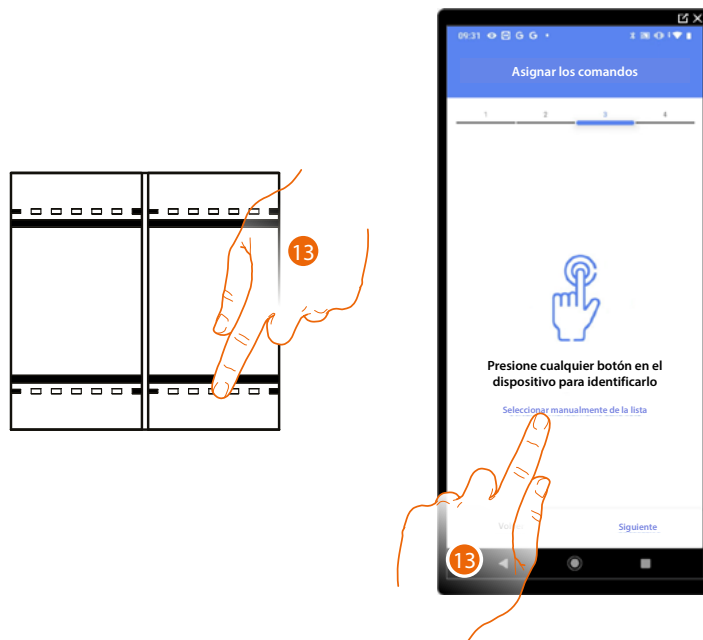
A Eliminar asociación.

11. Seleccione la dirección.

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

12. Toque para confirmar.

Tras haber asociado el actuador conectado a la carga, ha de asociar el comando que lo actúa.

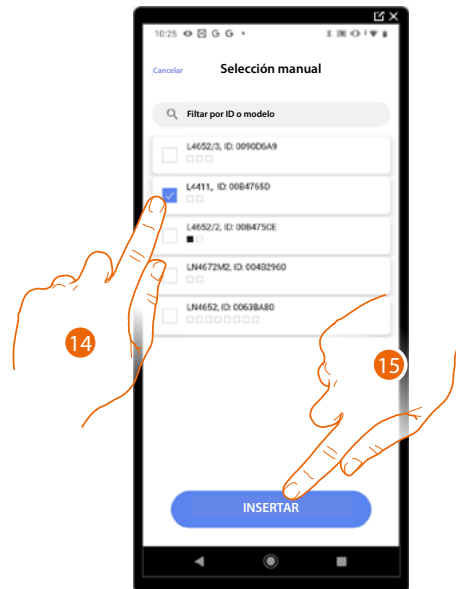


13. Toque uno de los botones en el comando presente en la instalación

O

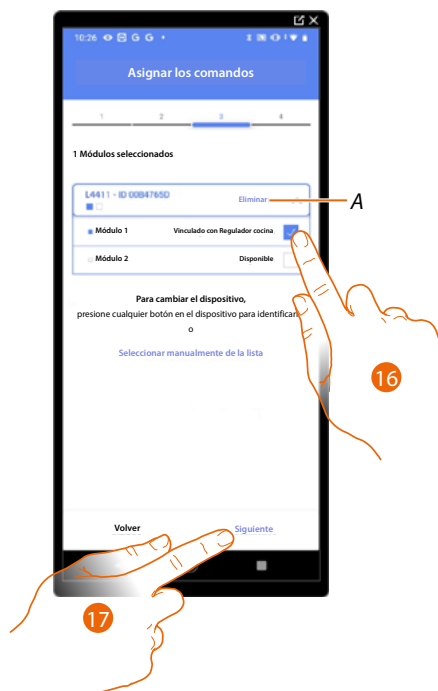
13. Toque "Seleccionar manualmente de la lista" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los comandos presentes en la instalación.

Se propone la lista de los comandos que puede asociar, puede identificar el comando mediante el número ID.



14. Toque para seleccionar el dispositivo.

15. Toque para añadir el comando seleccionado.

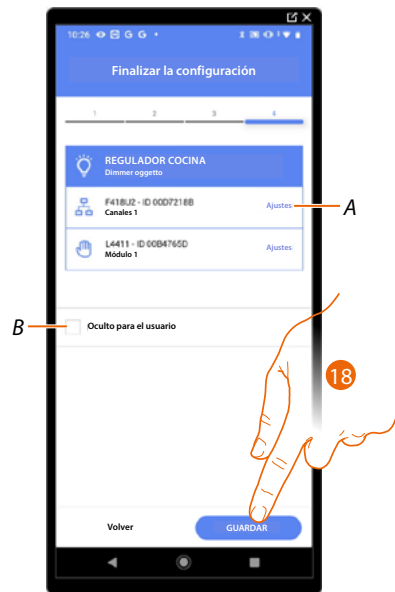


A *Eliminar asociación.*

16. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

17. Toque para confirmar.



La asociación del objeto luz regulador se ha completado.

A Editar las configuraciones.

B Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control.
El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

18. Toque para guardar el objeto.

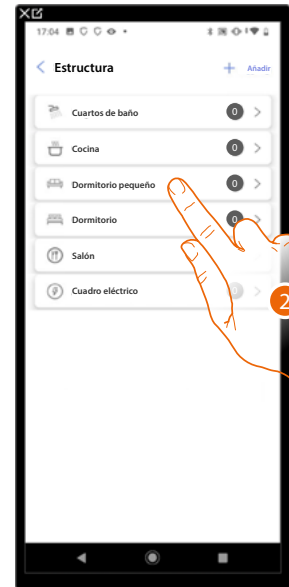
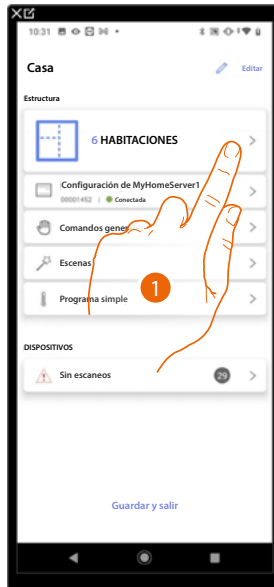
Ahora el usuario puede accionar una luz regulador (Dimmer) en la cocina mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

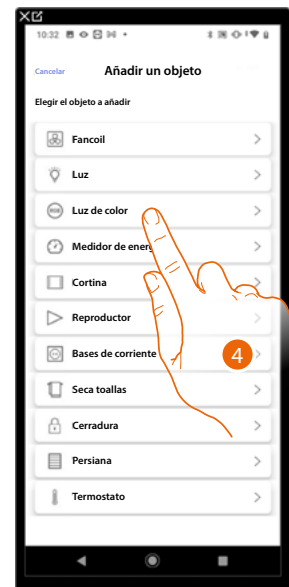
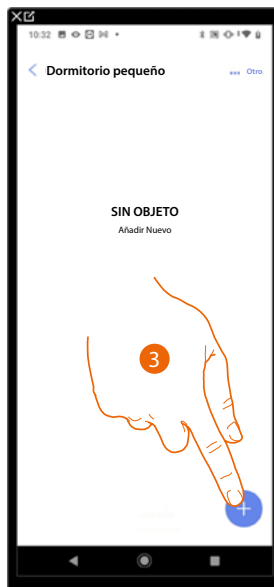
NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.



Objeto Luz de color

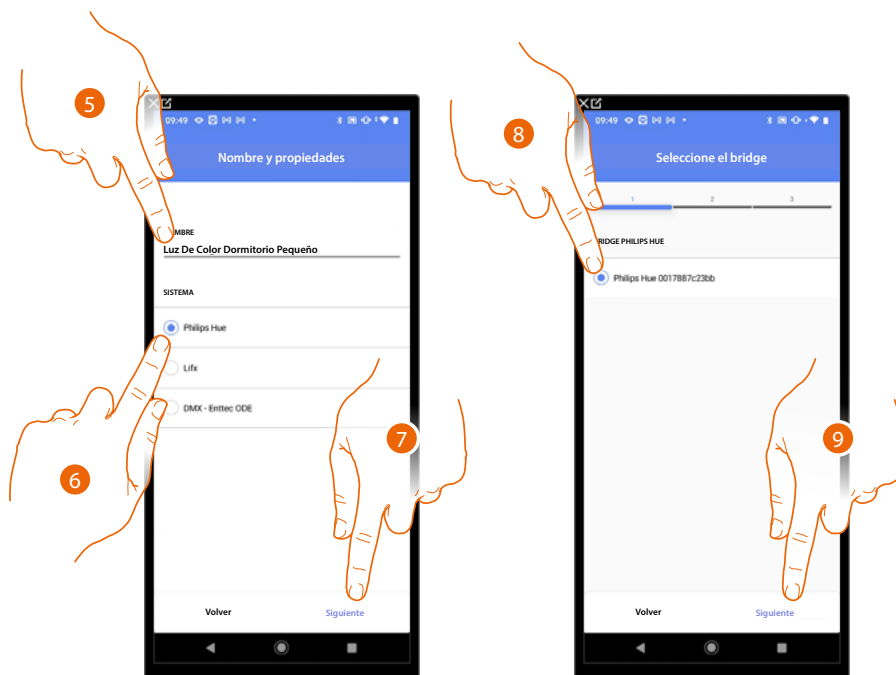


1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto luz de color.
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto luz de color.

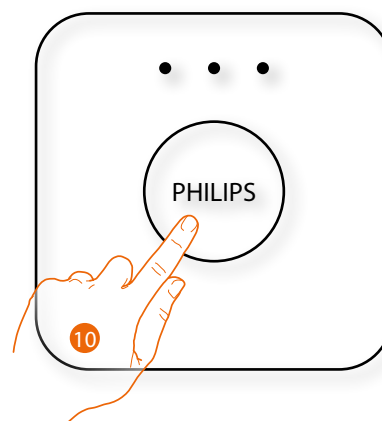


3. Toque para añadir un objeto a la habitación dormitorio pequeño.
4. Toque para seleccionar el objeto luz de color.

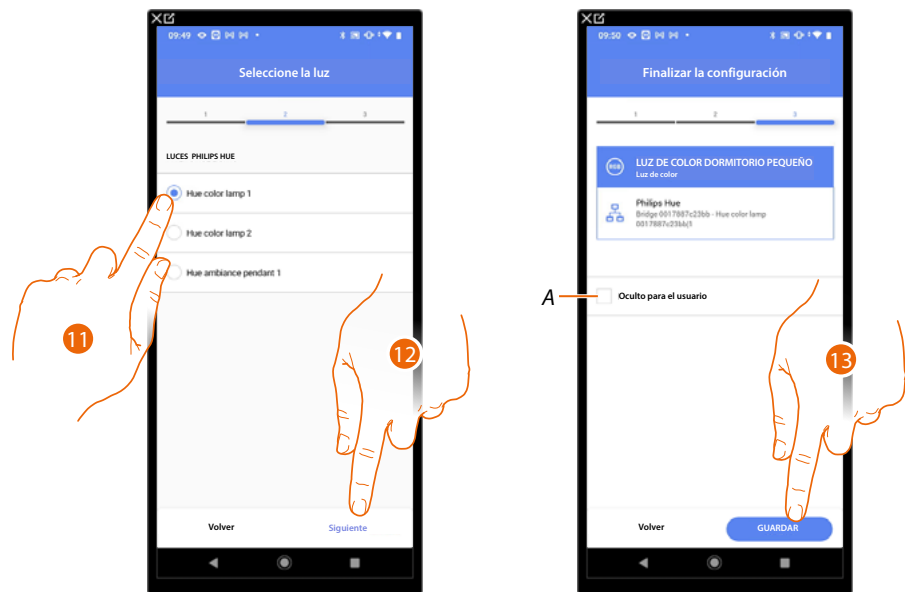
Philips Hue



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para seleccionar Philips Hue.
7. Toque para confirmar.
8. Toque para seleccionar el Bridge Philips Hue.
9. Toque para confirmar.



10. Toque el botón en el Bridge Philips Hue.



11. Toque para seleccionar la lámpara entre las propuestas.

12. Toque para confirmar.

La asociación del objeto luz de color Philips Hue se ha completado.

A Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control. El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo

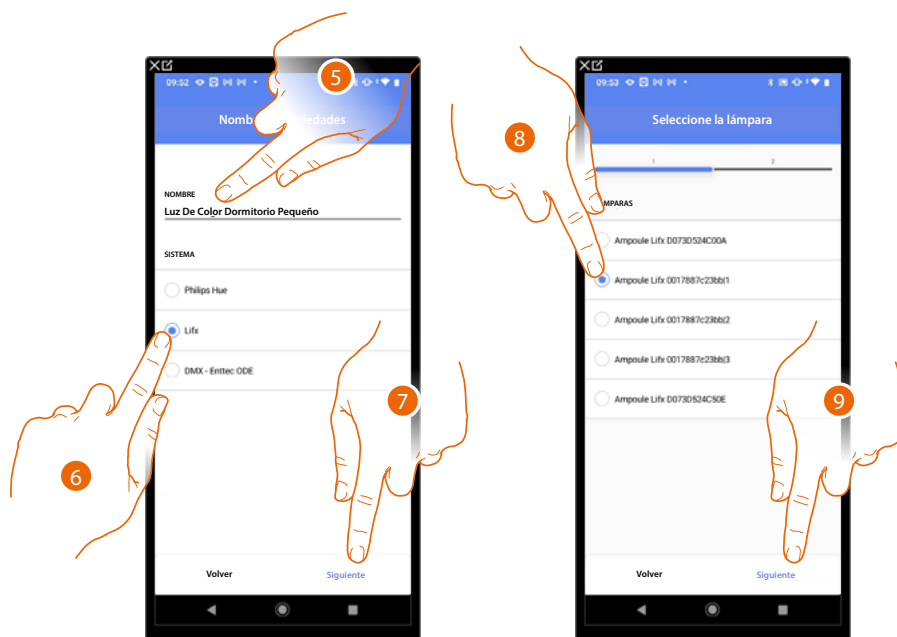
13. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar una luz de color Philips Hue en el dormitorio pequeño mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

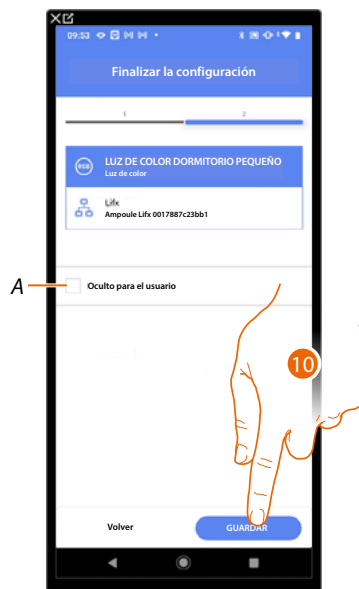
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

Lifx



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para seleccionar Lifx.
7. Toque para confirmar.
8. Toque para seleccionar la lámpara entre las propuestas.
9. Toque para confirmar.



La asociación del objeto luz de color Lifx se ha completado.

A Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control. El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

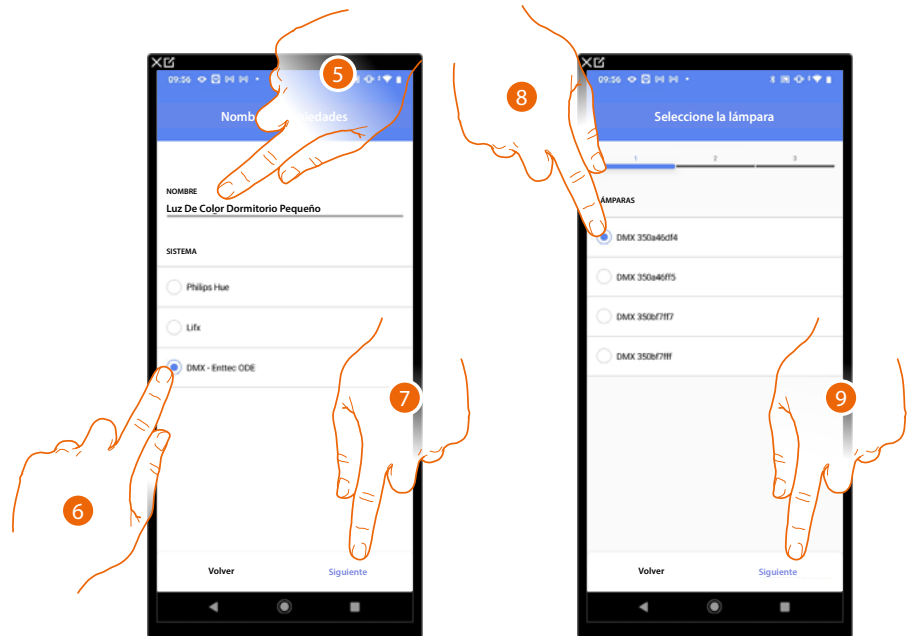
13. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar una luz de color Lifx en el dormitorio pequeño mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

DMX - Enttec ODE



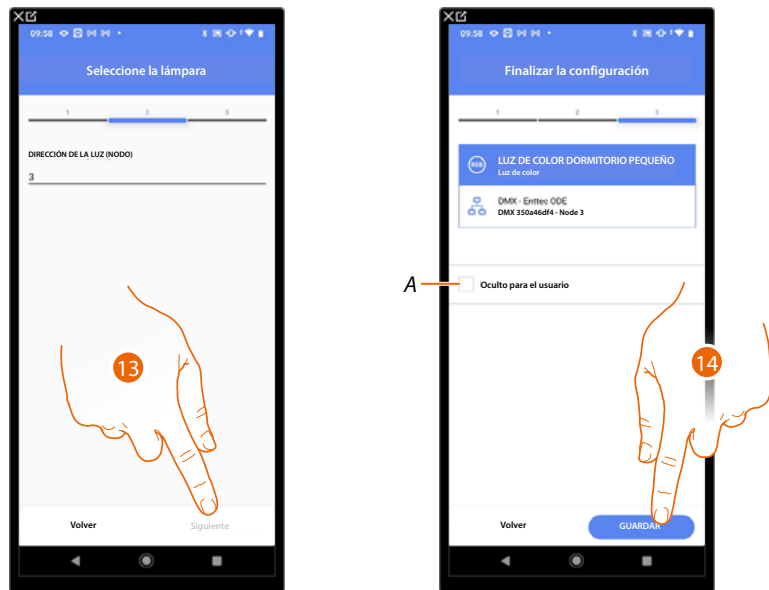
5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para seleccionar DMX - Enttec ODE.
7. Toque para confirmar.
8. Toque para seleccionar la lámpara entre las propuestas.
9. Toque para confirmar.



10. Toque para ajustar el nodo.
11. Seleccione el nodo para definir el color RGB del dispositivo.
Al seleccionar un nodo, se selecciona un color individual.

NOTA: la asociación color/nodo se define en la programación del dispositivo Enttec ODE.

12. Toque para confirmar.



13. Toque para confirmar.

La asociación del objeto luz de color DMX - Enttec ODE se ha completado.

A Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control. El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

14. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar una luz de color DMX - Enttec ODE en el dormitorio pequeño mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

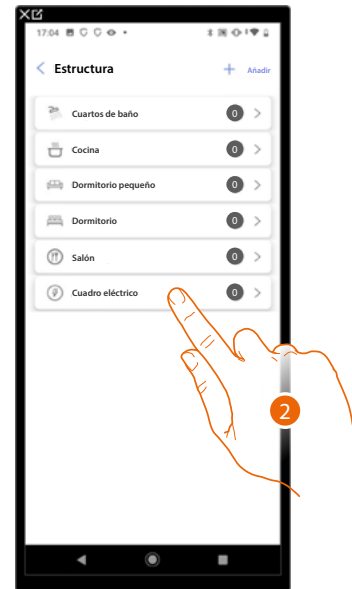
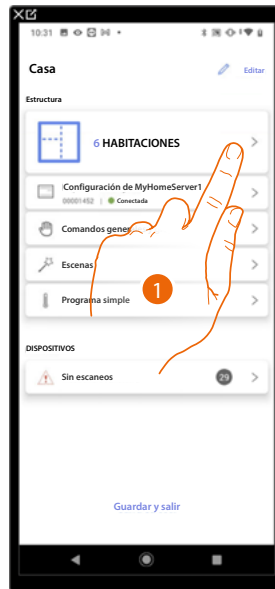
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

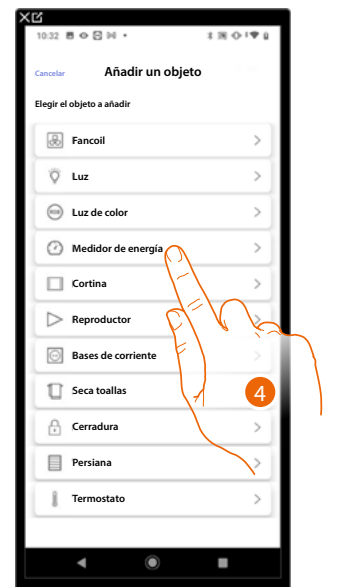
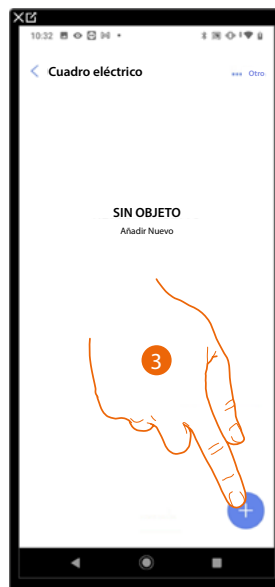


Objeto Energía

Al configurar los dispositivos presentes en la instalación (medidor F520 o F521) y al asociarlos al objeto Medidor de energía, el usuario puede visualizar los consumos energéticos.



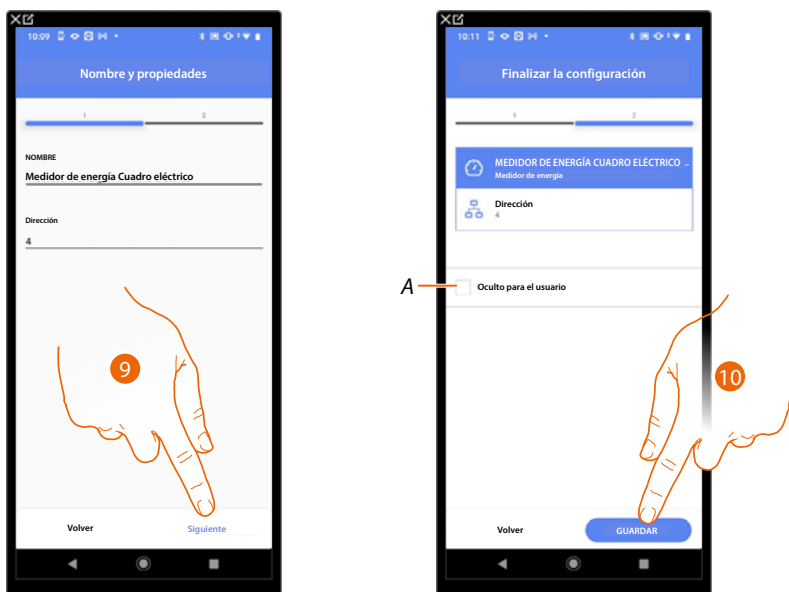
1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto medidor de energía.
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto medidor de energía.



3. Toque para añadir un objeto a la habitación Cuadro eléctrico.
4. Toque para seleccionar el objeto medidor de energía.



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para configurar la dirección del medidor de energía.
7. Seleccione la dirección 1÷254.
8. Toque para confirmar.



9. Toque para confirmar.

La asociación del objeto medidor de energía se ha completado.

A *Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control. El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.*

10. Toque para guardar el objeto.

El usuario podrá entonces visualizar los consumos energéticos mediante la App Home+Control.

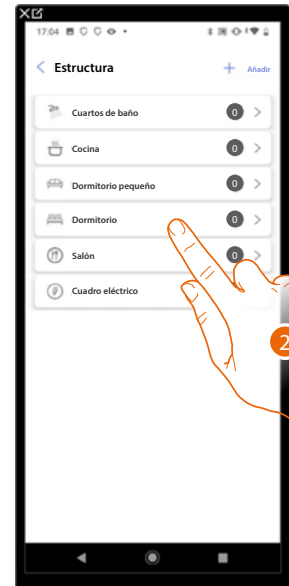
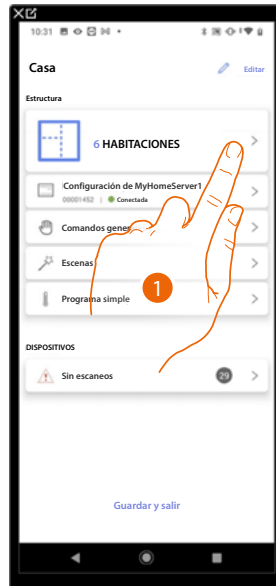
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

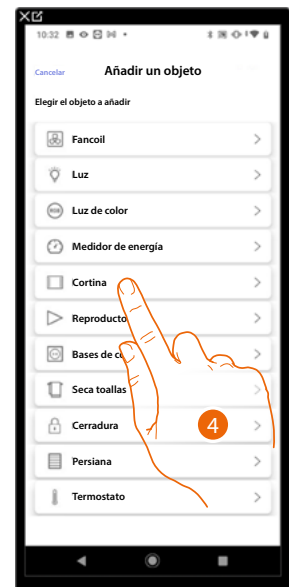
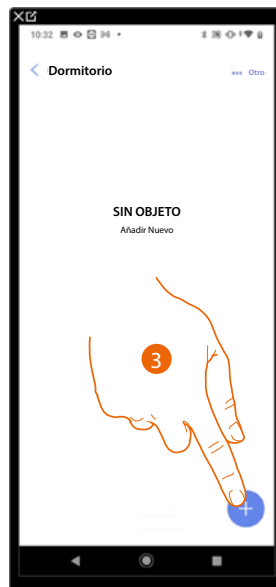


Objeto Cortina

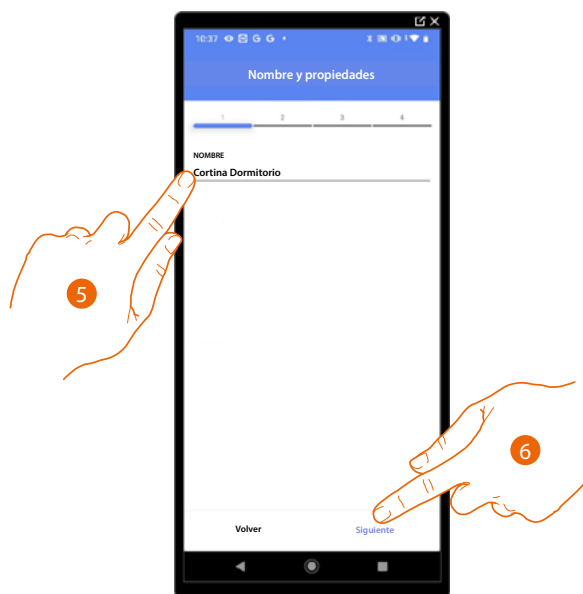
Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto cortina, el usuario puede abrir y cerrar las cortinas.



1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto cortina.
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto cortina.

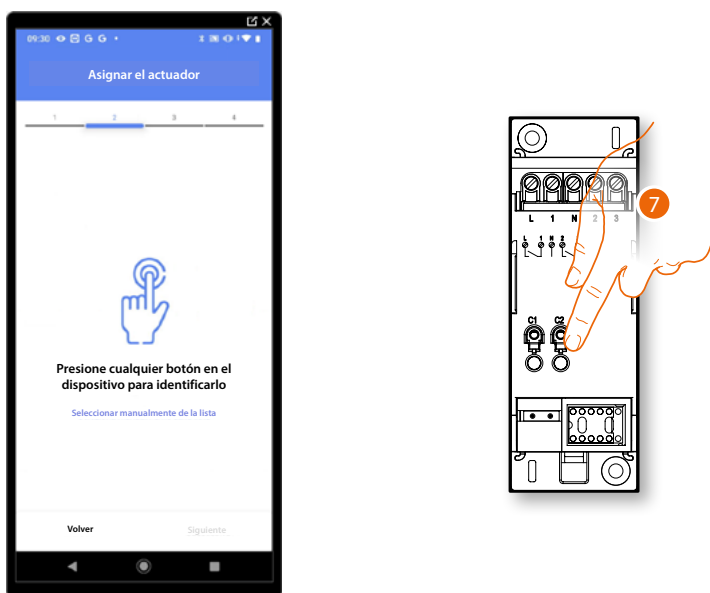


3. Toque para añadir un objeto al dormitorio.
4. Toque para seleccionar el objeto cortina.



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones:

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



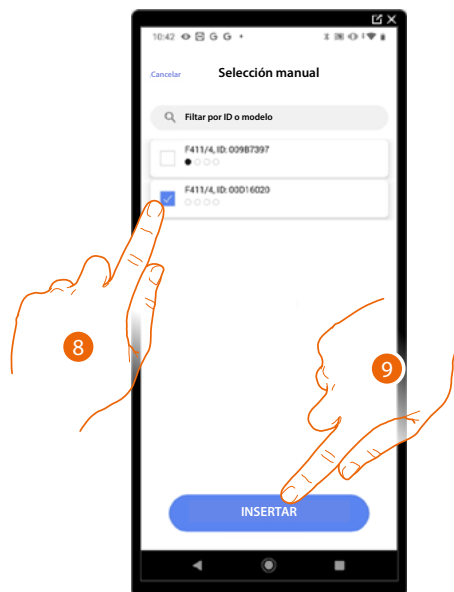
7. Toque uno de los botones en el actuador presente en la instalación.

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



7. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

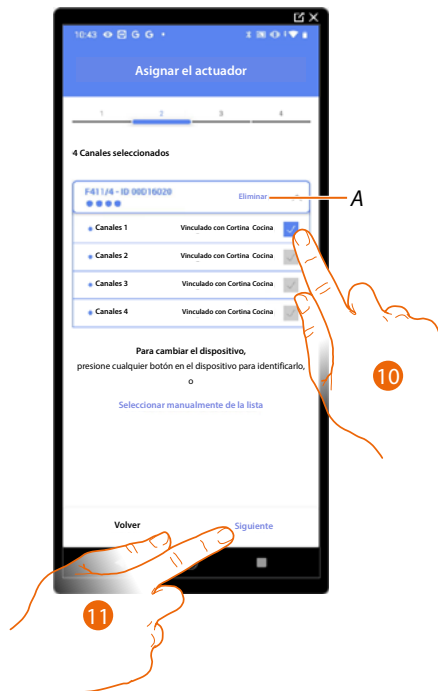
Se propone la lista de los actuadores que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.



8. Toque para seleccionar el dispositivo.

9. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



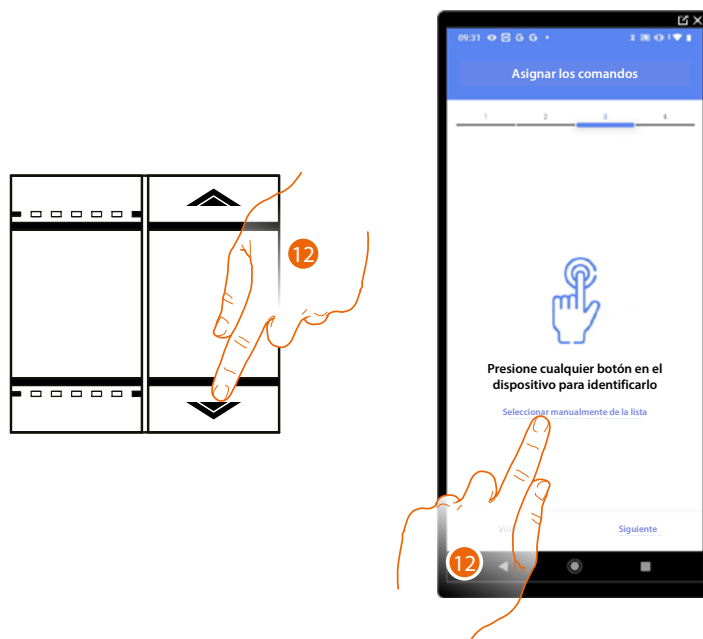
A Eliminar asociación.

10. Seleccione la dirección, el sistema utilizará cuatro direcciones contiguas del mismo actuador para la función cortina (abrir/cerrar hoja izquierda/abrir cerrar hoja derecha).

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte **Reiniciar los dispositivos** para que estén disponibles de nuevo.

11. Toque para confirmar.

Tras haber asociado el actuador conectado a la carga, ha de asociar el comando que lo actúa.



12. Toque uno de los botones en el comando presente en la instalación

O

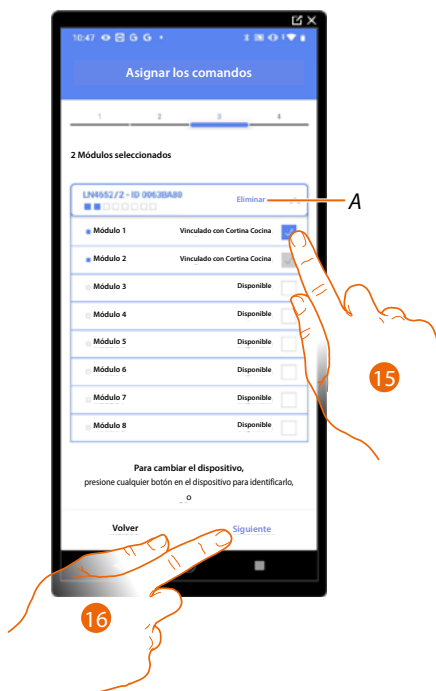
12. Toque "Seleccionar manualmente de la lista" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los comandos presentes en la instalación.

Se propone la lista de los comandos que puede asociar, puede identificar el comando mediante el número ID.



13. Toque para seleccionar el dispositivo.

14. Toque para añadir el comando seleccionado.



A *Eliminar asociación.*

15. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

16. Toque para confirmar.



La asociación del objeto cortina se ha completado.

A Editar las configuraciones.

B Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control. El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

17. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar una cortina en la cocina mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

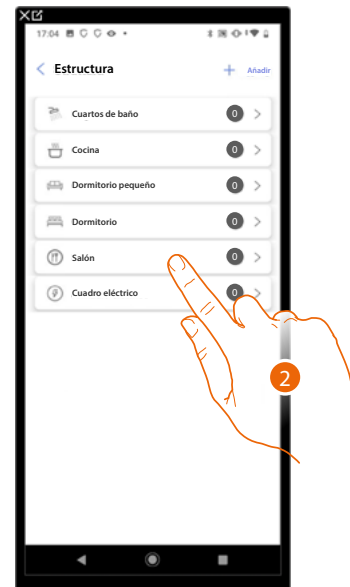
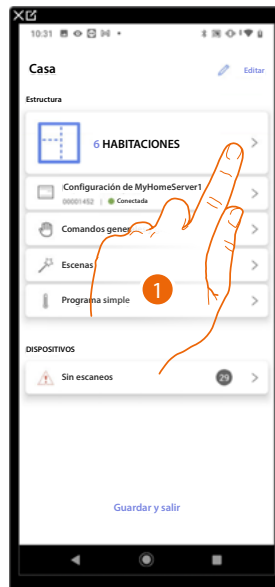
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

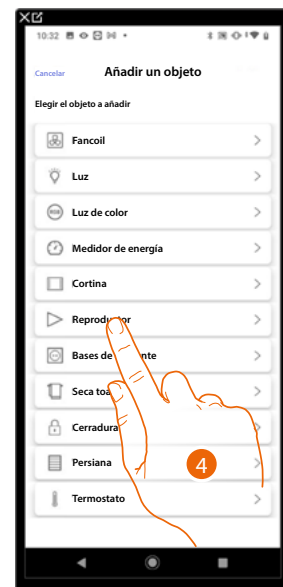
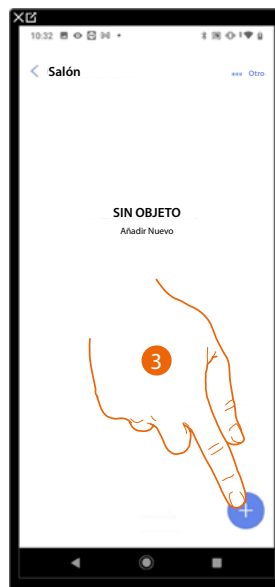


Objeto Reproductor (Player)

Al asociar un lector musical NuVo o Sonos* al objeto Reproductor (Player), el usuario puede reproducir temas musicales o escuchar estaciones de radio.

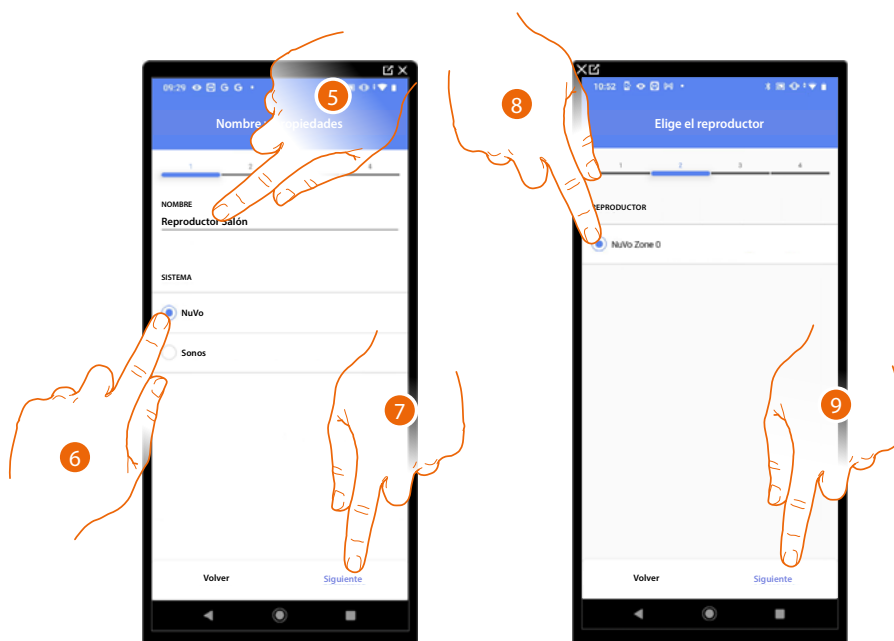


1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto reproductor (player).
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto reproductor (player).



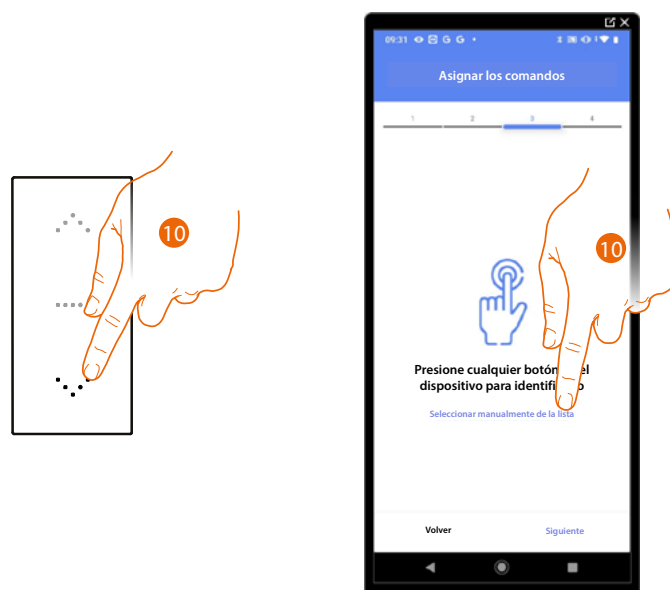
3. Toque para añadir un objeto a la habitación salón.
4. Toque para seleccionar el objeto reproductor (player).

NuVo



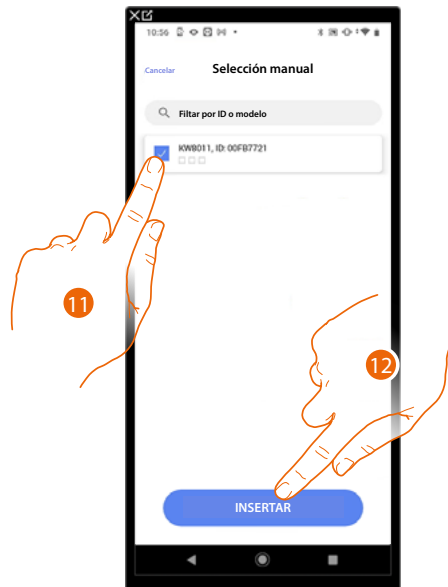
5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para seleccionar el sistema.
7. Toque para confirmar.
8. Toque para seleccionar el reproductor (player) NuVo entre los localizados.
9. Toque para confirmar.

Si está presente en la instalación, puede accionar el reproductor (player) NuVo con la App Home+Control, también con un comando Full Touch KW8011. En el caso contrario, toque «siguiente» y pase al punto 15



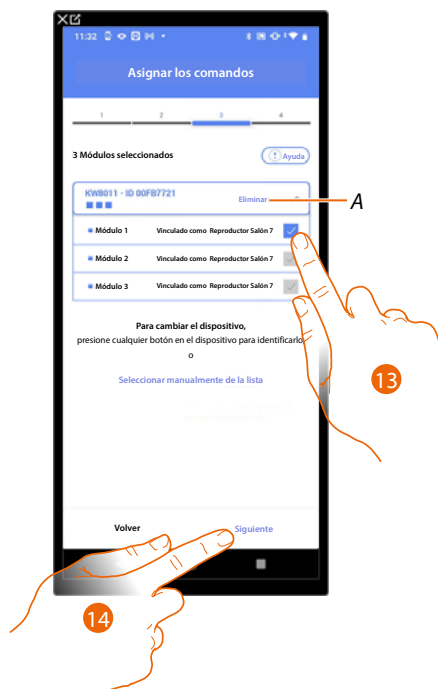
10. Toque uno de los botones en el comando presente en la instalación
- O
10. Toque "Seleccionar manualmente de la lista" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los comandos presentes en la instalación.

Se propone la lista de los comandos que puede asociar, puede identificar el comando mediante el número ID.



11. Toque para seleccionar el dispositivo.

12. Toque para añadir el comando seleccionado.

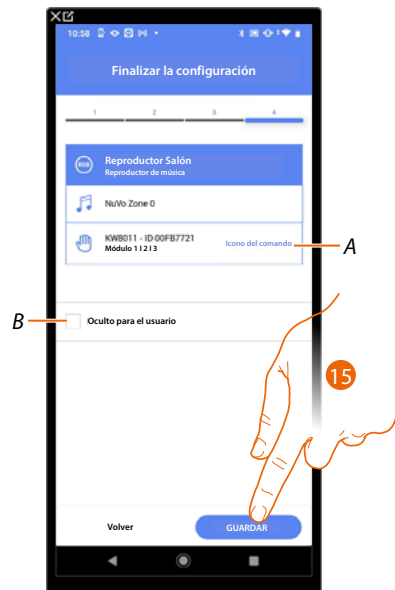


A Eliminar asociación.

13. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

14. Toque para confirmar.



La asociación del objeto base de corriente (toma) se ha completado.

A Seleccione el icono mostrado en el comando

B Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control.
El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

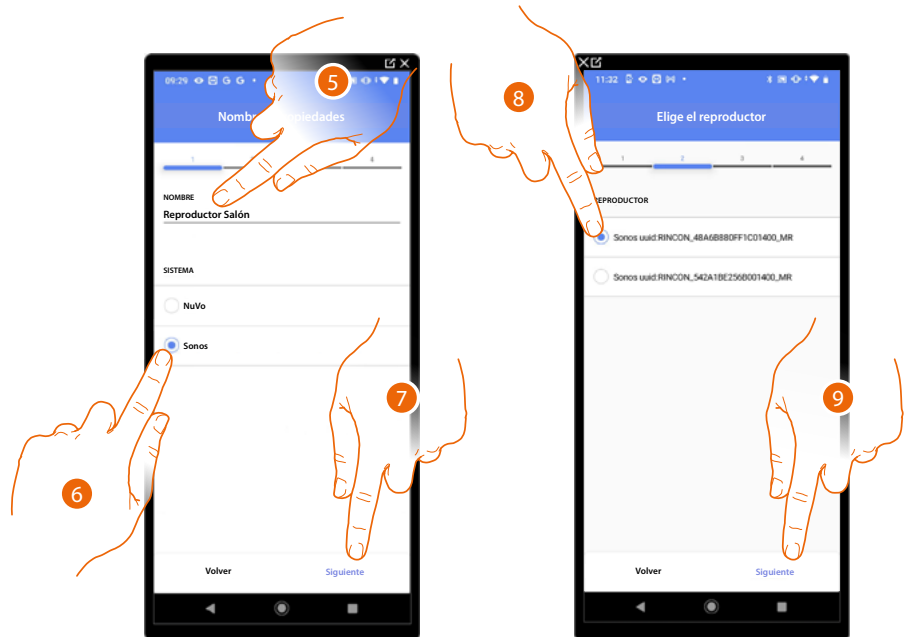
15. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar un reproductor (player) NuVo en el salón mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

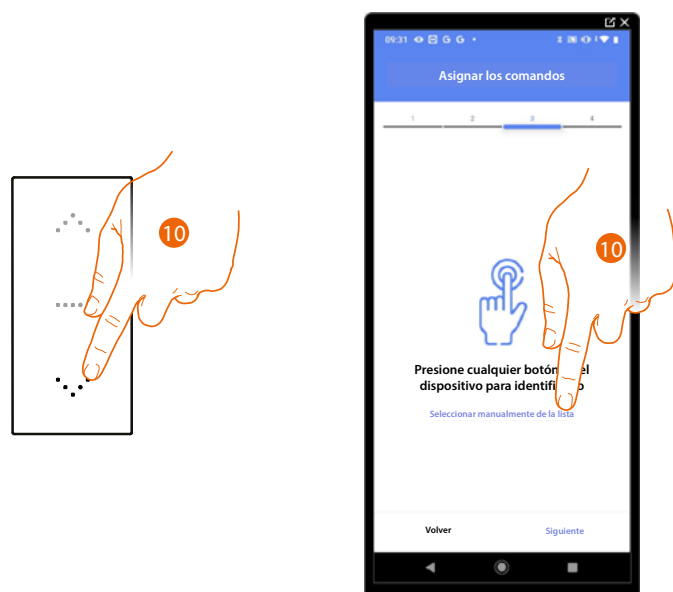
NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

Sonos



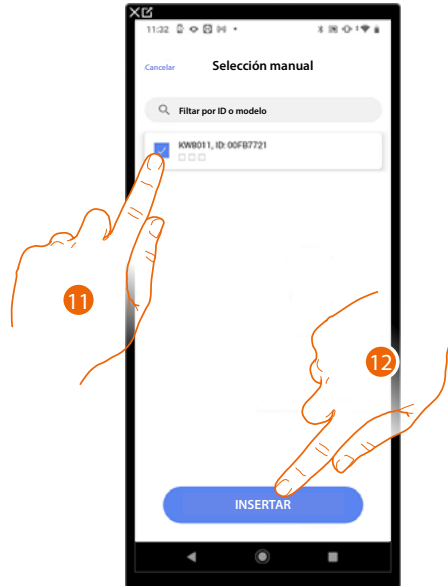
5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para seleccionar el sistema.
7. Toque para confirmar.
8. Toque para seleccionar el reproductor (player) Sonos entre los localizados.
9. Toque para confirmar.

Si está presente en la instalación, puede accionar el reproductor (player) Sonos con la App Home+Control, también con un comando Full Touch KW8011. En el caso contrario, toque «siguiente» y pase al punto 15.



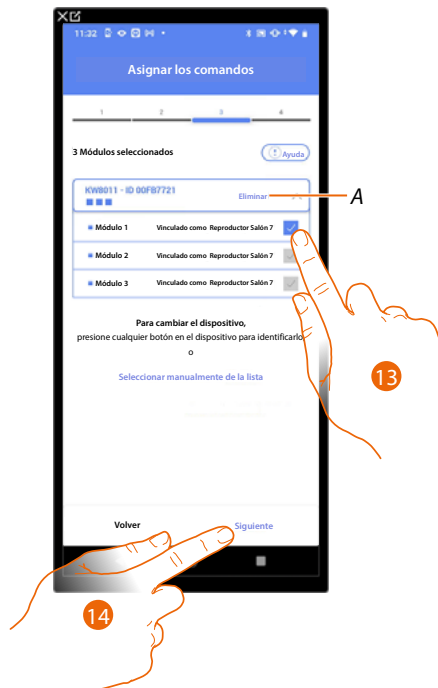
10. Toque uno de los botones en el comando presente en la instalación
- o
10. Toque "Seleccionar manualmente de la lista" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los comandos presentes en la instalación.

Se propone la lista de los comandos que puede asociar, puede identificar el comando mediante el número ID.



11. Toque para seleccionar el dispositivo.

12. Toque para añadir el comando seleccionado.

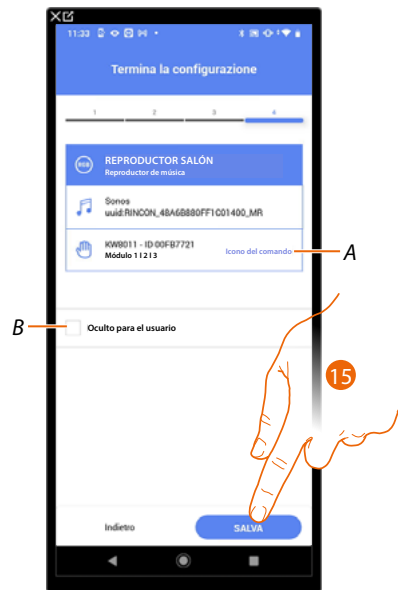


A Eliminar asociación.

13. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

14. Toque para confirmar.



La asociación del objeto base de corriente (toma) se ha completado.

A Seleccione el icono mostrado en el comando.

B Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control.
El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

15. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar un reproductor (player) Sonos en el salón mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

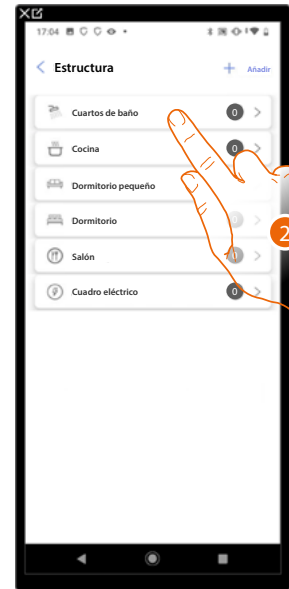
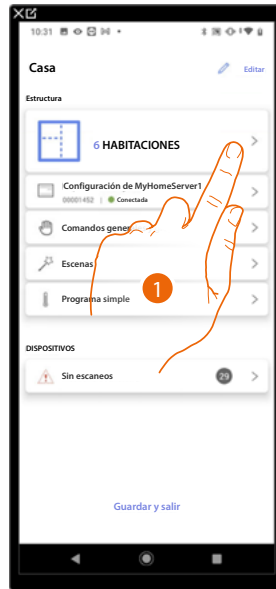
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

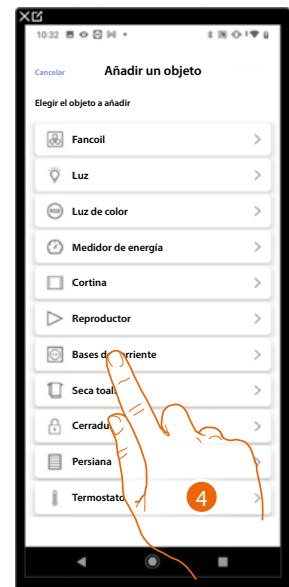
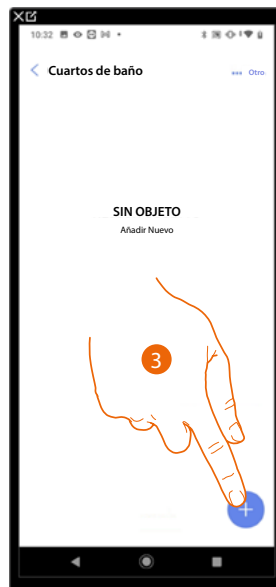


Objeto Base de corriente (toma)

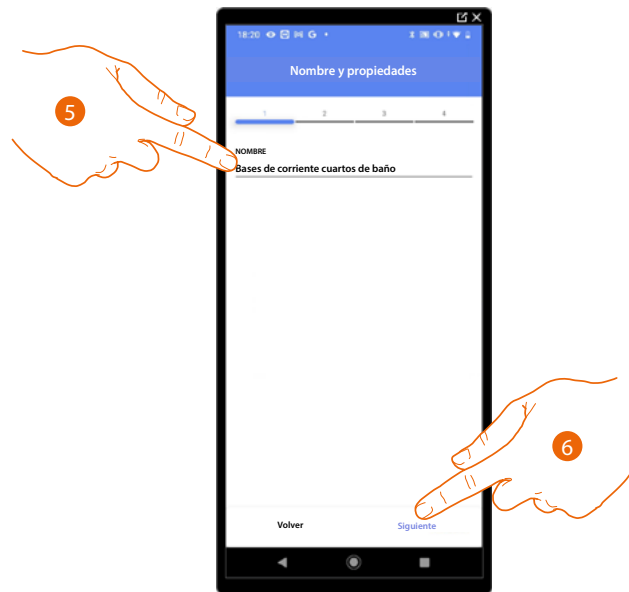
Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Base de corriente (toma), el usuario puede accionar la carga conectada a una toma (ej. toma de la lavadora en el baño).



1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto Base de corriente (toma).
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto Base de corriente (toma).

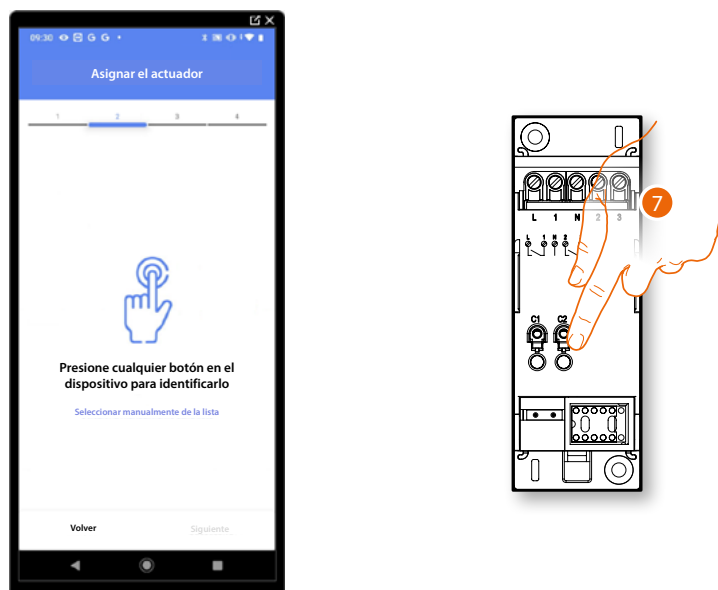


3. Toque para añadir un objeto a la habitación baño.
4. Toque para seleccionar el objeto Base de corriente (toma).



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones.

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



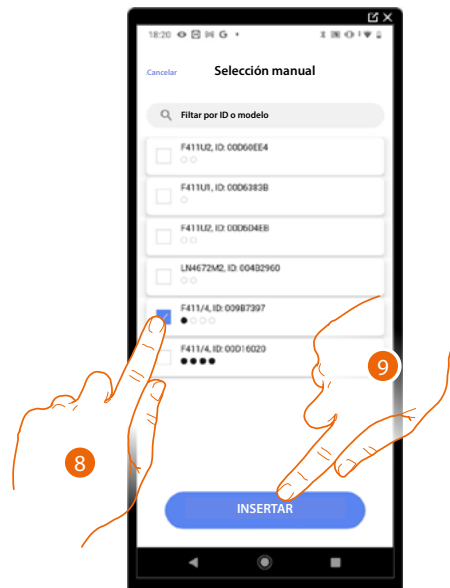
7. Toque uno de los botones en el actuador presente en la instalación.

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



7. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

Se propone la lista de los actuadores que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.



8. Toque para seleccionar el dispositivo.

9. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



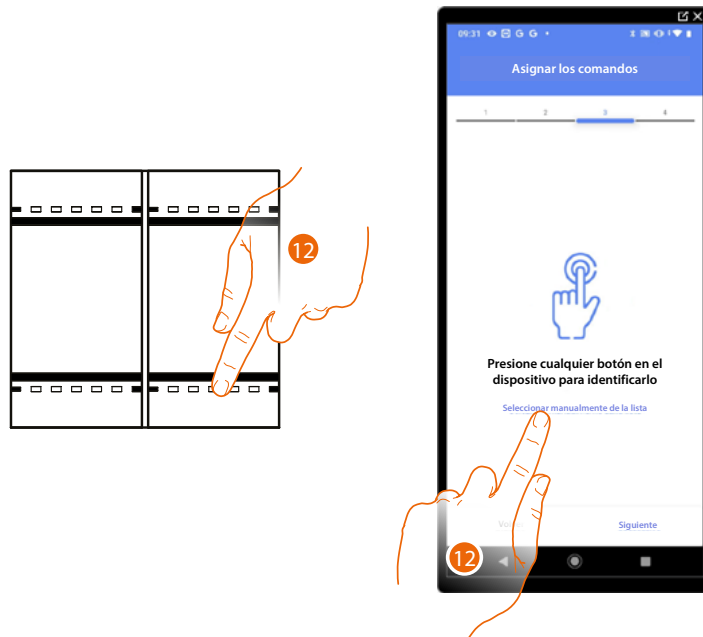
A Eliminar asociación.

10. Seleccione la dirección.

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

11. Toque para confirmar.

Tras haber asociado el actuador conectado a la base de corriente (toma), ha de asociar el comando que lo actúa.

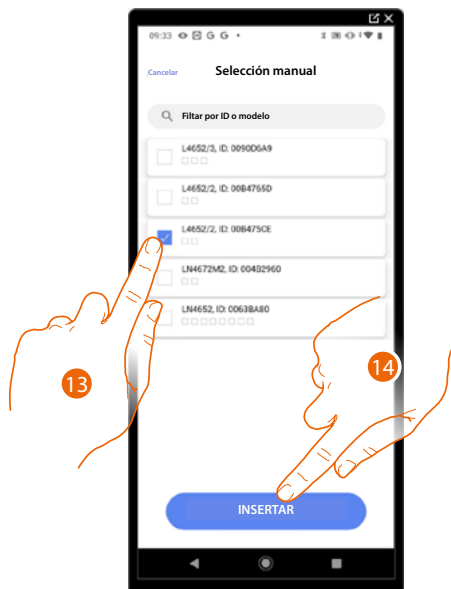


12. Toque uno de los botones en el comando presente en la instalación

O

12. Toque "Seleccionar manualmente de la lista" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los comandos presentes en la instalación.

Se propone la lista de los comandos que puede asociar, puede identificar el comando mediante el número ID.



13. Toque para seleccionar el dispositivo.

14. Toque para añadir el comando seleccionado.

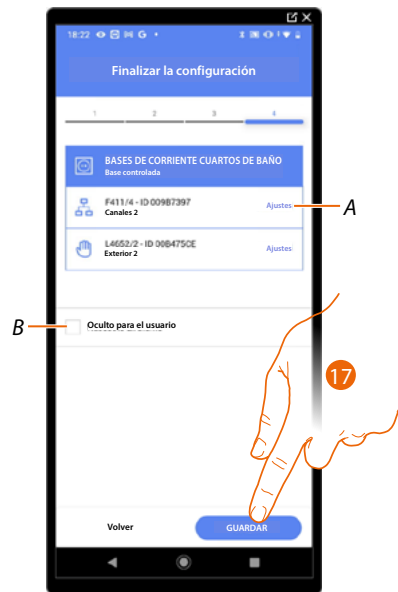


A Eliminar asociación.

15. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

16. Toque para confirmar.



La asociación del objeto base de corriente (toma) se ha completado.

A Editar las configuraciones.

B Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control.
El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

17. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar una base de corriente (toma) en el salón mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

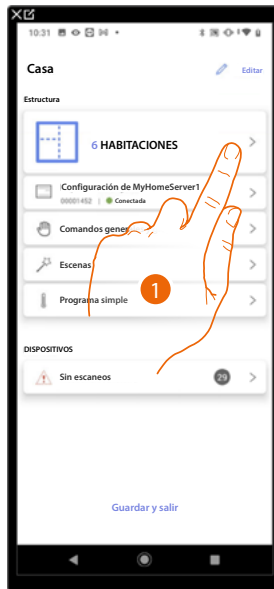
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

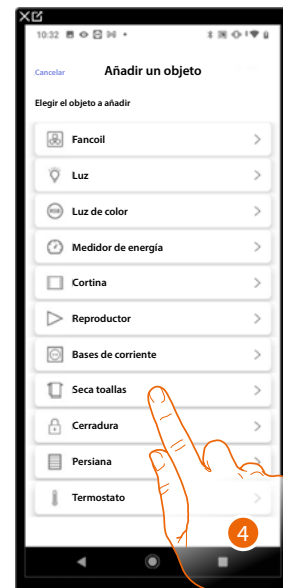
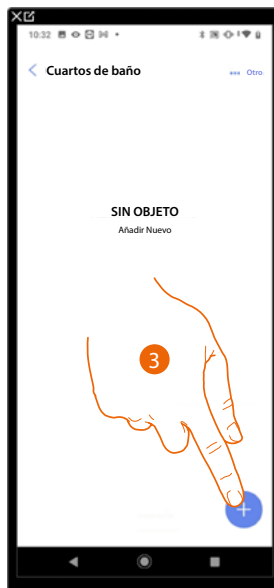


Objeto Seca toallas (Radiador)

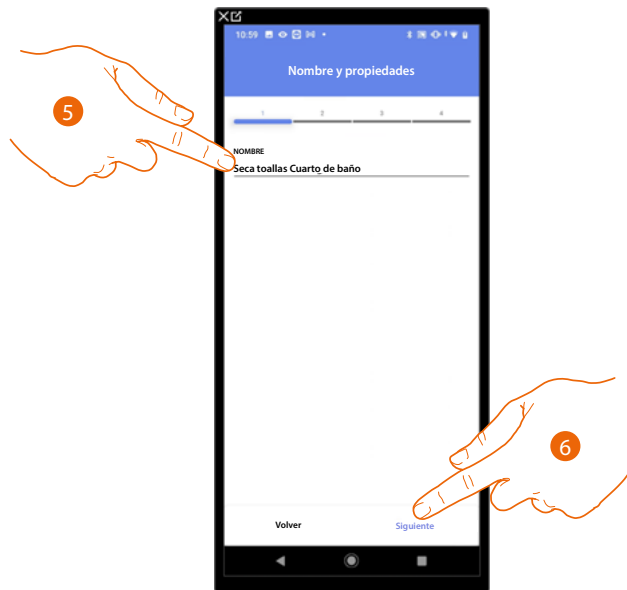
Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Seca toallas (Radiador), el usuario puede activarlos o desactivarlos directamente o mediante programación, sin usar un punto de ajuste.



1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto Seca toallas (Radiador).
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto Seca toallas (Radiador).

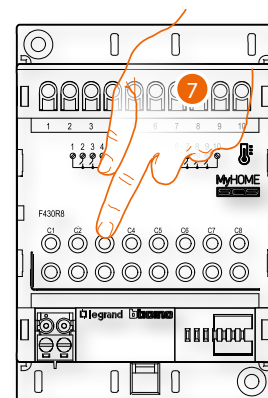


3. Toque para añadir un objeto a la habitación baño.
4. Toque para seleccionar el objeto Seca toallas (Radiador).



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones.

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



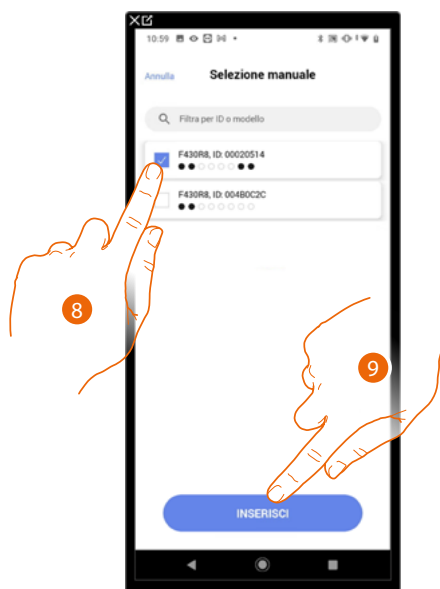
7. Toque uno de los botones en el actuador presente en la instalación.

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



7. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

Se propone la lista de los actuadores compatibles que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.



8. Toque para seleccionar el dispositivo.

9. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

Si la sonda resulta configurada, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que esté disponible de nuevo.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



A Eliminar asociación.

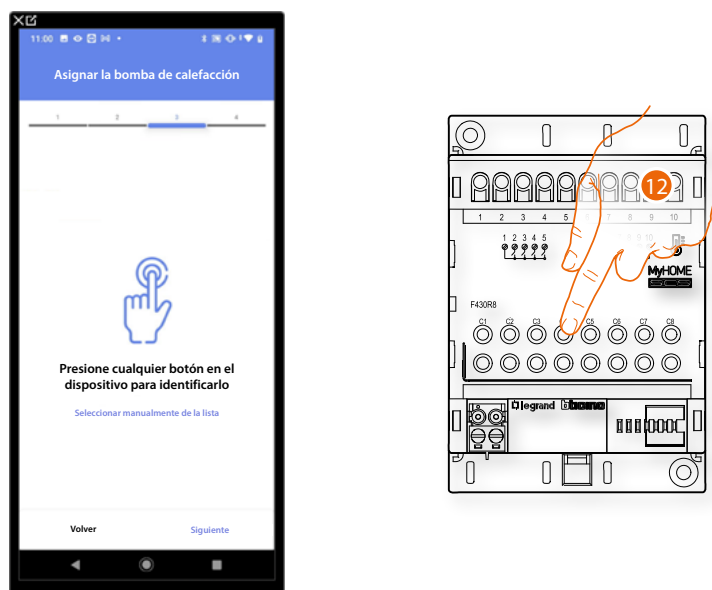
10. Seleccione la dirección.

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

11. Toque para confirmar.

Después de haber asociado el actuador al objeto, puede asociar una bomba.

Bomba accesible



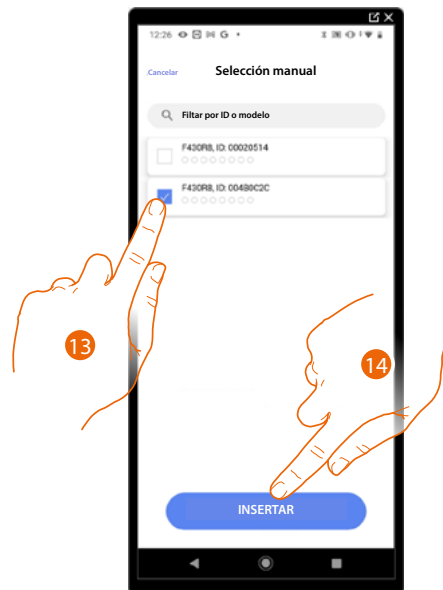
12. Toque uno de los botones en la bomba presente en la instalación.

Bomba no accesible



12. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

Se propone la lista de los actuadores compatibles con las bombas que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador/bomba mediante el número ID.



13. Toque para seleccionar el dispositivo.

14. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

Si el actuador/bomba resulta configurado, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador/bomba, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



A Eliminar asociación

15. Seleccione la dirección.

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

16. Toque para confirmar.



La asociación del objeto base de corriente (toma) se ha completado.

A Editar las configuraciones.

B Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control. El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

17. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar una base de corriente (toma) en el salón mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

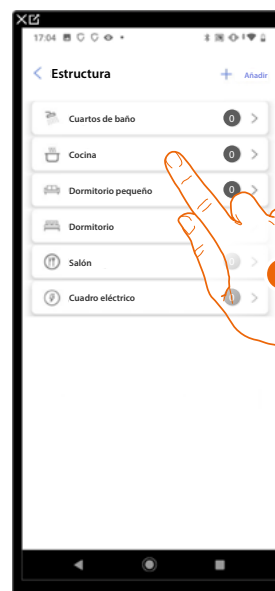
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

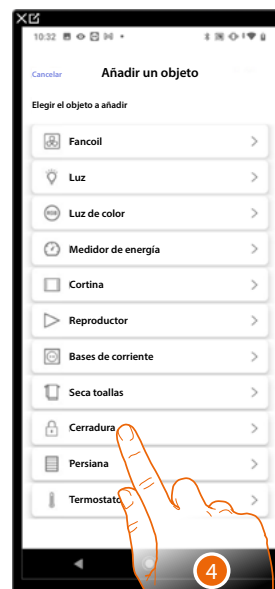
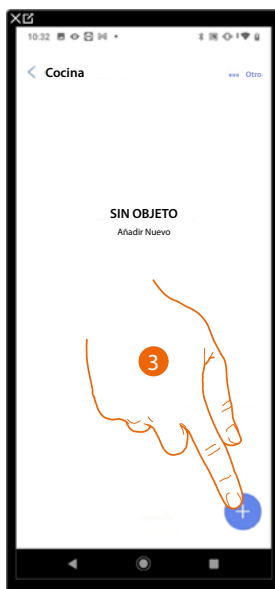


Objeto Cerradura

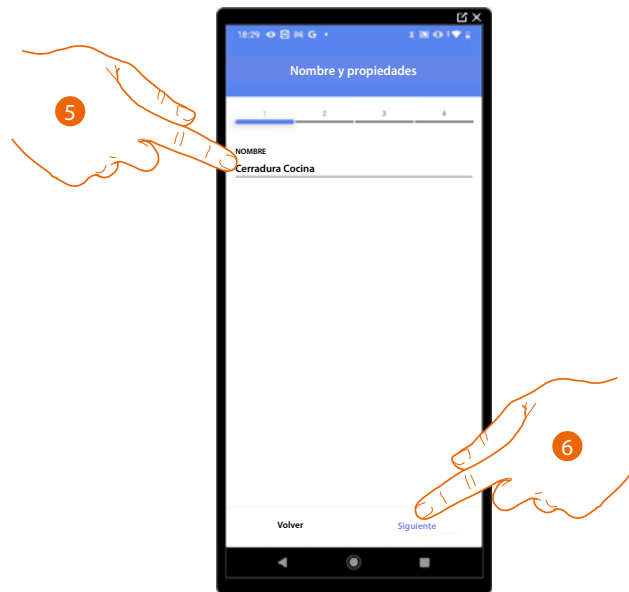
Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto Cerradura, el usuario puede accionar una cerradura de la instalación.



1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto cerradura.
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto cerradura.

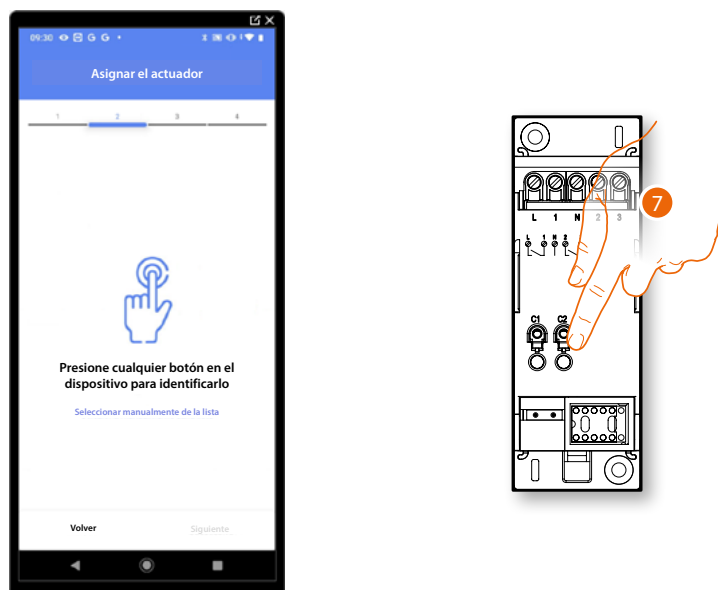


3. Toque para añadir un objeto a la habitación cocina.
4. Toque para seleccionar el objeto cerradura.



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones:

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



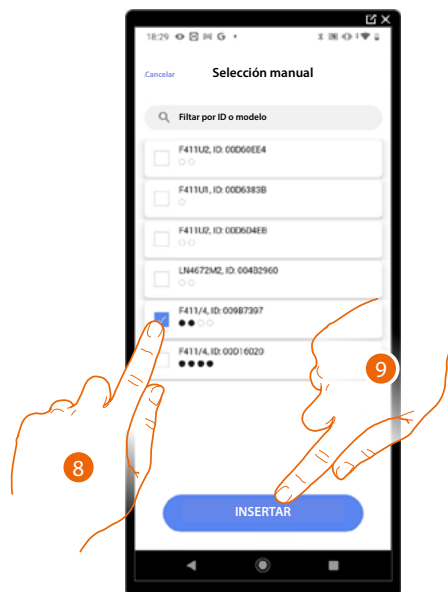
7. Toque uno de los botones en el actuador presente en la instalación.

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



7. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

Se propone la lista de los actuadores que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.



8. Toque para seleccionar el dispositivo.

9. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



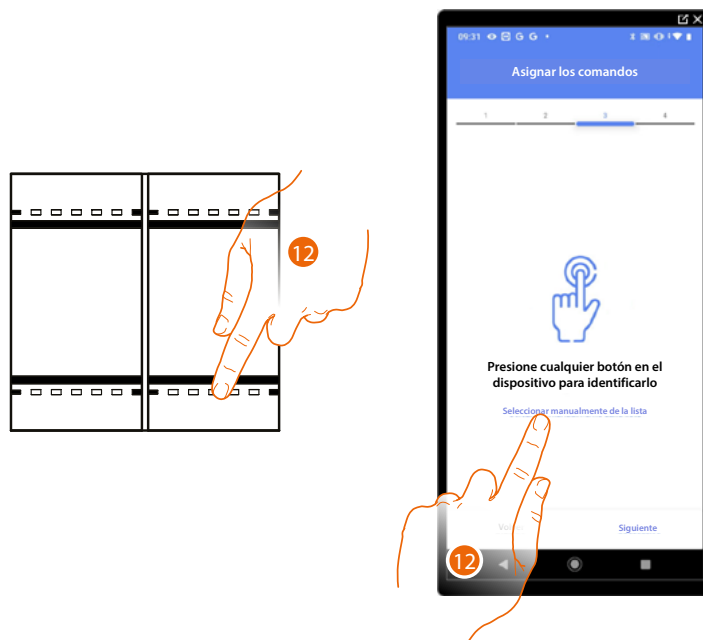
A Eliminar asociación.

10. Seleccione la dirección.

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

11. Toque para confirmar.

Tras haber asociado el actuador conectado a la cerradura, ha de asociar el comando que lo actúa.

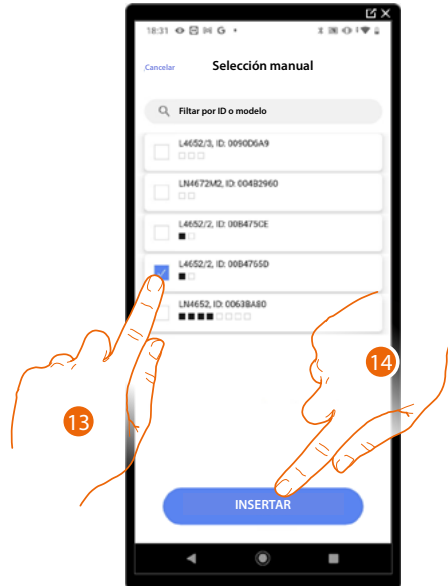


12. Toque uno de los botones en el comando presente en la instalación

O

12. Toque "Seleccionar manualmente de la lista" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los comandos presentes en la instalación.

Se propone la lista de los comandos que puede asociar, puede identificar el comando mediante el número ID.



13. Toque para seleccionar el dispositivo.

14. Toque para añadir el comando seleccionado.

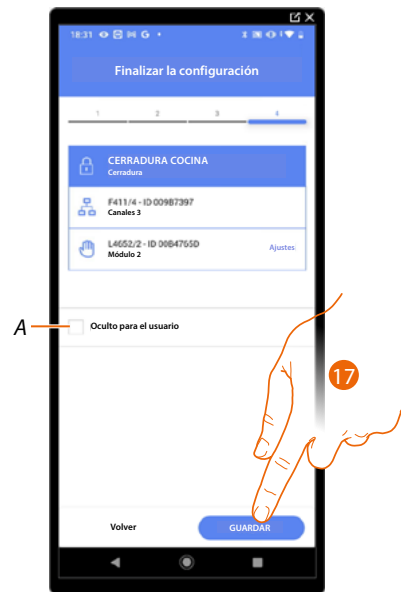


A *Eliminar asociación*

15. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

16. Toque para confirmar.



La asociación del objeto cerradura se ha completado.

A *Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control. El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.*

17. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar una cerradura en el salón mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

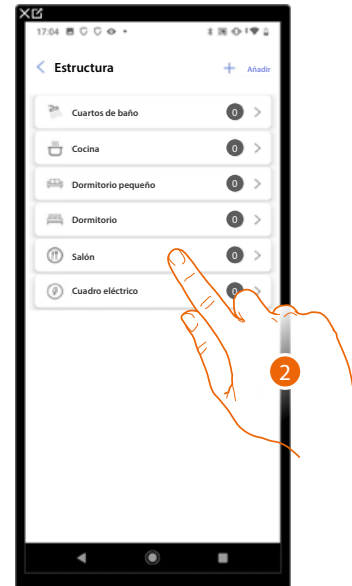
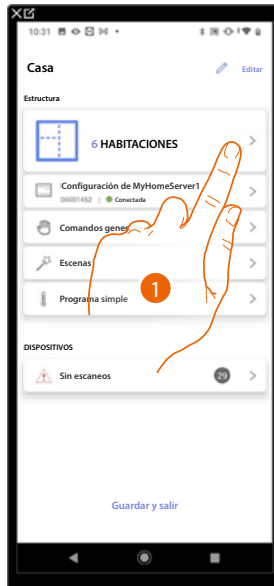
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

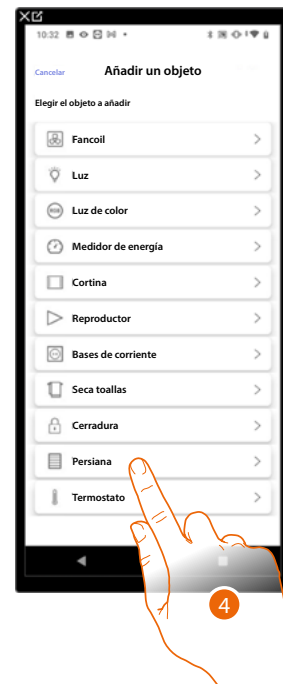
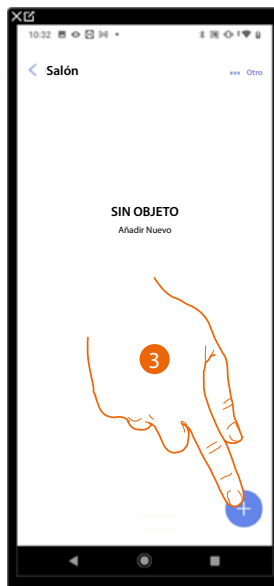


Objeto persiana

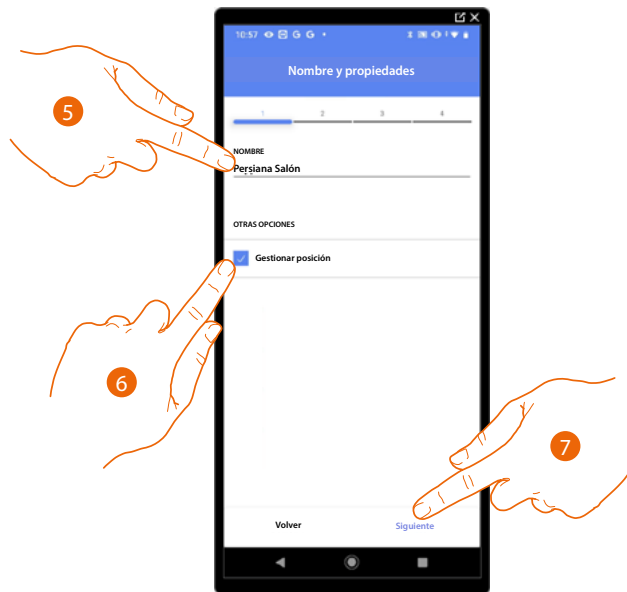
Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto persiana, el usuario puede abrir y cerrar persianas, cierres y garaje. Al habilitar la función, el usuario puede regular el nivel de apertura (solamente persianas con función de preset).



1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto persiana.
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto persiana.

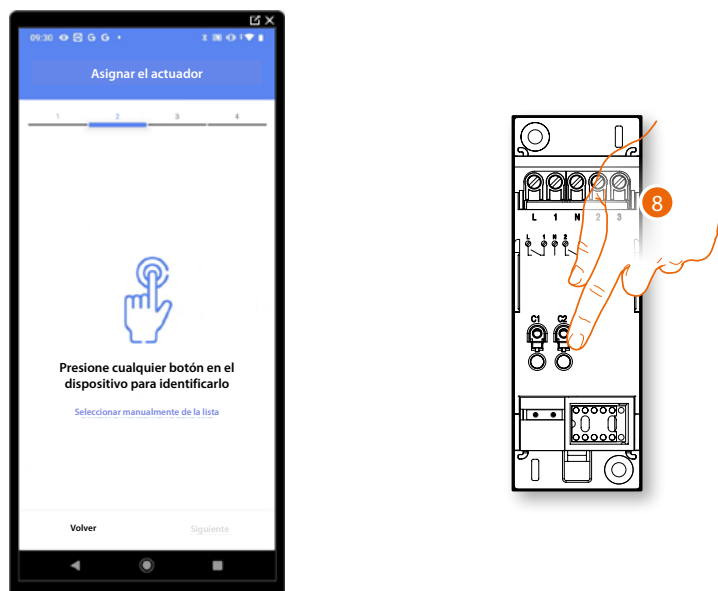


3. Toque para añadir un objeto a la habitación salón.
4. Toque para seleccionar el objeto persiana.



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Toque para habilitar en el objeto, la regulación del nivel de apertura (solamente persianas con función de preset).
7. Toque para asociar un actuador al objeto, se pueden plantear dos situaciones:

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



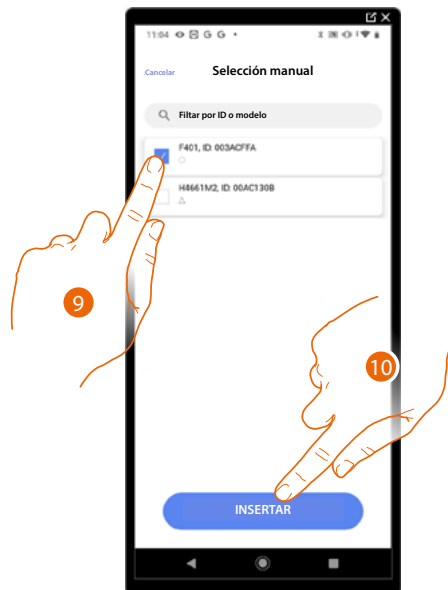
8. Toque uno de los botones en el actuador presente en la instalación.

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



8. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

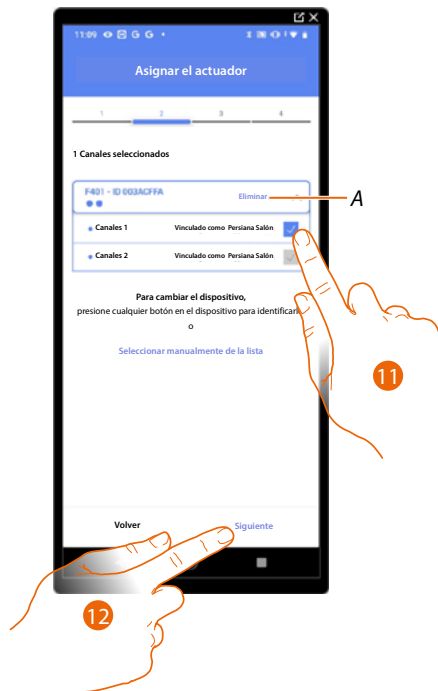
Se propone la lista de los actuadores que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.



9. Toque para seleccionar el dispositivo.

10. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



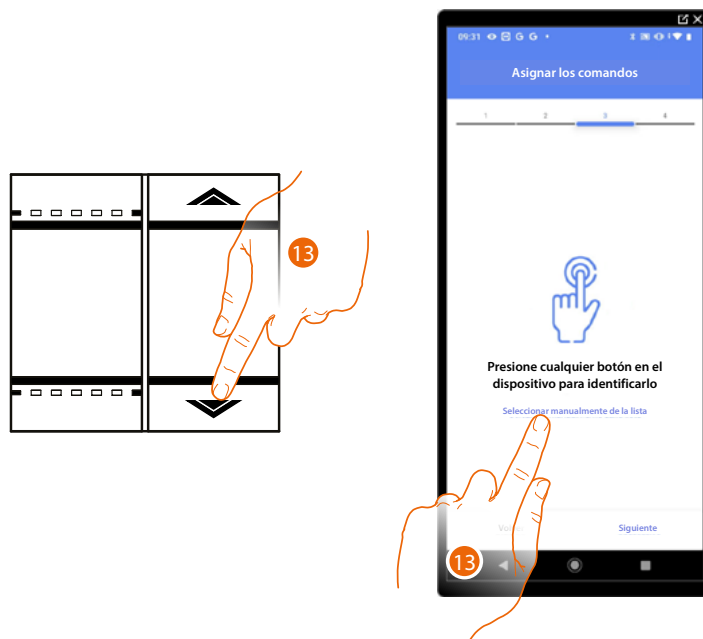
A Eliminar asociación.

11. Seleccione la dirección, el sistema utilizará cuatro direcciones contiguas del mismo actuador para la función persiana (subida/bajada).

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

12. Toque para confirmar.

Tras haber asociado el actuador conectado a la carga, ha de asociar el comando que lo actúa.

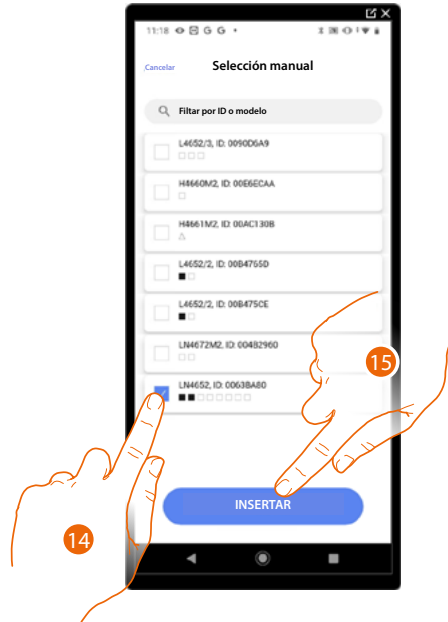


13. Toque uno de los botones en el comando presente en la instalación

O

13. Toque "Seleccionar manualmente de la lista" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los comandos presentes en la instalación.

Se propone la lista de los comandos que puede asociar, puede identificar el comando mediante el número ID.



14. Toque para seleccionar el dispositivo.

15. Toque para añadir el comando seleccionado.

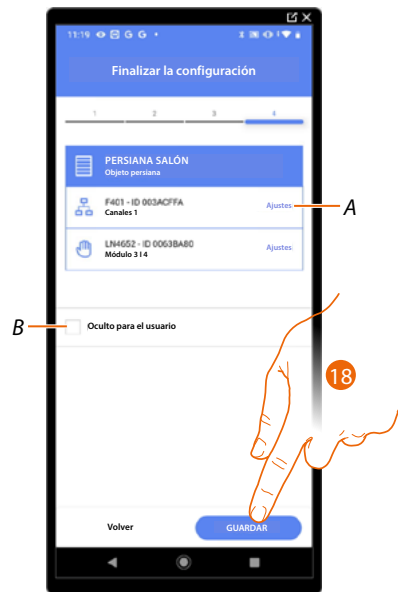


A Eliminar asociación.

16. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

17. Toque para confirmar.



La asociación del objeto persiana se ha completado.

A Editar las configuraciones.

B Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control.
El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

18. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar una persiana en el salón mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

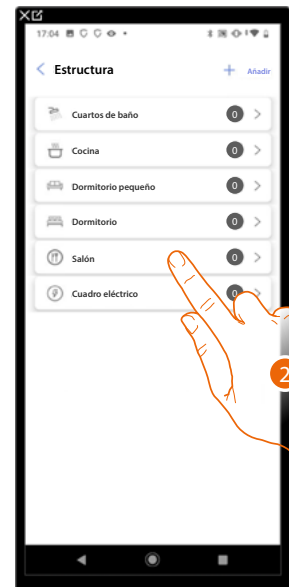
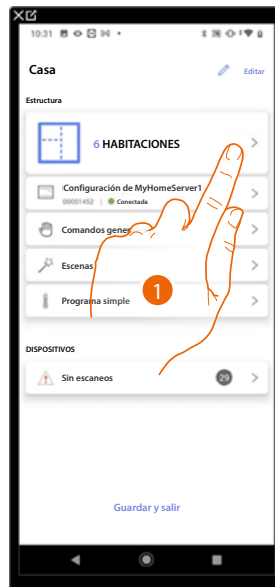
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

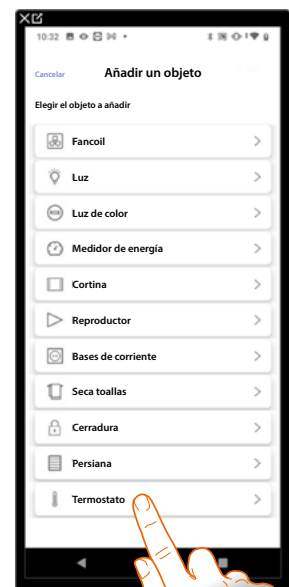
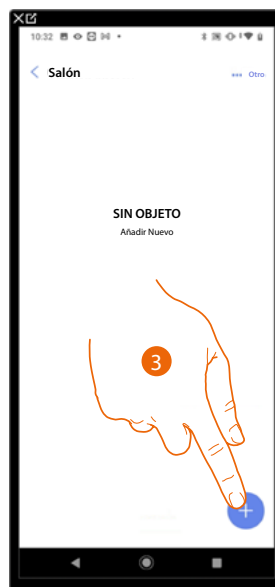


Objeto termostato

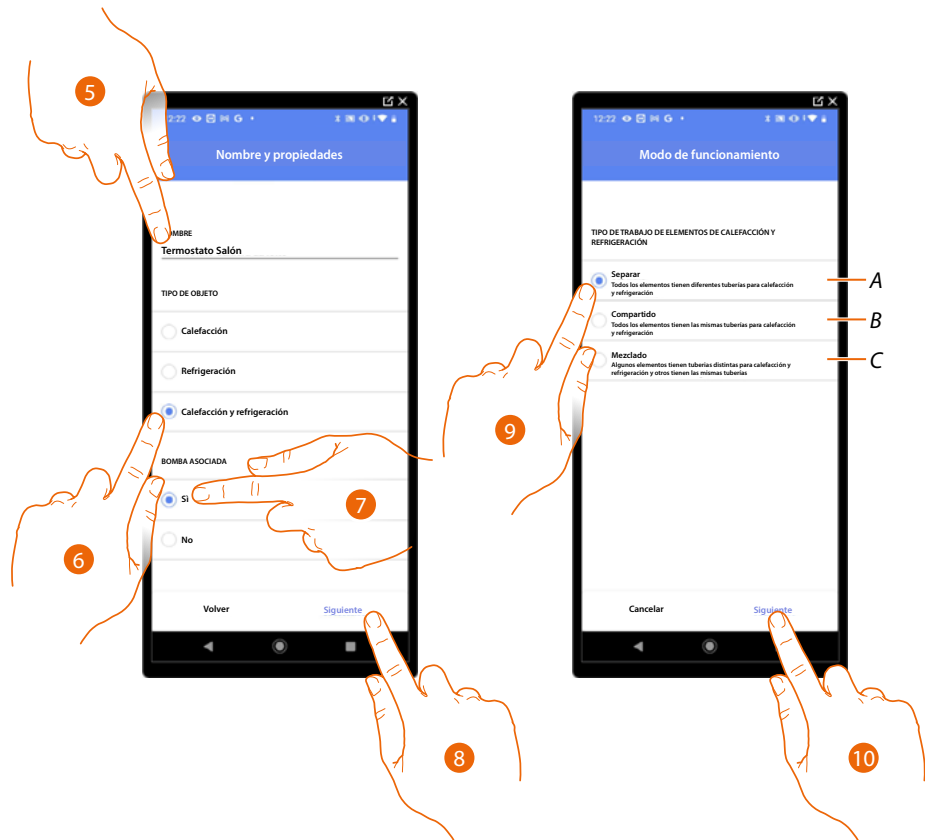
Al configurar los dispositivos presentes en la instalación y al asociarlos al objeto termostato, el usuario puede regular la temperatura de la casa.



1. Toque para seleccionar la habitación donde quiere añadir un objeto termostato.
2. Toque para entrar en la habitación donde quiere añadir un objeto termostato.

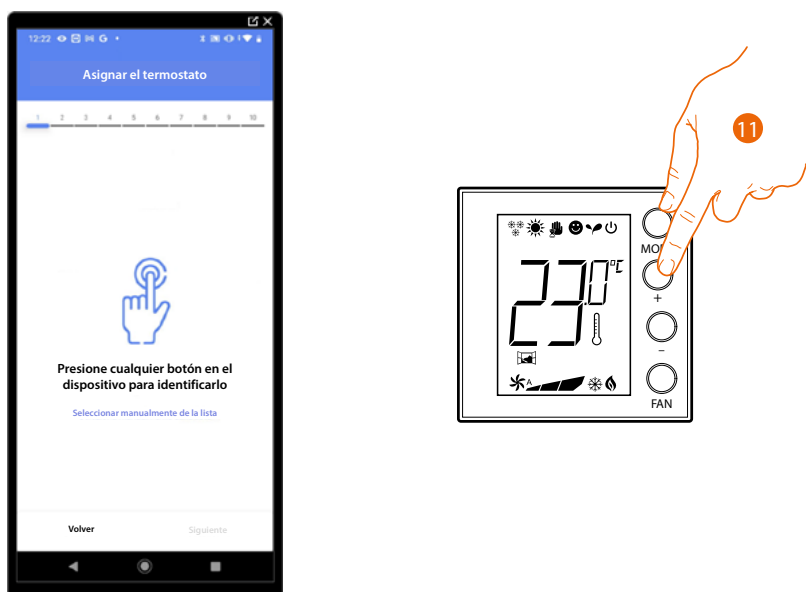


3. Toque para añadir un objeto a la habitación salón.
4. Toque para seleccionar el objeto termostato.



5. Toque para editar el nombre del objeto.
6. Seleccione el tipo de instalación entre las propuestas.
7. Seleccione si dispone de una bomba asociada.
8. Toque para confirmar.
9. Seleccione el tipo de elemento de calefacción y/o refrigeración relativo a su instalación.
 - A **Separado**
todos los elementos tienen diferentes tuberías para calefacción y refrigeración.
 - B **Compartido**
todos los elementos tienen las mismas tuberías para calefacción y refrigeración.
 - C **Mixto**
algunos elementos tienen tuberías distintas para calefacción y refrigeración y otros tienen las mismas tuberías.
10. Toque para asociar un termostato al objeto, se pueden plantear dos situaciones.

Termostato accesible



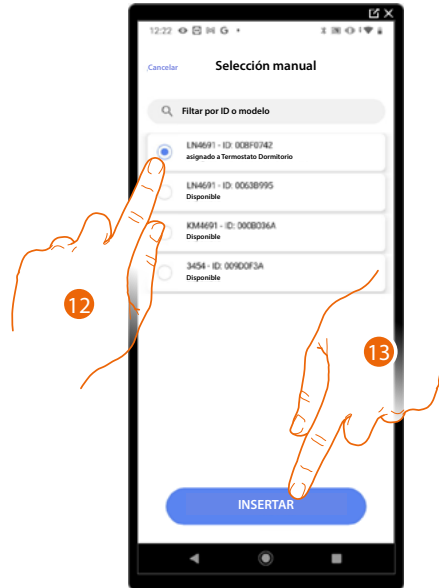
11. Toque uno de los botones en el termostato presente en la instalación.

Termostato no accesible



11. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

Se propone la lista de los termostatos que puede asociar al objeto, puede identificar el termostato mediante el número ID.



12. Toque para seleccionar el termostato.

13. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

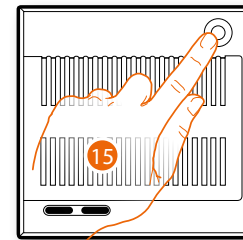
Si el termostato resulta configurado, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que esté disponible de nuevo.

Después de haber asociado el termostato al objeto, puede asociar una o varias sondas de temperatura 4693. Al asociar varias sondas a un termostato puede, por ejemplo, obtener la media de la temperatura de una habitación grande.



14. Toque para asociar una sonda.

Sonda accesible



15. Toque uno de los botones en la sonda presente en la instalación.

Sonda no accesible



15. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

Se propone la lista de las sondas compatibles que puede asociar al objeto; puede identificar la sonda mediante el número ID.



16. Toque para seleccionar el dispositivo.

17. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

Si la sonda resulta configurada, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que esté disponible de nuevo.

Después de haber asociado el termostato y las sondas al objeto, debe seleccionar el tipo de carga de la instalación calefacción que controlar.

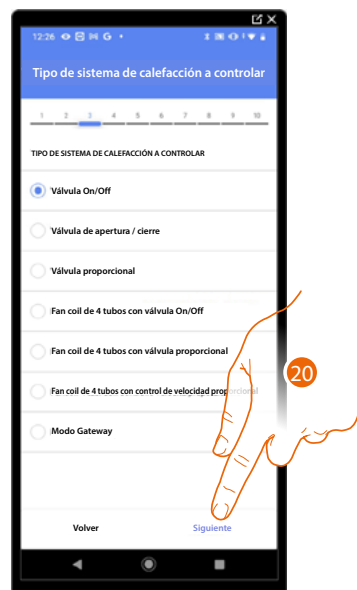


A *Eliminar asociación*

18. Toque para seleccionar el tipo de carga.

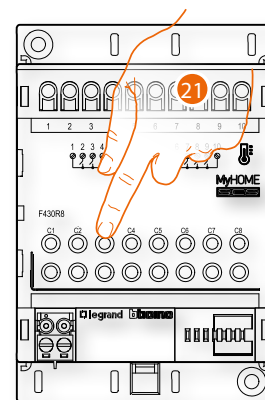
19. Seleccione el tipo entre los disponibles.

Después de haber seleccionado el tipo de carga, puede asociar un actuador de la instalación calefacción.



20. Toque para asociar un actuador.

Actuador accesible (por ejemplo cableado en el cuadro eléctrico)



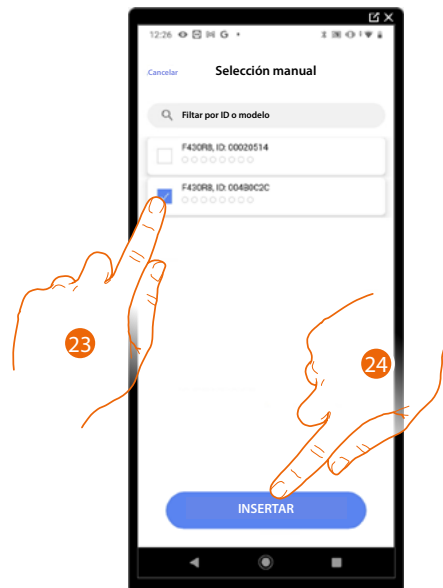
21. Toque uno de los botones en el actuador presente en la instalación.

Actuador no accesible (por ejemplo cableado en el falso techo)



22. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

Se propone la lista de los actuadores compatibles que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador mediante el número ID.

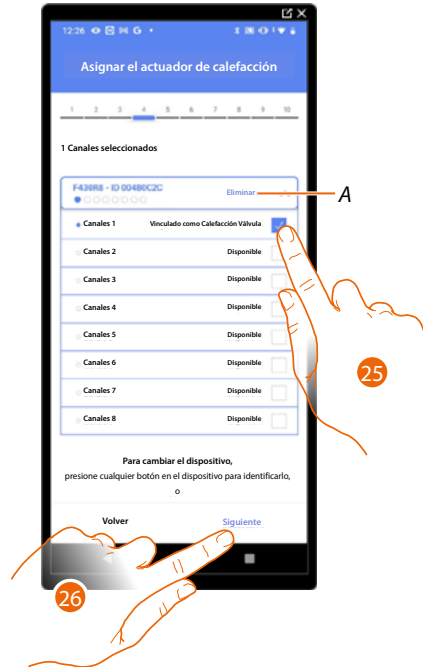


23. Toque para seleccionar el dispositivo.

24. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

Si la sonda resulta configurada, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que esté disponible de nuevo.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



A Eliminar asociación

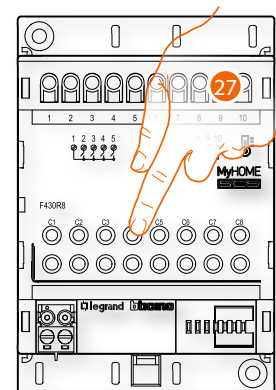
25. Seleccione la dirección.

Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

26. Toque para confirmar.

Después de haber asociado el termostato, las sondas y el actuador al objeto, puede asociar una bomba.

Bomba accesible



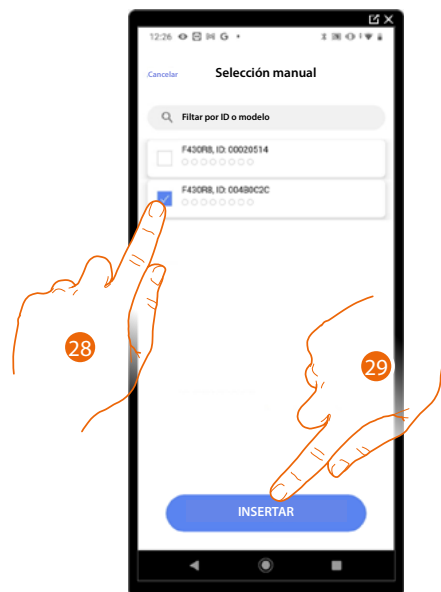
27. Toque uno de los botones en la bomba presente en la instalación.

Bomba no accesible



27. Toque cuando no pueda acceder al dispositivo.

Se propone la lista de los actuadores compatibles con las bombas que puede asociar al objeto; puede identificar el actuador/bomba mediante el número ID.



28. Toque para seleccionar el dispositivo.

29. Toque para añadir el dispositivo seleccionado.

Si el actuador/bomba resulta configurado, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

En ambos casos, tras haber identificado el actuador/bomba, debe seleccionar la dirección usada entre las disponibles.



A Eliminar asociación.

30. Seleccione la dirección.

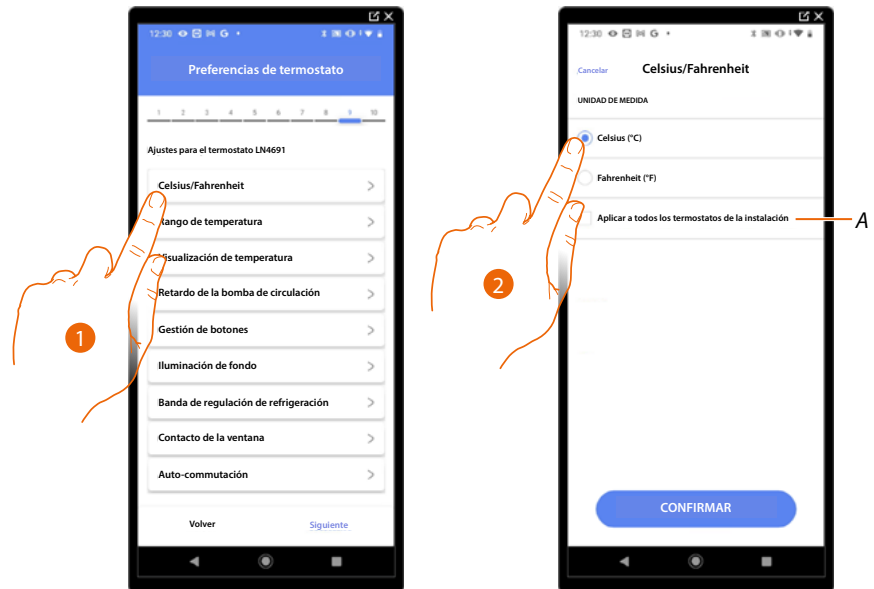
Si todas las direcciones están ocupadas, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

31. Toque para confirmar.

Quando haya finalizado el procedimiento relativo a la instalación de calefacción, debe proceder en un modo análogo para el procedimiento relativo a la instalación de refrigeración.

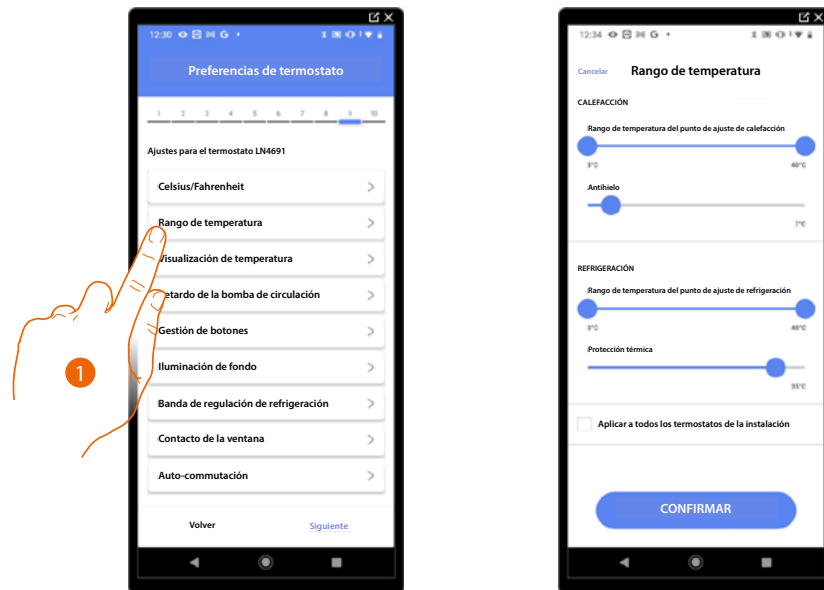
Preferencias del termostato

Grados Celsius/Fahrenheit



1. Toque para seleccionar la preferencia del termostato.
- A *Aplicar el ajuste a todos los termostatos de la instalación.*
2. Toque para seleccionar el formato de visualización para la temperatura entre grados Celsius y Fahrenheit.

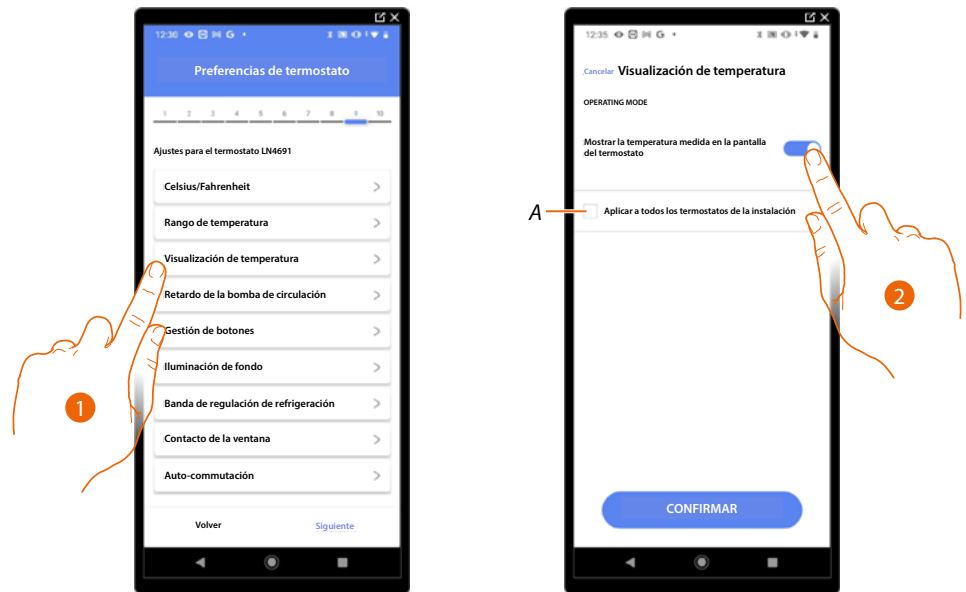
Rango de temperatura



1. Toque para seleccionar la preferencia del termostato.
A Aplicar el ajuste a todos los termostatos de la instalación.
2. Toque para ajustar los niveles mínimo y máximo de temperatura, que el usuario puede seleccionar mediante los botones del dispositivo.
Ej. si ajusto como límite mínimo 15 C°, el usuario no podrá ajustar temperaturas inferiores (ej. a 10 C°).
3. Seleccione la temperatura para la función antihielo/protección térmica.

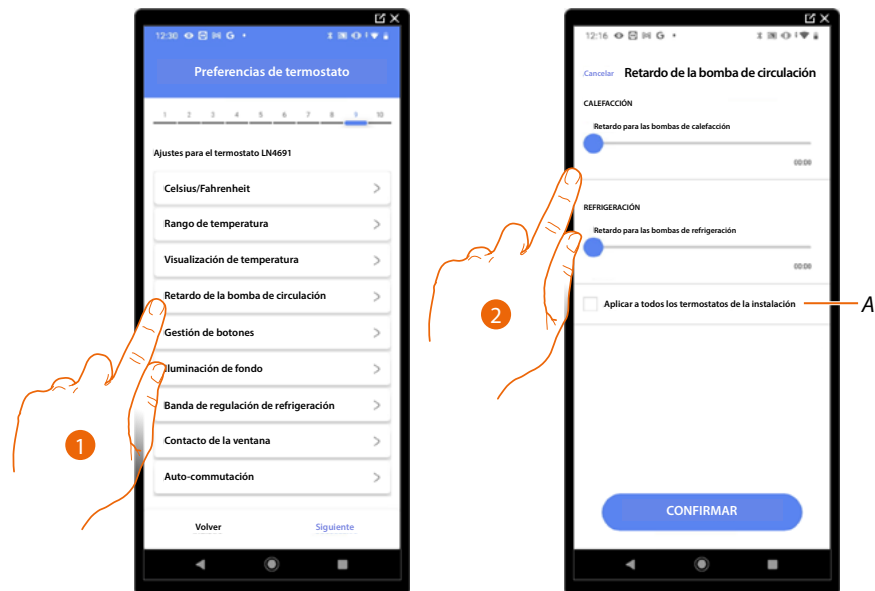
NOTA: al enviarse el comando de apagado con la App Home+Control o con el botón correspondiente en el termostato, éste ajusta la temperatura mínima (antihielo) o máxima (protección térmica).

Visualización temperatura



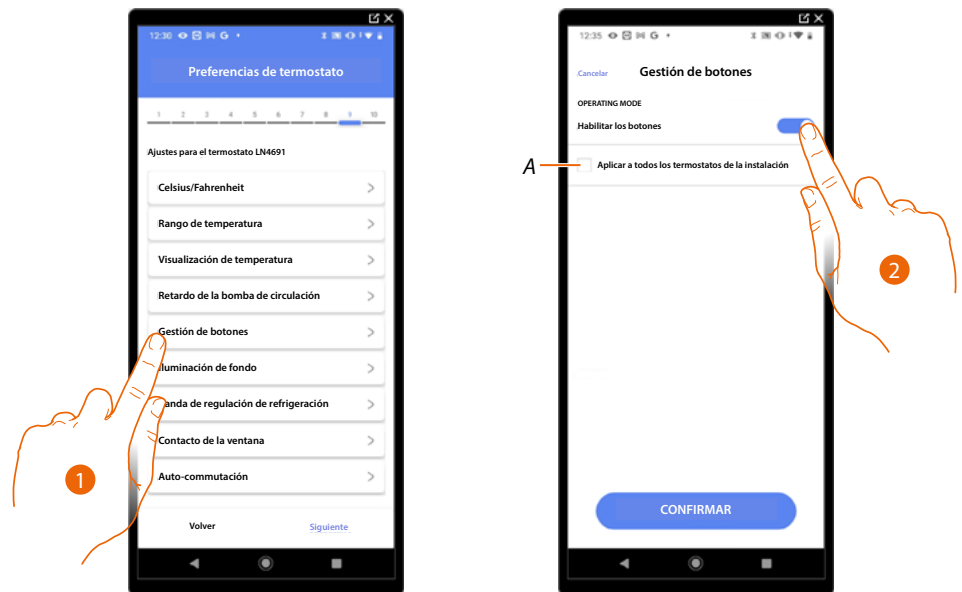
1. Toque para seleccionar la preferencia del termostato.
- A *Aplicar el ajuste a todos los termostatos de la instalación.*
2. Habilite/deshabilite la visualización de la temperatura medida en la pantalla del termostato.
 3. Seleccione la temperatura para la función antihielo/protección térmica.

Retraso bomba de circulación



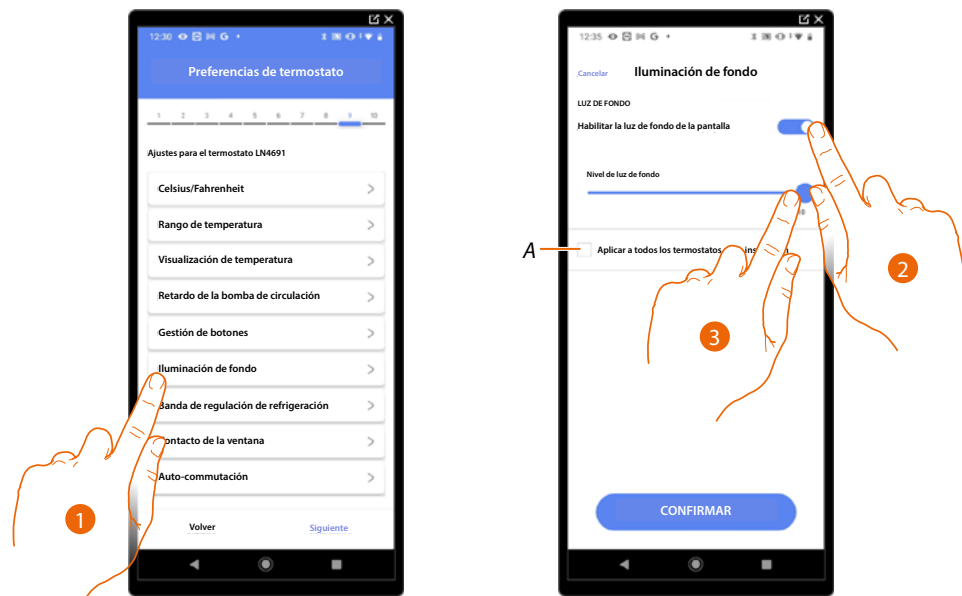
1. Toque para seleccionar la preferencia del termostato.
- A *Aplicar el ajuste a todos los termostatos de la instalación.*
2. Toque para ajustar un tiempo de retraso para la activación de las bombas con el fin de evitar que se activen por adelantado respecto de la apertura de las válvulas de la zona, para la calefacción y la refrigeración.

Gestión de botones



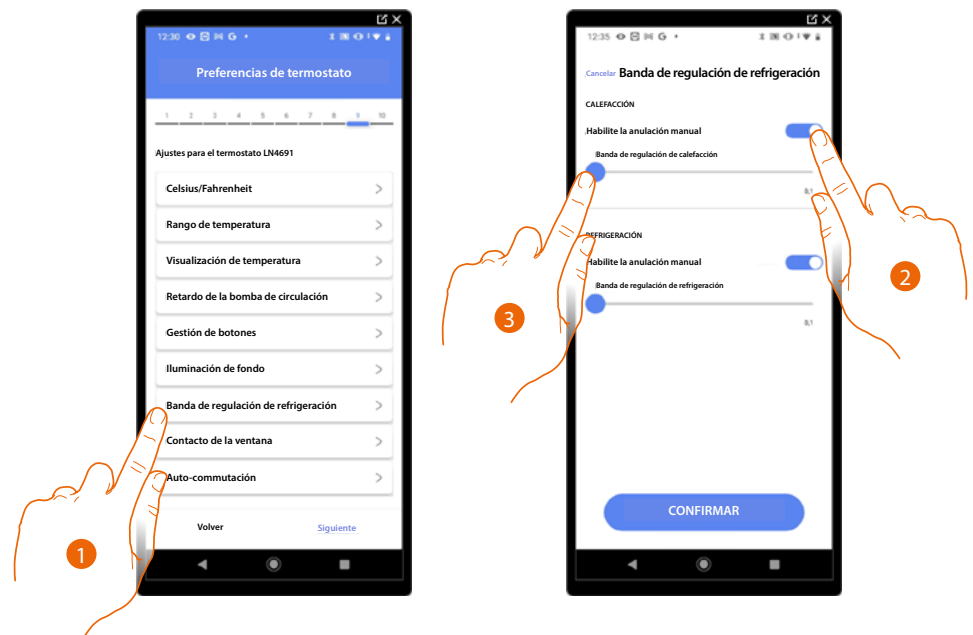
1. Toque para seleccionar la preferencia del termostato.
- A *Aplicar el ajuste a todos los termostatos de la instalación.*
2. Toque para habilitar/deshabilitar los botones físicos del termostato; si deshabilita la función, ya no podrá interactuar con ésta, aunque podrá visualizar solamente la información. Esta función puede resultarle útil cuando no se quiera permitir la modificación de los ajustes (ejemplo, cuarto de los niños o establecimiento público) con el termostato sino solamente con la App.

Retroiluminación



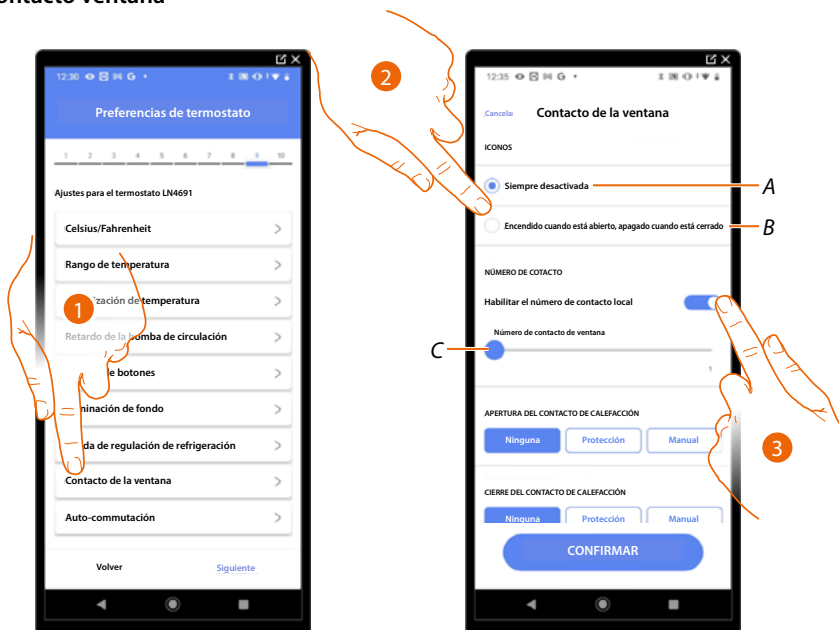
1. Toque para seleccionar la preferencia del termostato.
- A *Aplicar el ajuste a todos los termostatos de la instalación.*
2. Active/desactive la retroiluminación de la pantalla.
3. Deslice el dedo para regular con precisión la intensidad de la retroiluminación.

Banda de regulación



1. Toque para seleccionar la preferencia del termostato.
2. Habilite/deshabilite la regulación.
3. Deslice el dedo para regular el umbral de intervención respecto del punto de ajuste programado; por ejemplo, con un punto de ajuste de 20,0 °C para calefacción, y un umbral de 0,1 °C la instalación se desactiva al superarse los 20,1 °C y se activa a 19,9 °C. En caso de instalaciones con fancoil, el umbral puede asumir valores de 0,1 a 1°C, para las otras tipologías de instalación de 0,1 a 0,5°C.

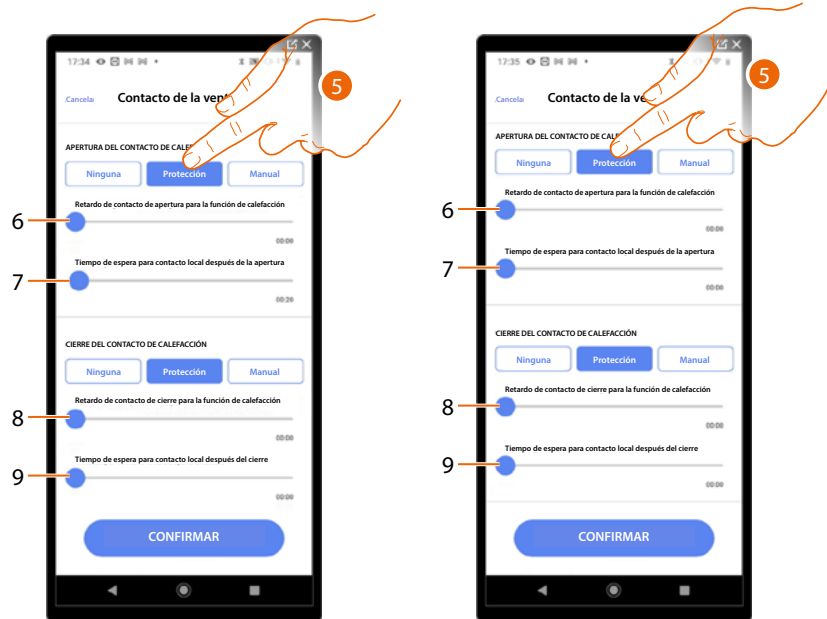
Función contacto ventana



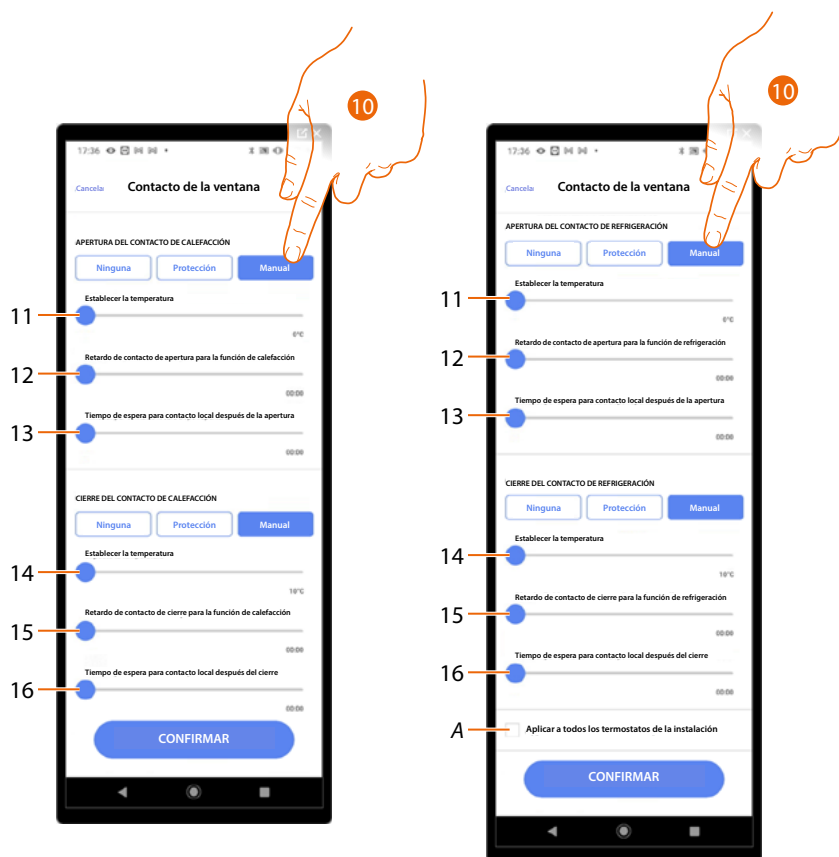
1. Toque para seleccionar la preferencia del termostato.
2. Toque para visualizar en el termostato LN4691 el icono ventana relativo al estado del contacto:
 - A *Icono ventana no visualizado.*
 - B *Icono ventana visualizado = contacto abierto*
Icono ventana no visualizado = contacto cerrado
3. Habilite la función contacto, que le permite ejecutar una escena memorizada en el programador escenas MH202 durante la apertura del contacto.
 - C *Seleccione el número del contacto ventana que asociar.*



4. Toque para no efectuar una acción de la instalación de calefacción o refrigeración durante la/ el apertura/cierre del contacto ventana.
 - D *Aplique el ajuste a todos los termostatos de la instalación.*

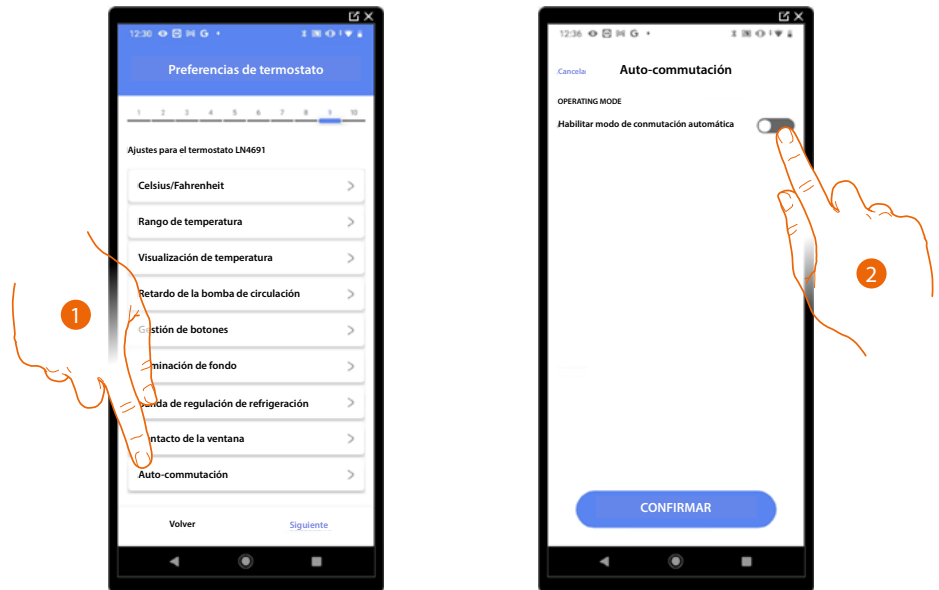


5. Toque para programar la instalación de protección térmica o antihielo durante la/el apertura/cierre del contacto.
6. Programe un retraso entre la apertura del contacto y el ajuste de la instalación en protección térmica o antihielo.
7. Programe el tiempo máximo durante el que la instalación permanecerá en protección térmica o antihielo.
8. Programe un retraso entre el cierre del contacto y el ajuste de la instalación en el estado precedente.
9. Programe un retraso entre el cierre del contacto y el ajuste de la instalación en protección térmica o antihielo.

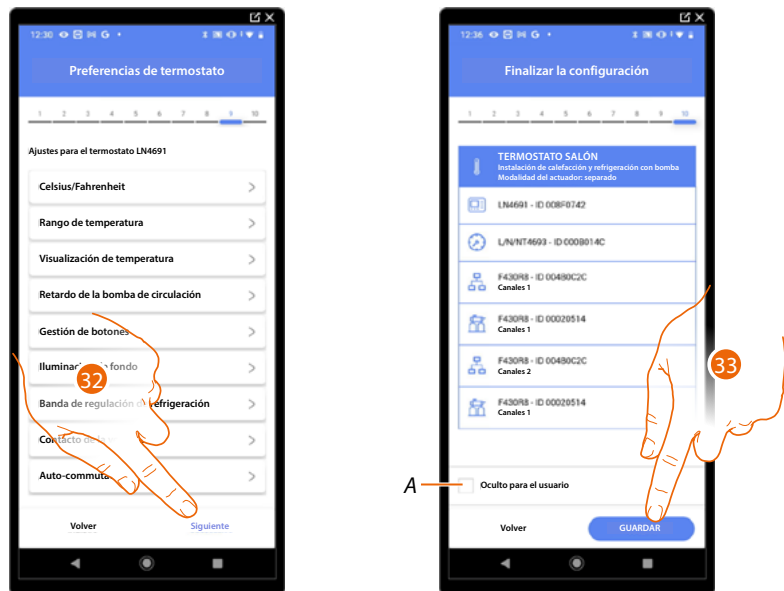


10. Toque para programar la instalación a una temperatura determinada durante la/el apertura/cierre del contacto.
 11. Ajustar la temperatura.
 12. Defina el retraso entre la apertura del contacto y el ajuste de la calefacción/refrigeración con el punto de ajuste del punto 9.
 13. Programe el tiempo máximo durante el que la instalación permanecerá a la temperatura determinada en el punto 9.
 14. Ajustar la temperatura.
 15. Defina el retraso entre el cierre del contacto y el ajuste de la calefacción/refrigeración con el punto de ajuste del punto 9.
 16. Programe el tiempo máximo durante el que la instalación permanecerá a la temperatura determinada en el punto 9.
- A Aplicar el ajuste a todos los termostatos de la instalación.

Auto-conmutación (entre calefacción y refrigeración)



1. Toque para seleccionar la preferencia del termostato.
2. En las instalaciones con fancoil de 4 tubos, habilitadas para la calefacción y la refrigeración o en instalaciones en las que los sistemas de circulación del agua para calefacción y refrigeración son totalmente independientes, puede habilitar esta función para gestionar automáticamente la conmutación entre calefacción y refrigeración.



32. Toque para guardar las preferencias.

La asociación del objeto termostato se ha completado.

A Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control. El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

33. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar un termostato en el dormitorio mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

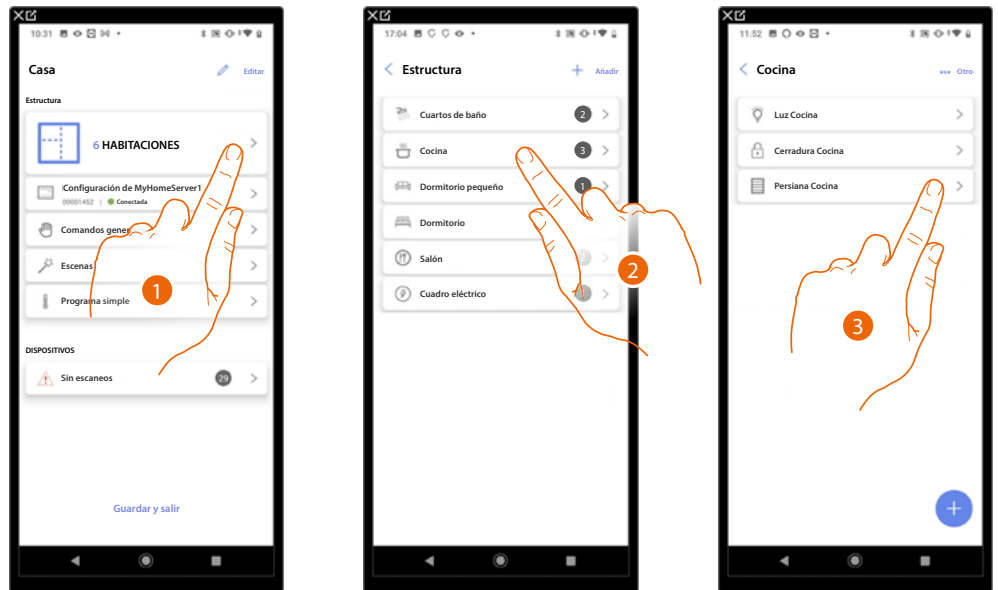
NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

Gestión de los objetos

Tras haber creado las habitaciones, haber añadido en el interior los objetos y haber asociado los objetos con los dispositivos, puede intervenir posteriormente en los objetos para editarlos. En especial, puede:

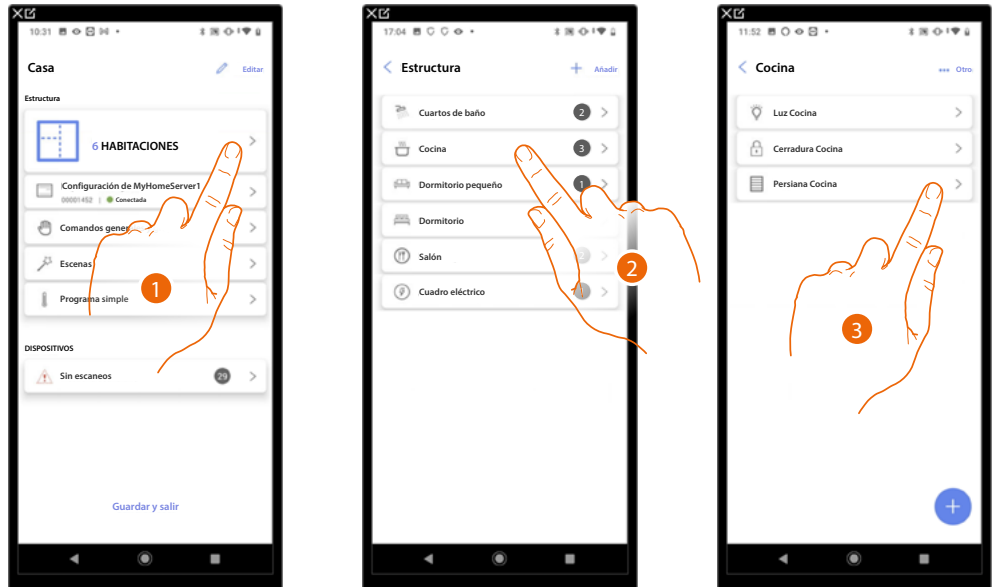
- [mover un objeto de una habitación a otra](#)
- [efectuar acciones en el objeto](#)
- [completar la configuración de un objeto](#)



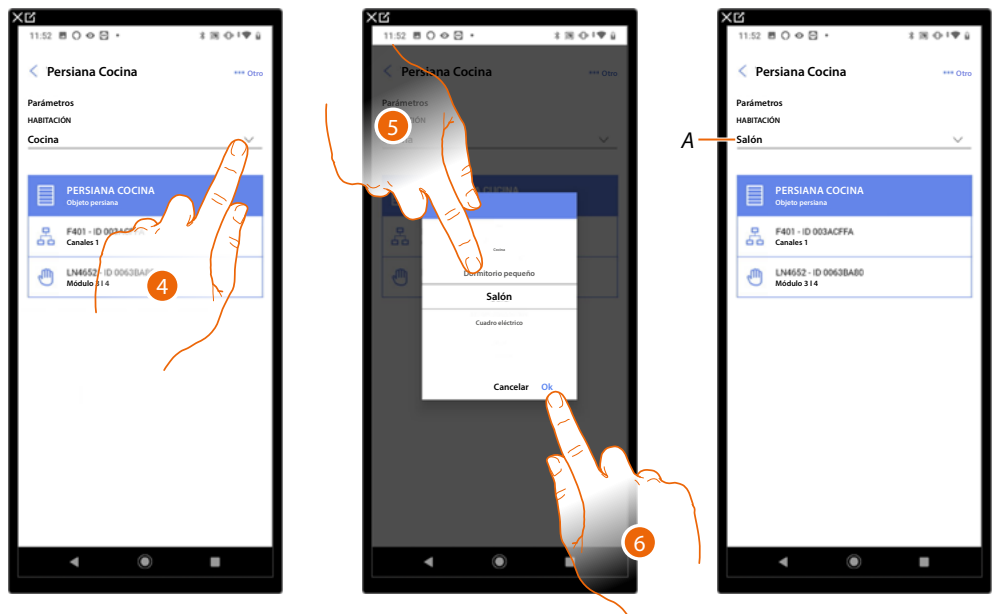
1. Toque para visualizar y gestionar las habitaciones y los objetos.
2. Toque para entrar en la habitación donde hay el objeto que gestionar.
3. Toque para gestionar el objeto.

Mover un objeto a otra habitación

En esta página, puede mover un objeto en el interior de una habitación creada antes.

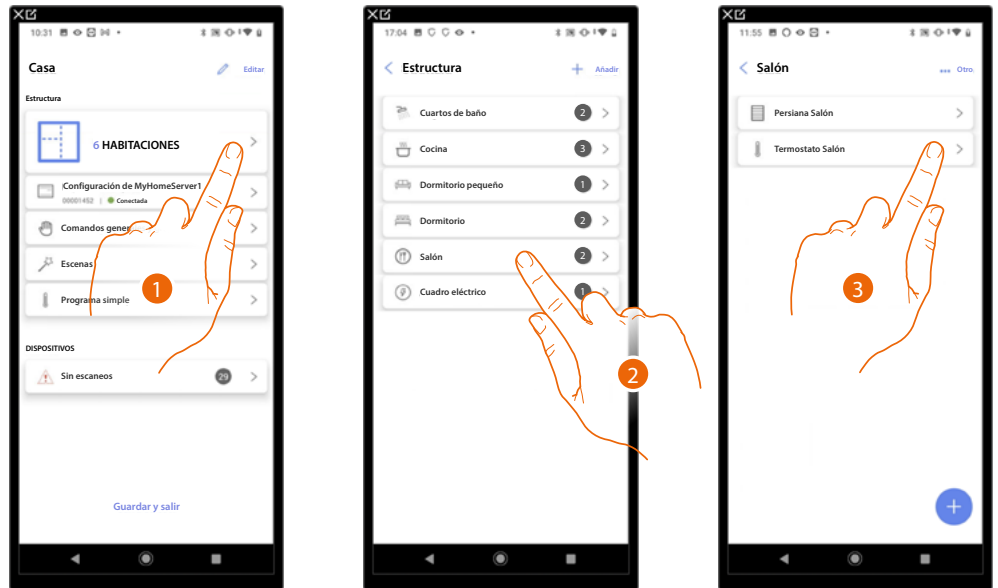


1. Toque para visualizar y gestionar las habitaciones y los objetos.
2. Toque para entrar en la habitación donde hay el objeto que quiere mover.
3. Toque para gestionar el objeto.

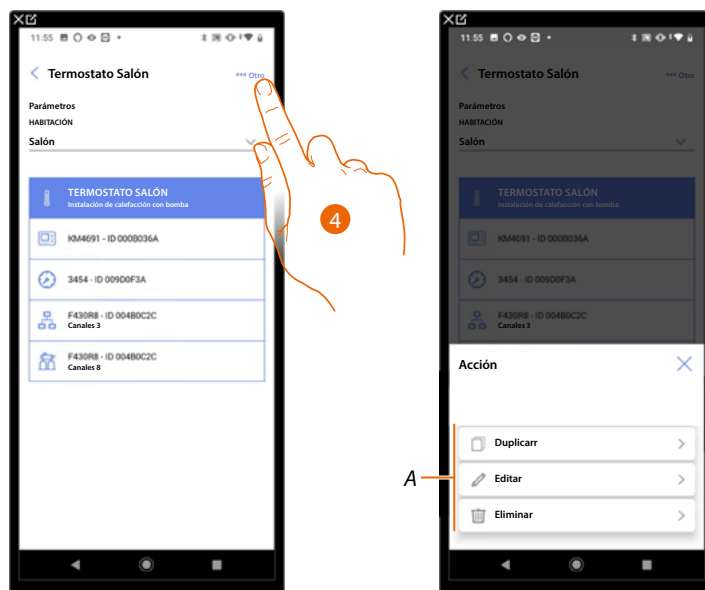


4. Toque para seleccionar la habitación donde quiere mover el objeto.
 5. Seleccione la habitación donde quiere mover el objeto.
 6. Toque para confirmar.
- A El objeto se ha movido correctamente a la nueva habitación.

Acciones objeto

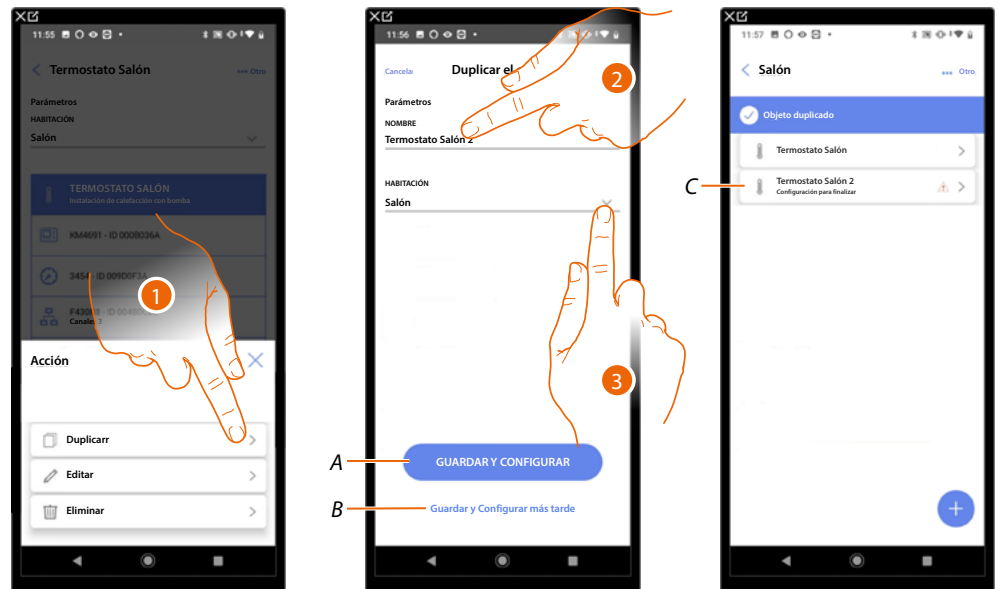


1. Toque para visualizar y gestionar las habitaciones y los objetos.
2. Toque para entrar en la habitación donde hay el objeto que quiere gestionar.
3. Toque el objeto que quiere gestionar.



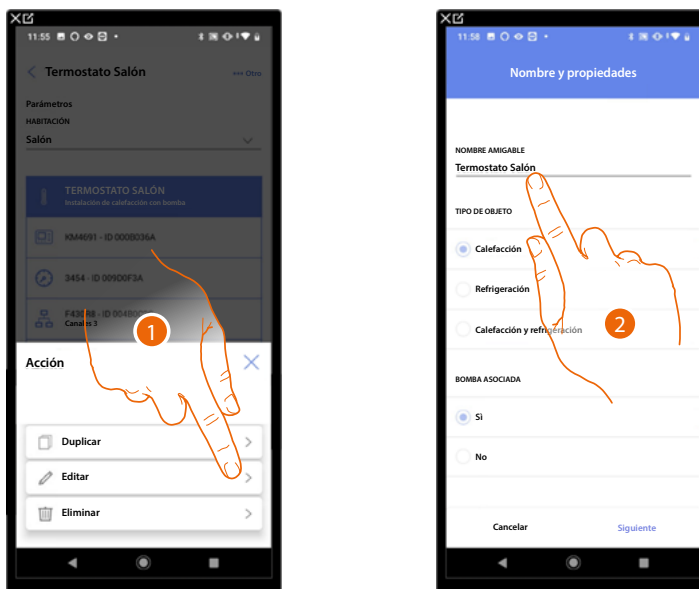
4. Toque para abrir el panel con las acciones disponibles para el objeto seleccionado.
- A Puede **duplicar**, **editar** y un objeto y también efectuar la **eliminación**.

Duplicar un objeto



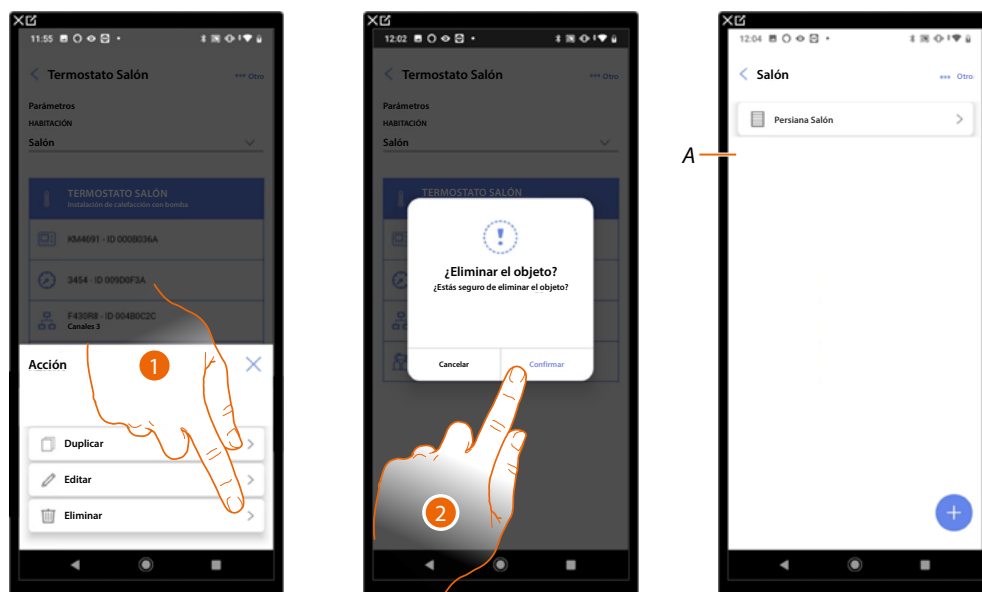
1. Toque para duplicar el objeto.
 2. Personalice el nombre del objeto duplicado.
 3. Seleccione la habitación donde insertar el objeto duplicado.
- A Guardar el objeto y configurarlo, consulte [asociar los objetos con los dispositivos](#)
- B Guardar el objeto y configurarlo más tarde.
- C El objeto se ha duplicado correctamente, el icono indica que el objeto se ha de configurar, consulte [asociar los objetos con los dispositivos](#).

Editar un objeto



1. Toque para editar el objeto.
2. Para editar el objeto, consulte [asociar los objetos con los dispositivos](#).

Eliminar objeto

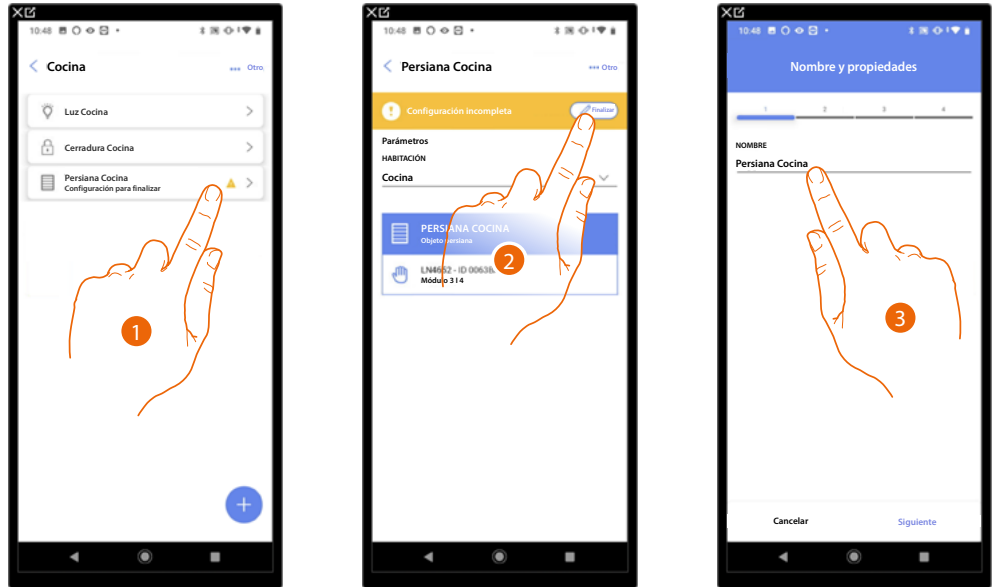


1. Toque para eliminar el objeto.
 2. Toque para confirmar la eliminación del objeto.
- A El objeto se ha eliminado correctamente.

Completar la configuración de un objeto

Esta función le permite completar la configuración de un objeto.

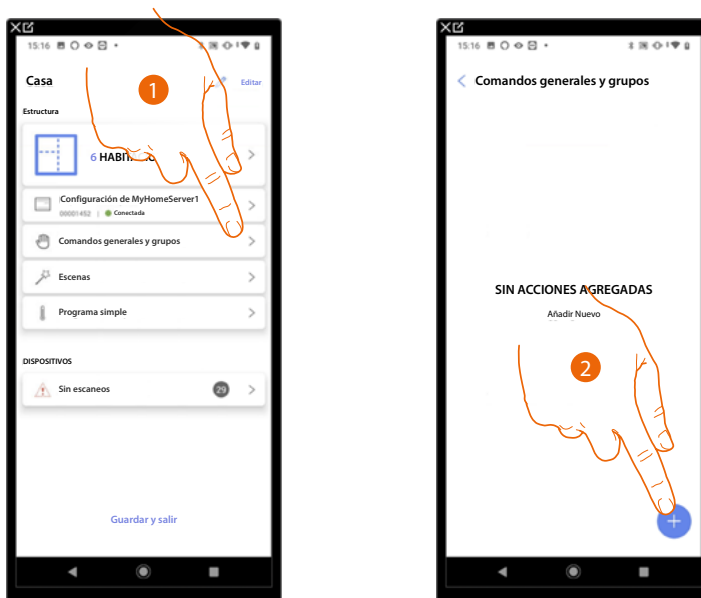
La configuración se pierde cuando se han reiniciado los dispositivos con los que estaba asociado el objeto.



1. Toque para completar la configuración del objeto.
2. Toque para iniciar la configuración.
3. Toque para insertar la parte de configuración perdida, consulte [asociar los objetos con los dispositivos](#),

Comandos generales

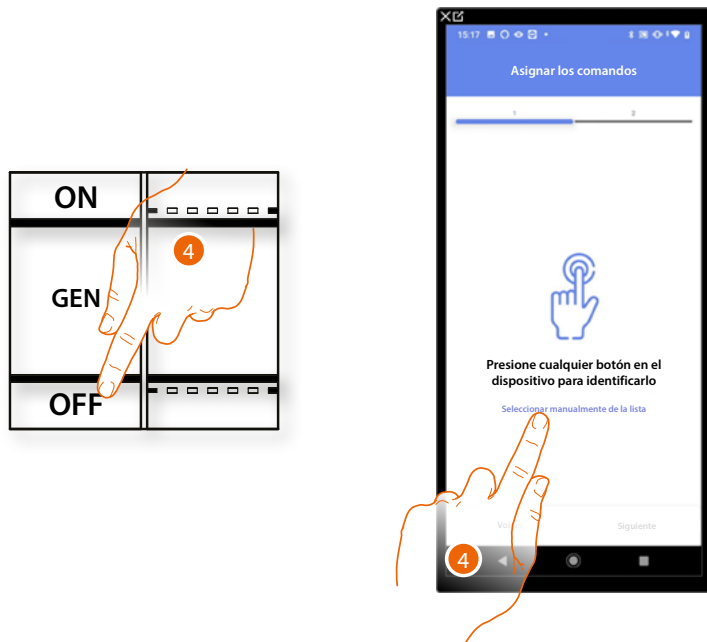
En esta página, puede asociar uno o varios botones físicos al comando general luces o persianas. Puede efectuar la función con el botón físico y también con el objeto gráfico en la página Favoritos.



1. Toque para entrar en la página comandos generales y grupos.
2. Toque para crear un comando general.

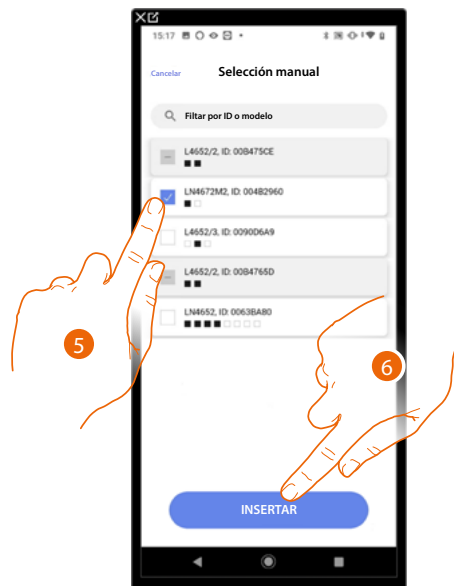


3. Toque para crear un comando general luces.



4. Toque uno de los botones en el comando presente en la instalación
O
4. Toque "Seleccionar manualmente de la lista" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los comandos presentes en la instalación.

Se propone la lista de los comandos que puede asociar, puede identificar el comando mediante el número ID.



5. Toque para seleccionar el dispositivo.
6. Toque para añadir el comando seleccionado.

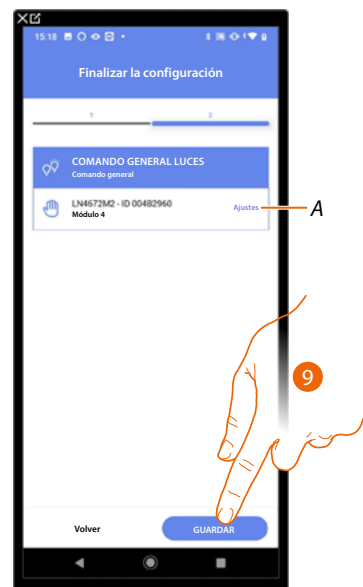


A Eliminar asociación.

7. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

8. Toque para confirmar.



La asociación del comando general luces se ha completado,

A Editar las configuraciones.

9. Toque para guardar el objeto.

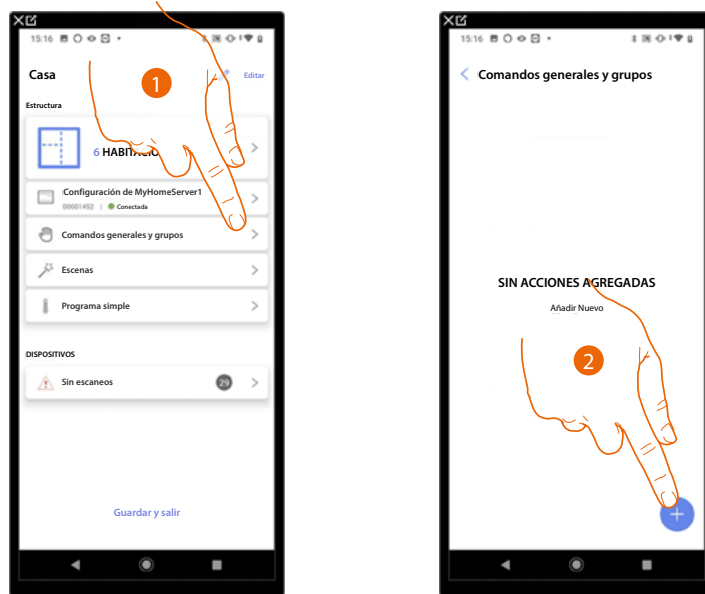
Ahora el usuario puede efectuar un comando general luces mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

Grupos

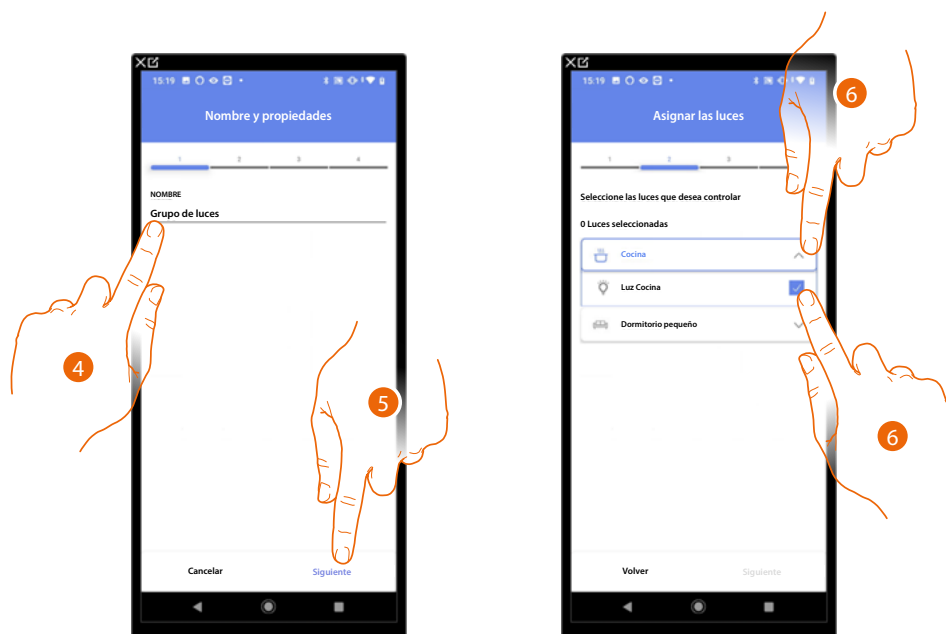
En esta página, puede asociar uno o varios botones físicos a un grupo de luces o persianas.



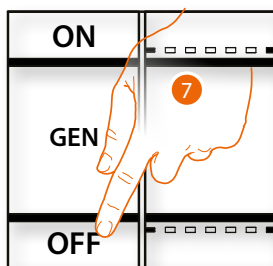
1. Toque para entrar en la página comandos generales y grupos.
2. Toque para crear un grupo.



3. Toque para crear un grupo de luces.

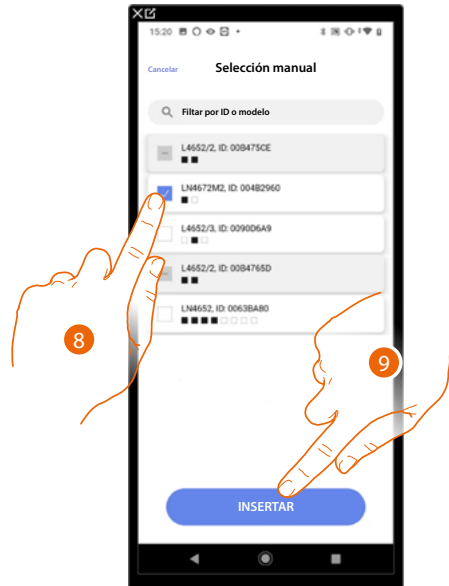


4. Toque para editar el nombre del grupo de luces.
5. Toque para proceder.
6. Toque para seleccionar la habitación y las luces que quiere añadir al grupo.



7. Toque uno de los botones en el comando presente en la instalación
- o
7. Toque "Seleccionar manualmente de la lista" cuando no pueda acceder al dispositivo, aparecerá una lista de los comandos presentes en la instalación.

Se propone la lista de los comandos que puede asociar, puede identificar el comando mediante el número ID.



8. Toque para seleccionar el dispositivo.
9. Toque para añadir el comando seleccionado.

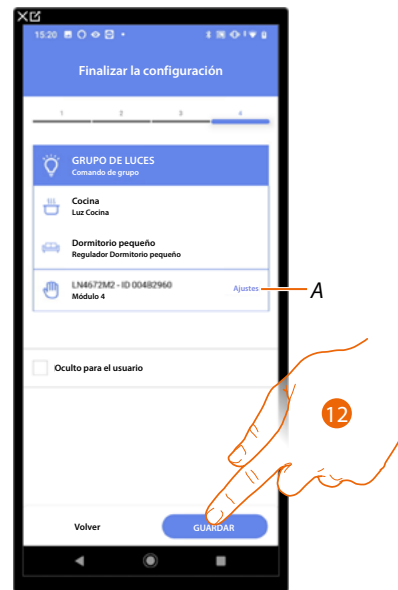


A *Eliminar asociación.*

10. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

11. Toque para confirmar,



La asociación del objeto Luz On/Off se ha completado.

A *Editar las configuraciones.*

12. Toque para guardar el objeto.

Ahora el usuario puede accionar una luz On/Off en la cocina mediante el comando físico o con el objeto gráfico de la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado, actúe en el objeto físico o bájese la App Home+Control.

NOTA: para probar el objeto creado con la App Home+Control, debe guardar y cerrar la App Home+Project.

Escenas

En esta página puede crear y gestionar 2 tipos de escenas: [Escenas predeterminadas](#) y [Escenas personalizadas](#)



- A Filtros para visualización escenas.
- B Abre la página escena.
- C Añade una nueva escena personalizada.
- D [Escenas personalizadas](#)
- E [Escenas predeterminadas](#)

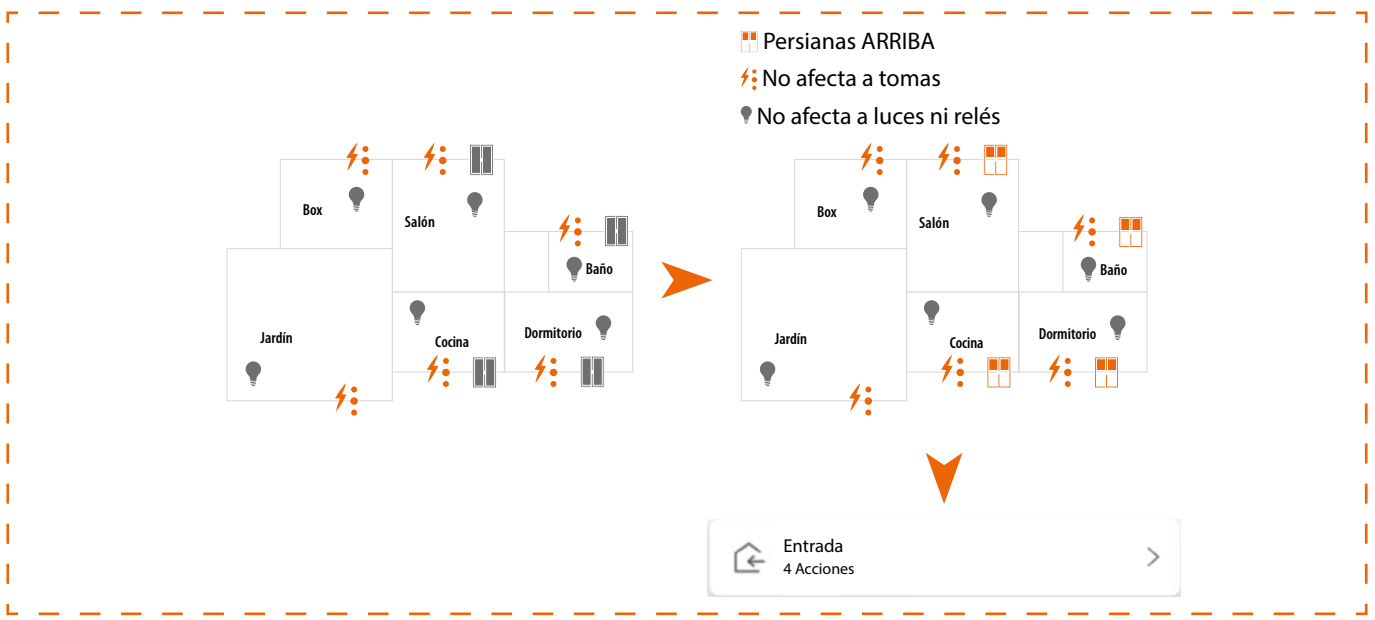
Escenas predeterminadas

Estos tipos de escenas permiten al usuario accionar el mismo tiempo varios dispositivos de la instalación utilizando un único comando directamente desde la App.

Puede controlar el funcionamiento de la escena con el botón "Play".

Por defecto, encontramos 4 escenas prenombradas (Día, Noche, Entrada, Salir), pero sin configurar. El usuario, mediante la App Home+Control, puede editar o crear nuevas escenas de este tipo.

Ejemplo escena por defecto Entrada



Escenas personalizadas

Este tipo de escenas permiten al usuario ejecutarlas con un comando puntual o automáticamente, solo si condiciones determinadas, configuradas por usted, se han cumplido (según la lógica **hacer una acción/iniciar cuando/solo si**).

HACER ACCIONES	CUANDO	SI
Objeto ACCIONES ESPECIALES	Toco un botón en la instalación	Un objeto se encuentra en un determinado estado (ej. la persiana está subida)
Tiempo de espera	Nos encontramos en un determinado rango de tiempo de lunes a viernes (ej. entre las 15:00 y las 18:00)	Nos encontramos en un determinado rango de tiempo de lunes a viernes (ej. entre las 15:00 y las 18:00)
E-mail	Se producen las condiciones meteorológicas ajustadas	
Notificación push		

Regreso nocturno (desactivado)
 4 Acciones 1 Disparadores 1 Condiciones

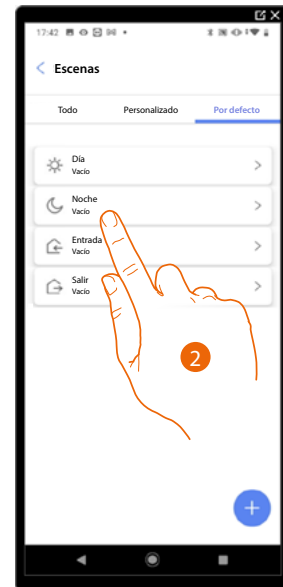
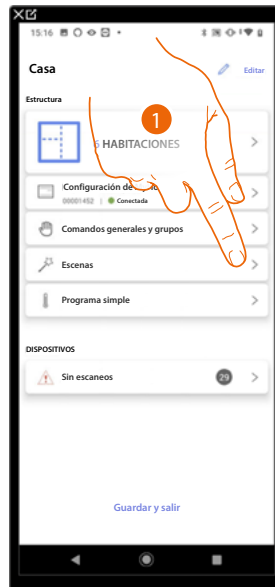
Las configuraciones "disparador de inicio" y "condiciones" son opcionales, de hecho, dependiendo de la configuración de estas, puede crear escenas de tipo diferente:

Acción	Disparador de inicio	Condiciones	Ejemplo de escena
✓			Inicio escena desde objeto en la App Home+Control
✓	✓		Inicio escena desde botón físico (o desde App Home+Control) o con tiempo soleado.
✓	✓	✓	Inicio escena desde botón físico (o desde App Home+Control) o solamente con tiempo soleado

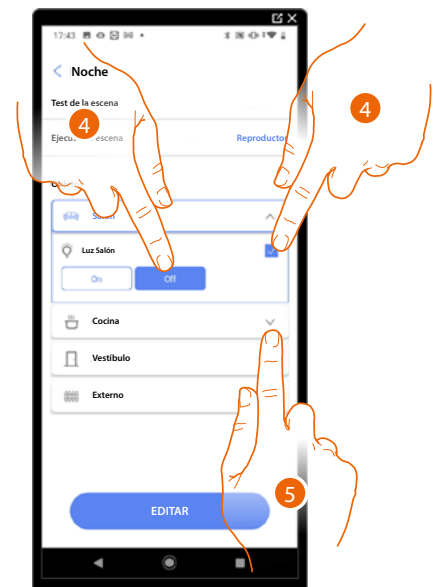
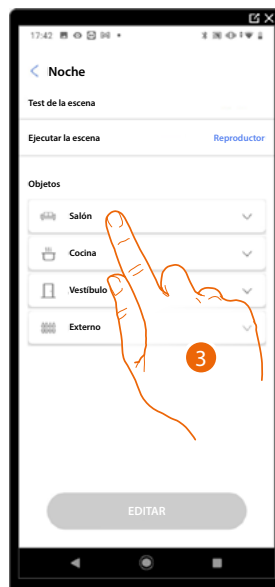
Puede comprobar la ejecución real de la escena, puede configurar avisos (correos electrónicos o notificaciones push en el smartphone), que recibirá el usuario únicamente si la escena ha iniciado. El usuario podrá activar/desactivar la escena, pero no editarla.

Configurar una escena predeterminada

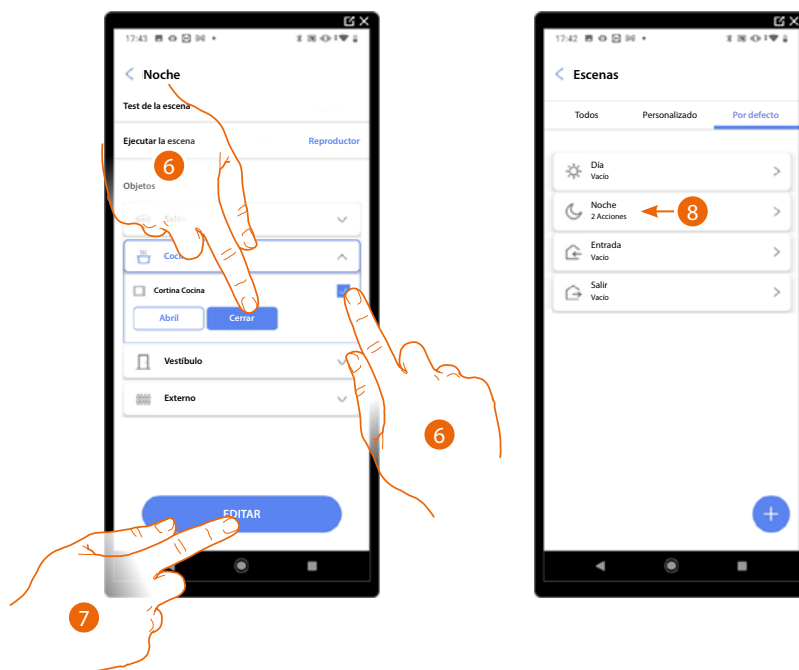
En este ejemplo, se configura una escena, que apaga la luz del salón y que cierra la cortina de la cocina.



1. Toque para entrar en la página de las escenas.
2. Toque para configurar una escena predeterminada.



3. Toque para seleccionar la habitación donde se encuentra el objeto que quiere activar en la escena.
4. Seleccione el objeto y la acción que ha de cumplir.
5. Toque para seleccionar otro objeto.



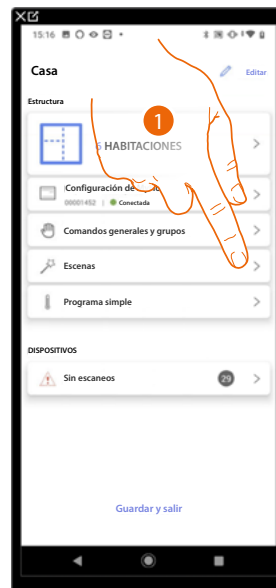
6. Seleccione el objeto y la acción que ha de cumplir.
7. Toque para confirmar.
- A *Ejecute la escena para comprobarla.*
8. La escena se ha configurado.

Crear una escena personalizada

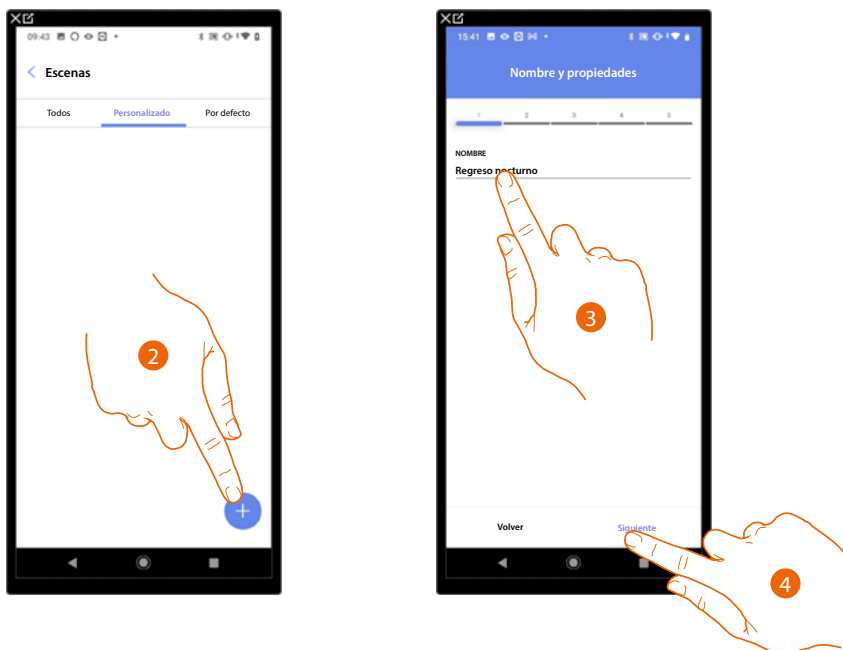
En este ejemplo, se configura una escena, que a las 17:15 horas de los días laborables, enciende la luz exterior y, tras 1 minuto y 30 s, enciende también la luz del vestíbulo. Esto se produce solamente si el sensor crepuscular indica que es de noche. Si la escena se ha ejecutado, se envía una notificación push.

Para crear una escena, debe:

- 1 Asignarle un nombre que lo represente.
- 2 Introducir una o varias acciones que los objetos presentes en la habitación ejecutan al inicio de la escena (ej. encendido de la luz exterior).
- 3 Insertar las condiciones que iniciarán la escena (disparador de inicio).
- 4 Eventualmente, insertar otra condición (solo si).
- 5 Guardar la escena creada.

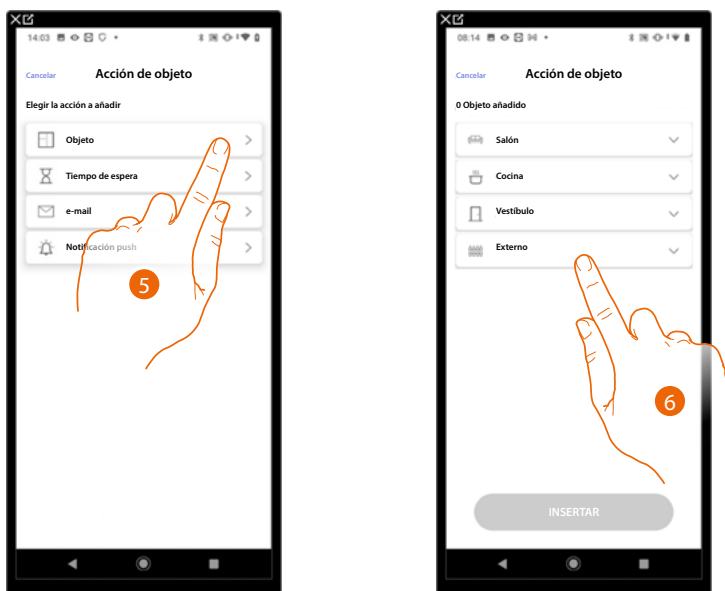


1. Toque para entrar en la página de las escenas.

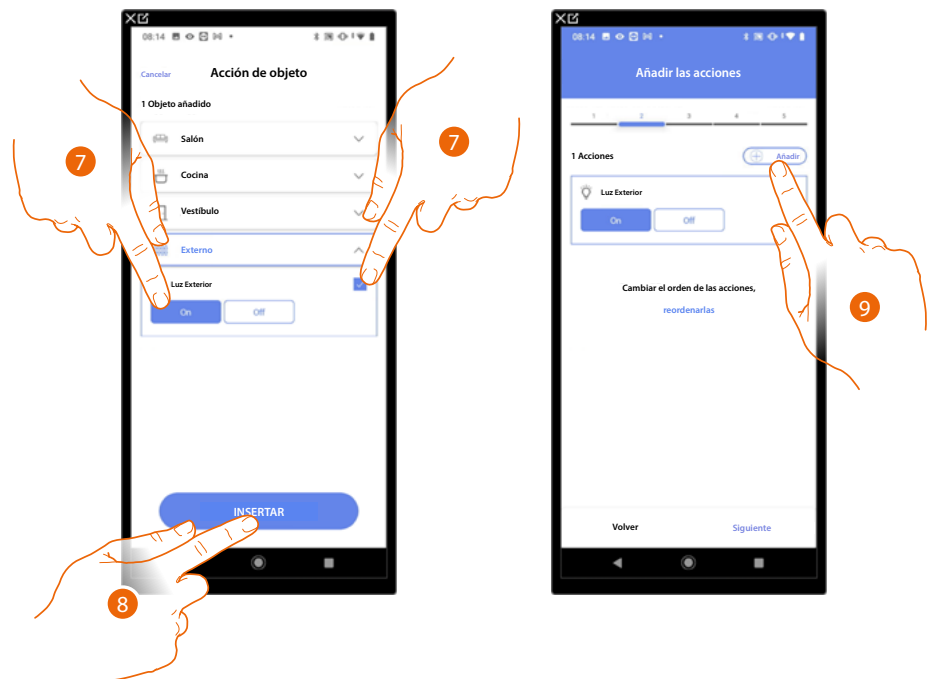


2. Toque para añadir una escena.
3. Toque para personalizar el nombre de la escena.
4. Toque para continuar.

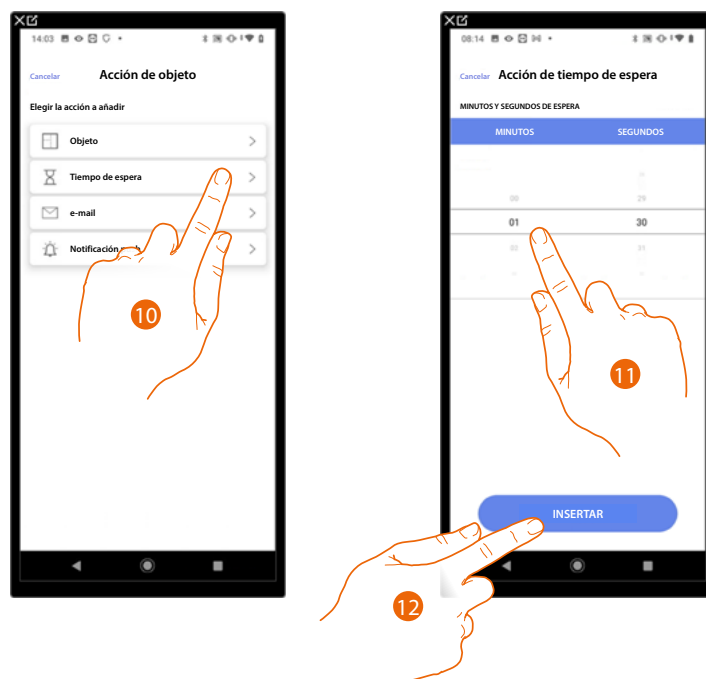
Inserte entonces las acciones que los objetos presentes en las varias habitaciones ejecutarán al inicio de la escena.



5. Toque para seleccionar el objeto.
6. Toque para seleccionar la habitación donde se encuentra el objeto.



7. Seleccione el objeto y la acción que ha de cumplir.
8. Toque para insertar el objeto seleccionado.
9. Toque para insertar otra acción.



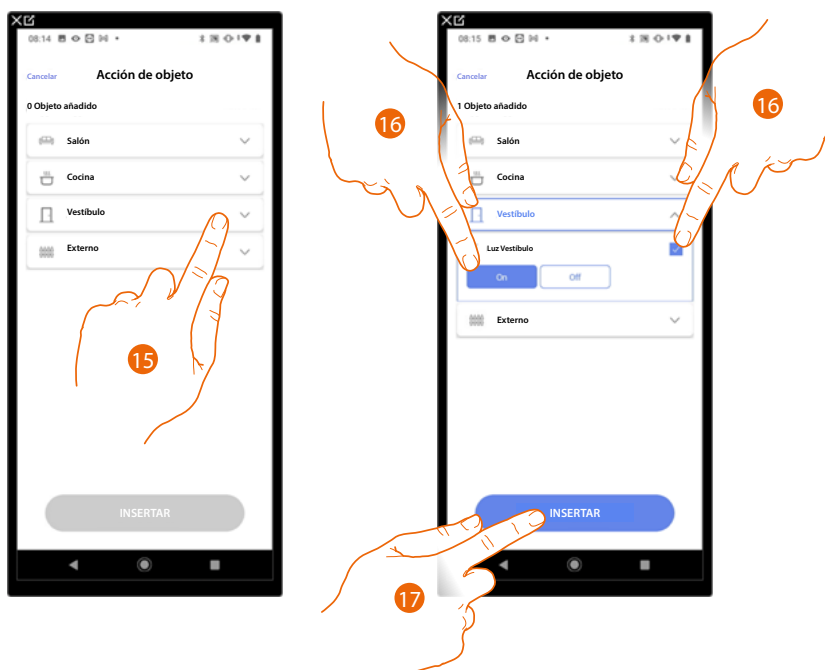
10. Toque para seleccionar el tiempo de espera.
11. Seleccione los minutos y los segundos que quiere configurar antes de la ejecución de los comandos sucesivos.
12. Toque para insertar el tiempo de espera seleccionado.



A Editar una acción.

13. Toque para insertar otra acción.

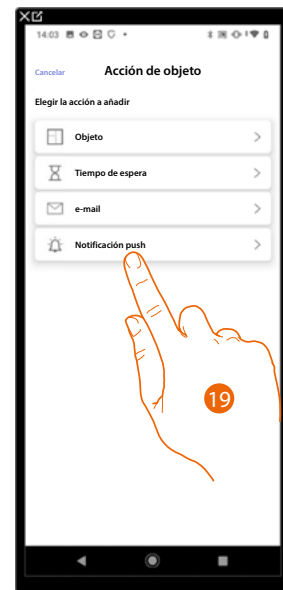
14. Toque para seleccionar el objeto.



15. Toque para seleccionar la habitación donde se encuentra el objeto.

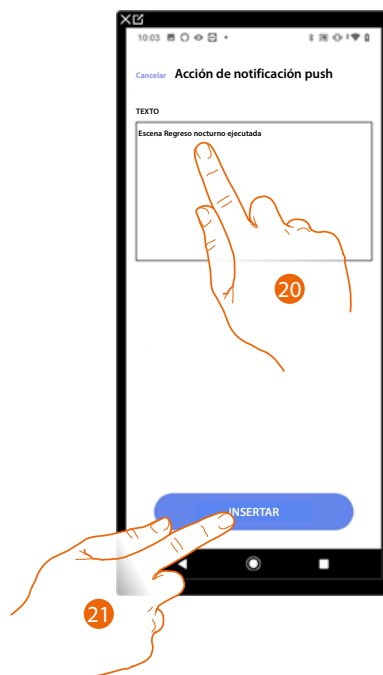
16. Seleccione el objeto y la acción que ha de cumplir.

17. Toque para insertar el objeto seleccionado.



18. Toque para insertar otra acción.

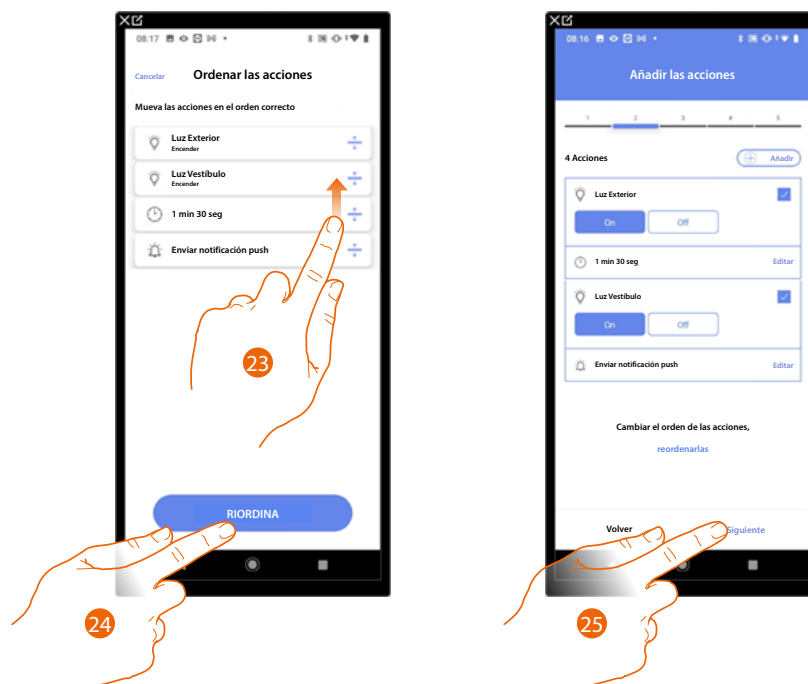
19. Toque para seleccionar la notificación push.



20. Introduzca el texto de la notificación push (ej. escena regreso nocturno ejecutada).

21. Toque para insertar la alerta mediante una notificación push.

22. Toque para reordenar las acciones insertadas.



23. Deslice el dedo para mover las acciones.

24. Toque para confirmar.

25. Toque para proceder.

NOTA: puede visualizar las acciones disponibles en el apartado **Acciones**.

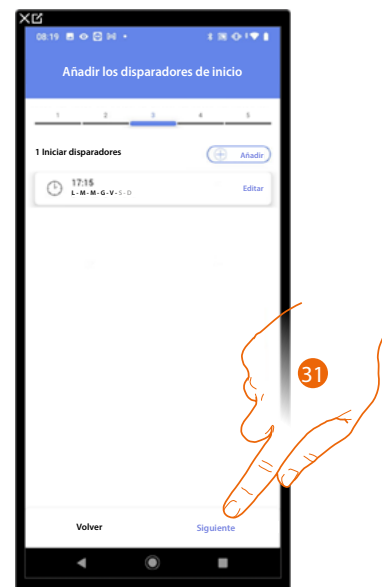
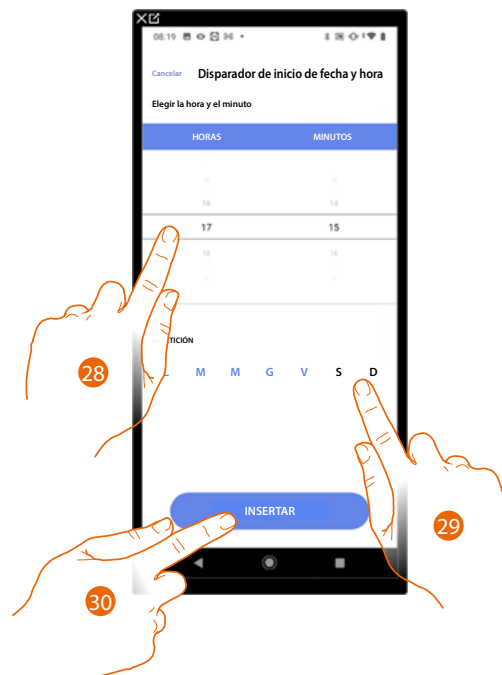
Ahora introduzca la condición de activación de la escena (disparador de inicio).



26. Toque para añadir una condición.

27. Toque para seleccionar la condición de activación de la escena.

NOTA: puede introducir varias condiciones para ejecutar la escena, solamente una de ellas se ha de cumplir para la ejecución de la escena.



28. Toque para ajustar la hora y los minutos en los que se activa la escena.

29. Seleccione los días de la semana de activación de la escena a la hora ajustada antes.

30. Toque para insertar el disparador creado.

31. Toque para proceder.

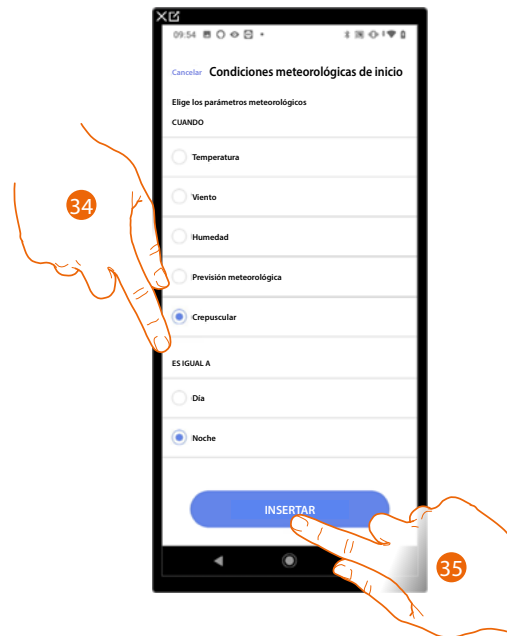
NOTA: puede visualizar las condiciones disponibles que iniciarán la escena en el apartado Ejecución condicionada para el inicio (Disparador de inicio).

Puede insertar otra condición (solo si) junto a la que acaba de insertar. Esta condición permite que la escena inicie únicamente si esta se cumple. Las condiciones disponibles son: **Objetos**, **Fecha y hora**, **Tiempo** y las funciones son las descritas en el apartado **Ejecución condicionada para el inicio (disparador de inicio)**.



32. Toque para añadir una condición.

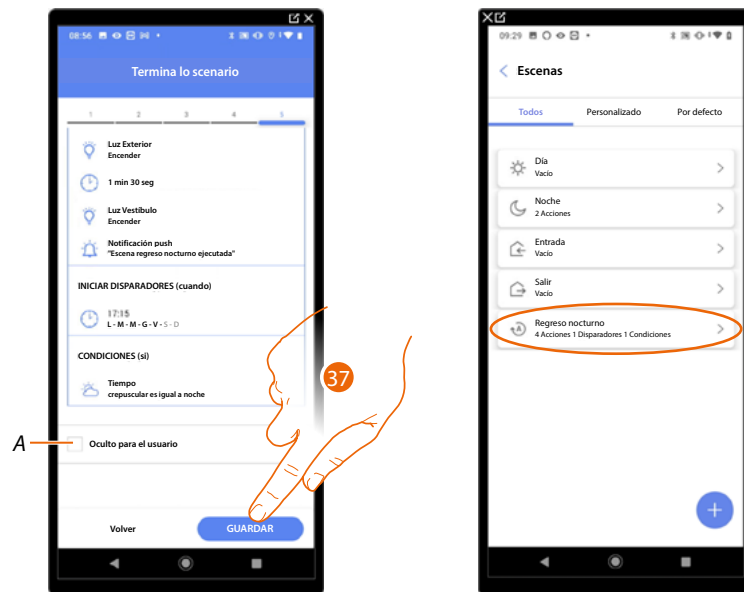
33. Toque para seleccionar la condición de activación de la escena.



34. Toque para seleccionar cuándo la escena se habrá de activar.

35. Toque para insertar la condición elegida.

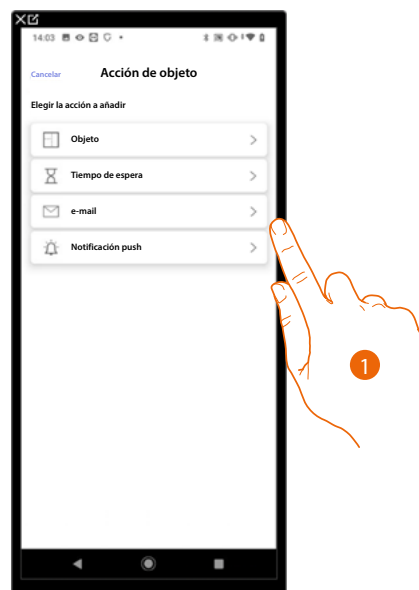
36. Toque para proceder.



A Seleccione si no quiere que el objeto esté disponible para el usuario en la App Home+Control. El objeto está configurado y funciona, pero el usuario no podrá visualizarlo.

37. Toque para guardar la escena creada.

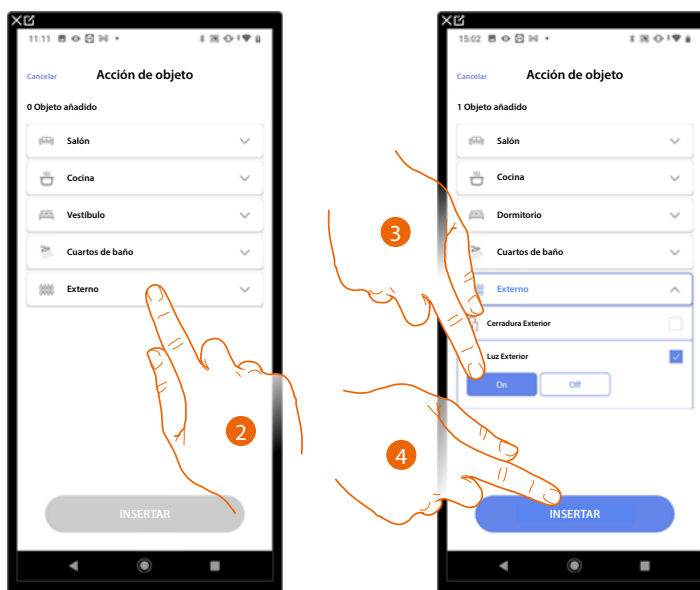
Acciones



1. Toque para seleccionar una de las acciones que componen la escena entre:
 - **Objeto;**
 - **Tiempo de espera;**
 - **E-mail;**
 - **Notificación push.**

Objeto

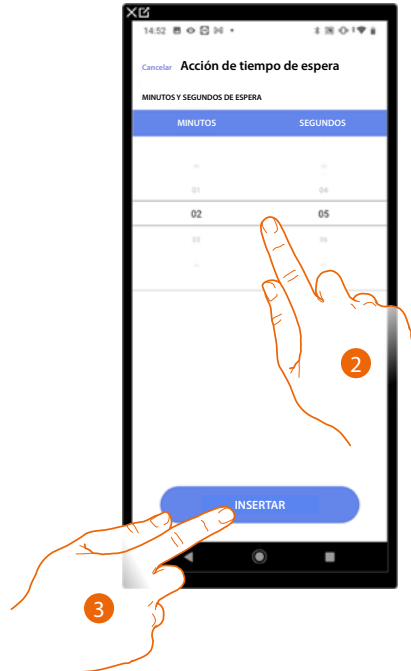
Al ajustar esta condición, puede ejecutar una escena cuando un objeto, seleccionado entre los presentes en las varias habitaciones, se encuentra en un estado especial definido por Ud. Para cada tipología de objeto, puede usar los estados característicos, cuyas actuaciones activan la escena.



2. Toque para seleccionar la habitación donde se encuentra el objeto.
3. Seleccione el objeto y la acción que ha de cumplir.
4. Toque para insertar el objeto seleccionado.

Tiempo de espera

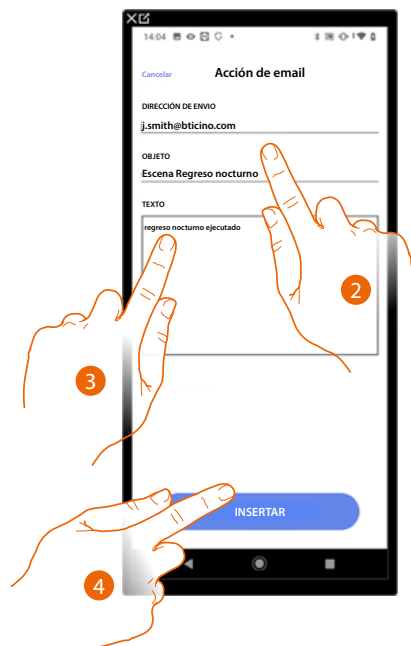
Esta condición le permite insertar el tiempo de espera antes de la ejecución de los comandos sucesivos.



2. Seleccione los minutos y los segundos que quiere configurar antes de la ejecución de los comandos sucesivos.
3. Toque para insertar el tiempo de espera seleccionado.

E-mail

Esta condición le permite configurar una dirección de correo electrónico a la que enviar automáticamente un aviso tras la ejecución de la escena.

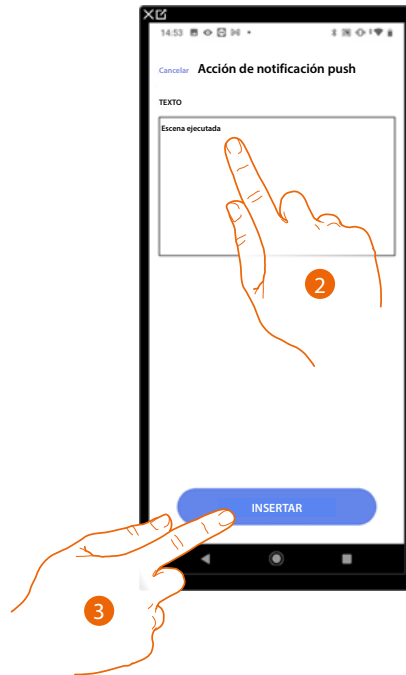


2. Introduzca la dirección de correo electrónico a la que enviar el mensaje de aviso y el objeto del mensaje.
3. Introduzca el texto del mensaje (ej. regreso nocturno ejecutado).
4. Toque para insertar la alerta mediante email/correo electrónico.

Notificación push

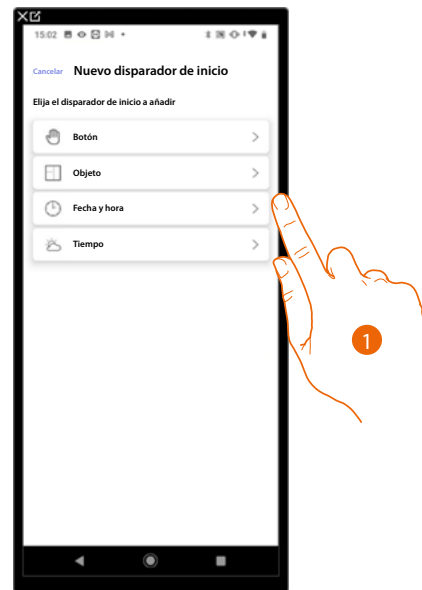
Esta condición le permite enviar en automático una notificación push a los smartphone tras la ejecución de acciones o de la escena completa.

NOTA: para iOS, las notificaciones push no llegan cuando la app se muestra en primer plano.



2. Introduzca el texto de la notificación push (ej. escena ejecutada).
3. Toque para insertar la alerta mediante una notificación push.

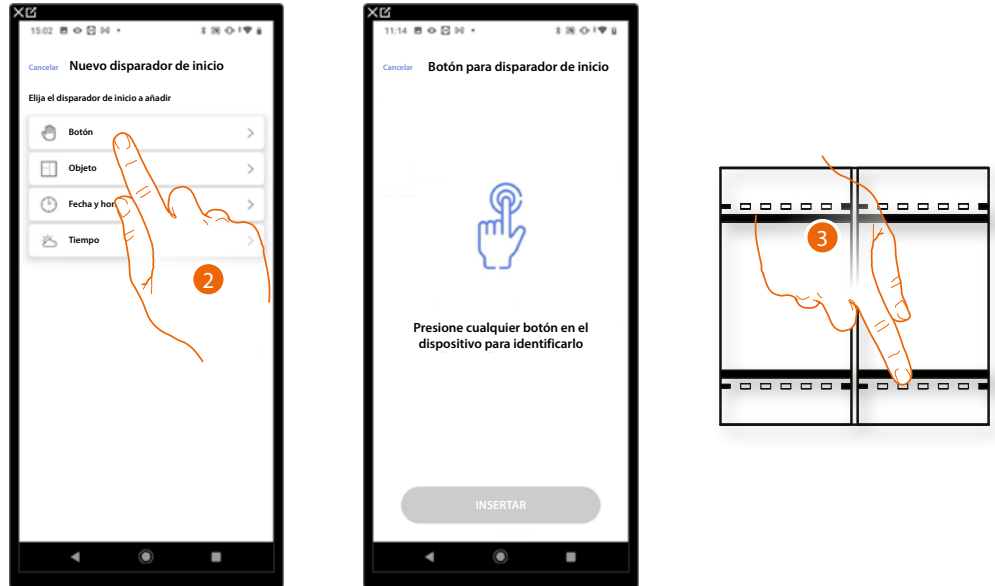
Ejecución condicionada para el inicio (disparador de inicio)



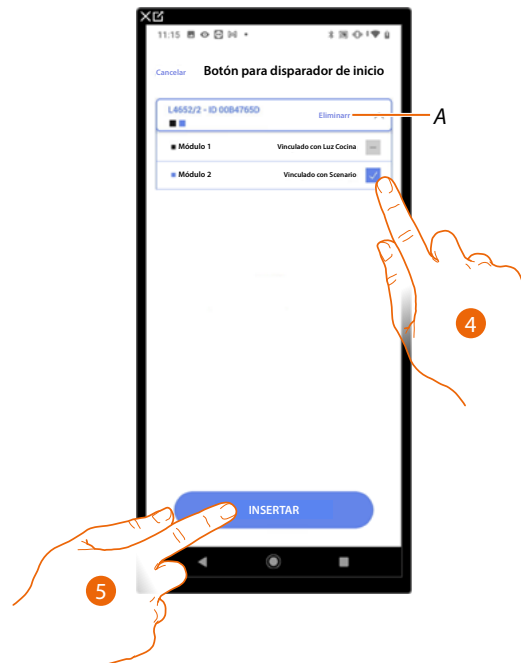
1. Toque para seleccionar una ejecución condicionada para el inicio de la escena (disparador de inicio) entre:
 - Botón;
 - Objetos ;
 - Fecha y hora;
 - Meteorología.

Botón

Al ajustar este disparador puede ejecutar una escena presionando un botón en la instalación.



2. Toque para seleccionar el disparador botón.
3. Presione para identificar el dispositivo físico en la instalación.



A Eliminar asociación.

4. Seleccione el módulo de comando entre los disponibles.

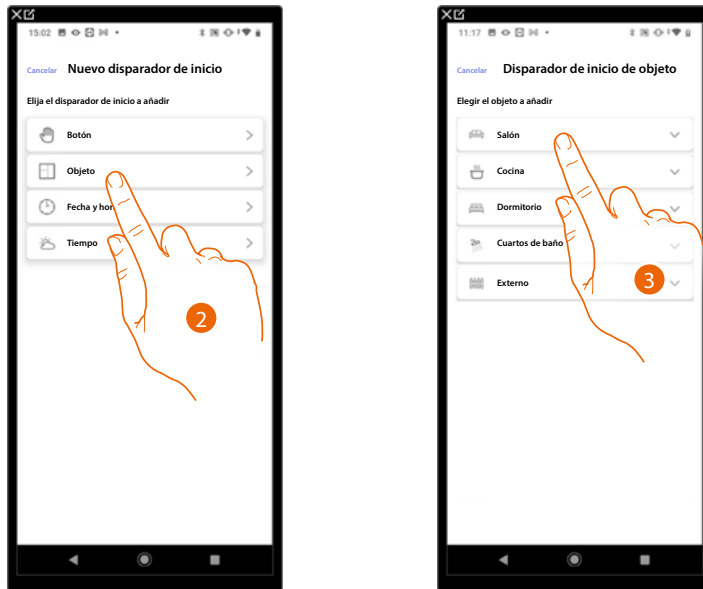
Si todos los módulos están ocupados, consulte [Reiniciar los dispositivos](#) para que estén disponibles de nuevo.

NOTA: el botón no ha de estar asociado previamente a otra función.

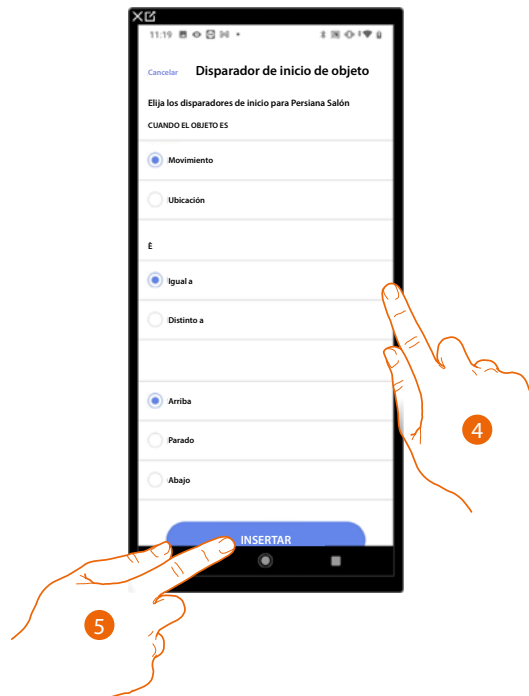
5. Toque para insertar el disparador.

Objetos

Al ajustar este disparador, puede ejecutar una escena cuando un objeto, seleccionado entre los presentes en las varias habitaciones, se encuentra en un estado especial definido por Ud. Para cada tipología de objeto, puede usar los estados característicos, cuyas actuaciones activan la escena.



2. Toque para seleccionar el disparador objeto.
3. Toque para seleccionar la habitación donde se encuentra el objeto.



4. Toque para ajustar el estado en que la actuación activa la escena.
5. Toque para insertar el disparador.

Para cada objeto, dispone de una serie de parámetros, cuya combinación determina el estado que actúa la escena.

OBJETO	CONDICIÓN		LA ESCENA INICIA SI...				
LUZ ON/OFF	igual	ON	La luz está encendida				
		OFF	La luz está apagada				
	distinto	ON	La luz está apagada				
		OFF	La luz está encendida				
REGULADOR - DIMMER 1	mando	igual	ON	La luz variable está encendida			
		igual	OFF	La luz variable está apagada			
		distinto	ON	La luz variable está apagada			
		distinto	OFF	La luz variable está encendida			
	regulador - dimmer	igual	de: 00 a 100	la intensidad luminosa está por ej.: al 10%			
		distinto		la intensidad luminosa está por ej.: no al 10%			
		mayor		la intensidad luminosa está por ej.: por encima del 10%			
		menor		la intensidad luminosa está por ej.: por debajo del 10%			
LUZ DE COLOR 1	mando	igual	ON	La luz de color está encendida			
		igual	OFF	La luz de color está apagada			
		distinto	ON	La luz de color está apagada			
		distinto	OFF	La luz de color está encendida			
	color	igual	azul celeste	el color de la luz es azul celeste			
			azul	el color de la luz es azul			
			morado claro	el color de la luz es morado claro			
			color x	el color de la luz es el color x			
		distinto	azul celeste	el color de la luz no es azul celeste			
			azul	el color de la luz no es azul			
			morado claro	el color de la luz no es morado claro			
			etc. . . .	el color de la luz no es el color x			
			PERSIANA 1	mover	igual	Arriba	la persiana está subiendo
					igual	Sto	la persiana se ha detenido
igual	Abajo	la persiana está bajando					
distinto	Arriba	la persiana está bajando o se ha detenido					
	Sto	la persiana está subiendo o bajando					
	Abajo	la persiana está subiendo o se ha detenido					
posición	igual	de: 00 a 99	persiana abierta por ej.: al 50%				
	distinto		persiana abierta por ej.: a un valor distinto al 50%				
	mayor		persiana abierta por ej.: a un valor superior al 50%				
	men		persiana abierta por ej.: a un valor inferior al 50%				

OBJETO	CONDICIÓN		LA ESCENA INICIA SI...	
TERMOSTATO 2	modo	igual	off	el termostato está apagado
			calor	el termostato está en modo calefacción
			frío	el termostato está en modo refrigeración
			auto	el termostato está en modo automático
		distinto	off	el termostato está encendido
			calor	el termostato está apagado o en modo refrigeración/auto
			frío	el termostato está apagado o en modo calefacción/auto
			auto	el termostato está apagado o en modo refrigeración/calor
	temperatura	igual	de: 10 a 34	la temperatura es por ej.: 30°
		distinto		la temperatura es por ej.: distinta a 30°
		mayor		la temperatura es por ej.: mayor que 30°
		menor		la temperatura es por ej.: menor que 30°
	T elegida	igual	de: 10 a 34	la temperatura ajustada es por ej.: igual a 11
		distinto		la temperatura ajustada es por ej.: distinta a 12
		mayor		la temperatura ajustada es por ej.: mayor que 13
		menor		la temperatura ajustada es por ej.: menor que 14
Estado del actuador	igual	Off	el actuador está apagado	
		On	el actuador está encendido	
	distinto	Off	el actuador está apagado	
		On	el actuador está encendido	
REPRODUCTOR (PLAYER) 1	mando	igual	ON	el sonido está encendido
		igual	OFF	el sonido está apagado
	mando	igual	ON	el sonido está apagado
		igual	OFF	el sonido está encendido
ENERGÍA	igual	de 0:a 50 (paso 0,5)	el consumo instantáneo es por ej.: 2,5 Kw	
	distinto	de 0:a 50 (paso 0,5)	el consumo instantáneo es por ej.: distinto a 2,5 Kw	
	mayor	de 0:a 50 (paso 0,5)	el consumo instantáneo es por ej.: mayor que 2,5 Kw	
	menor	de 0:a 50 (paso 0,5)	el consumo instantáneo es por ej.: menor que 2,5 Kw	

Fecha y hora

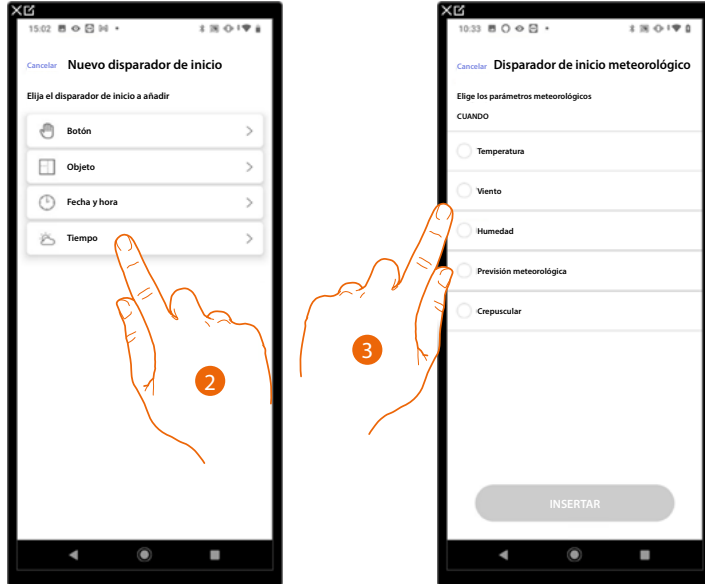
Al ajustar este disparador puede ejecutar una escena a una hora y día determinados.



2. Toque para seleccionar el disparador Fecha y Hora.
3. Toque para ajustar la hora y los minutos en los que se activa la escena.
4. Seleccione los días de la semana de activación de la escena a la hora ajustada antes.
5. Toque para insertar el disparador.

Meteorología

Al ajustar este disparador, puede ejecutar una escena al cumplirse algunas condiciones meteorológicas facilitadas por el servicio meteo online.

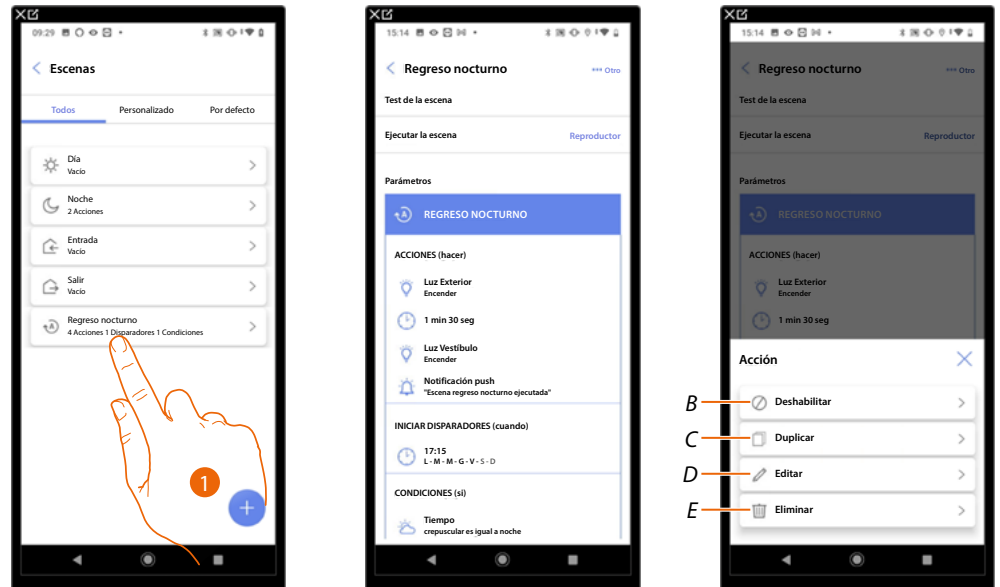


2. Toque para seleccionar el disparador Meteorología
3. Toque para ajustar el dato meteorológico, cuya actuación, activa la escena. Los parámetros meteorológicos que puede ajustar son:

	<input type="radio"/> Temperatura	De 00 °C a 40 °C De -1 °C a -30 °C
Igual Distinto Mayor Menor	<input type="radio"/> Viento	De 00 Km/h a 99 Km/h
	<input type="radio"/> Humedad	De 00% a 99%
Igual Distinto	<input type="radio"/> Previsión meteorológica	Serenos Lluvia Tormenta Nublado Nieve Niebla
	<input type="radio"/> Crepuscular	Día Noche

Gestionar escena personalizada

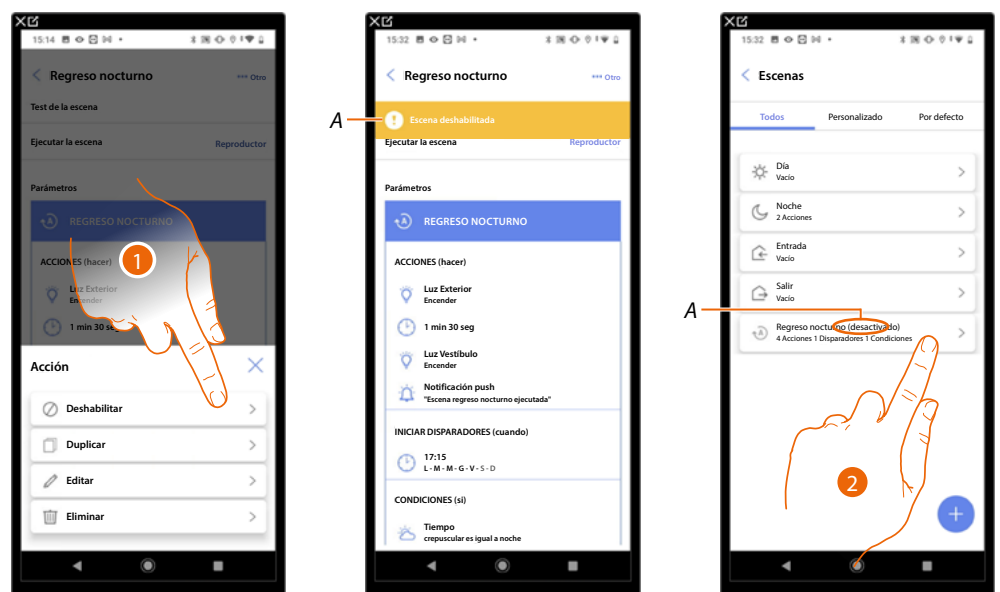
Tras haber creado una escena personalizada, mediante el panel específico puede [deshabilitarla/habitarla](#), [duplicarla](#), [editarla](#) ed [eliminarla](#).



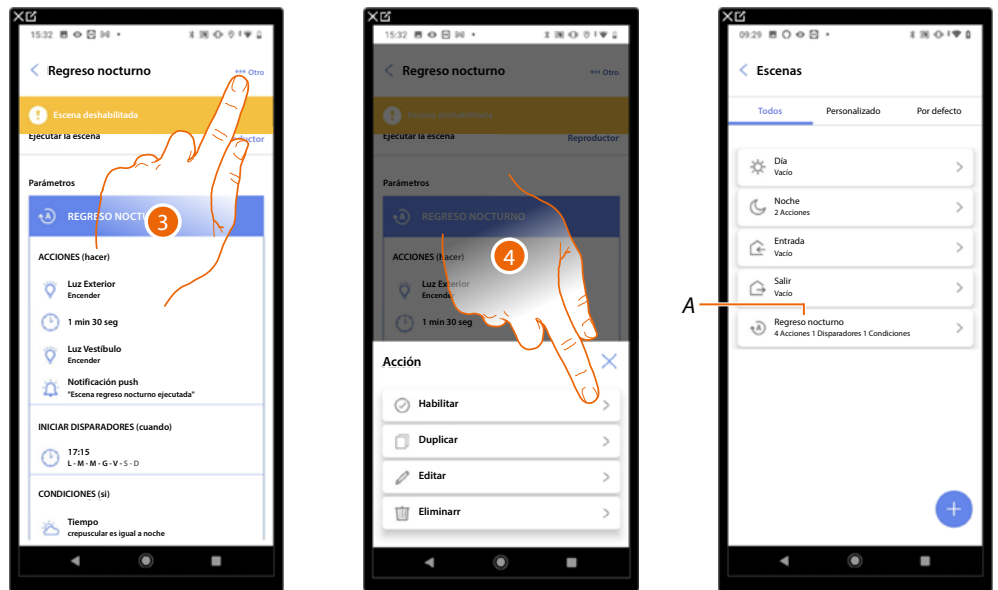
1. Toque para entrar en la escena que quiere gestionar.
 2. Toque para abrir el panel de gestión da la escena.
- A *Ejecute la escena para comprobarlo*
 - B **Habilitar/deshabilitar una escena**
 - C **Duplicar una escena**
 - D **Editar una escena**
 - E **Eliminar una escena**

Habilitar/deshabilitar una escena

Puede deshabilitar una escena creada, de esta forma, queda guardada entre las escenas, pero el usuario no podrá utilizarla.



1. Toue para deshabilitar la escena seleccionada.
- A *Mostrar la indicación de la escena deshabilitada.*
2. Toque para reabilitar la escena.

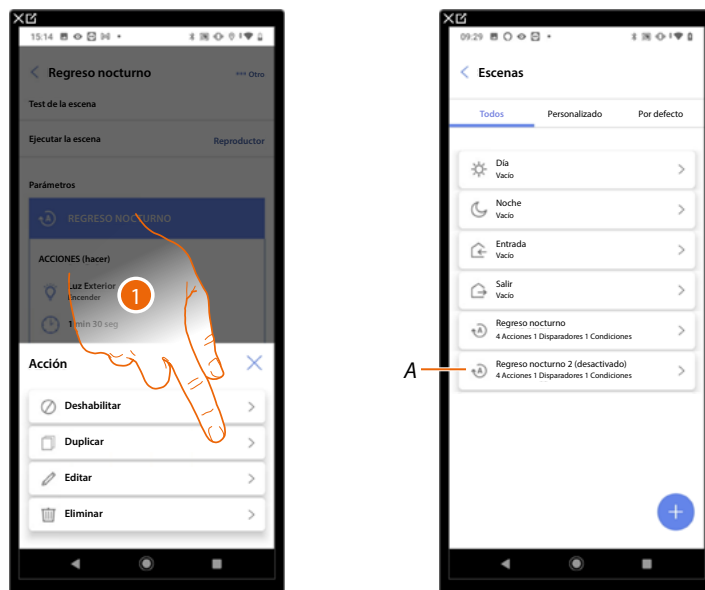


3. Toque para abrir el panel de gestión de la escena.

4. Toque para habilitar la escena seleccionada.

A La escena se ha rehabilitado.

Duplicar una escena

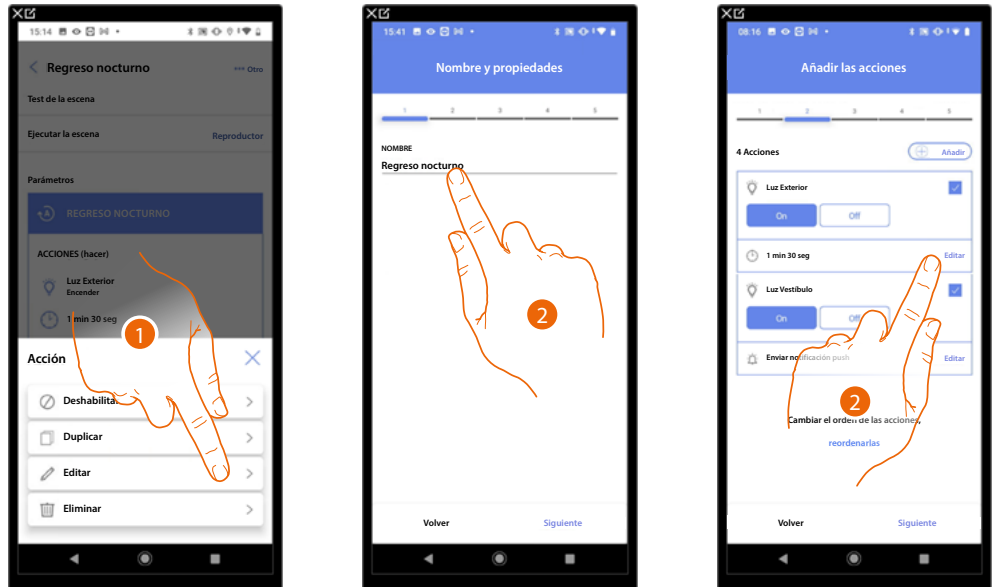


1. Toque para duplicar la escena seleccionada.

A Visualice la escena duplicada.

NOTA: la escena duplicada por defecto está deshabilitada, para habilitarla, consulte [Deshabilitar/Habilitar una escena](#).

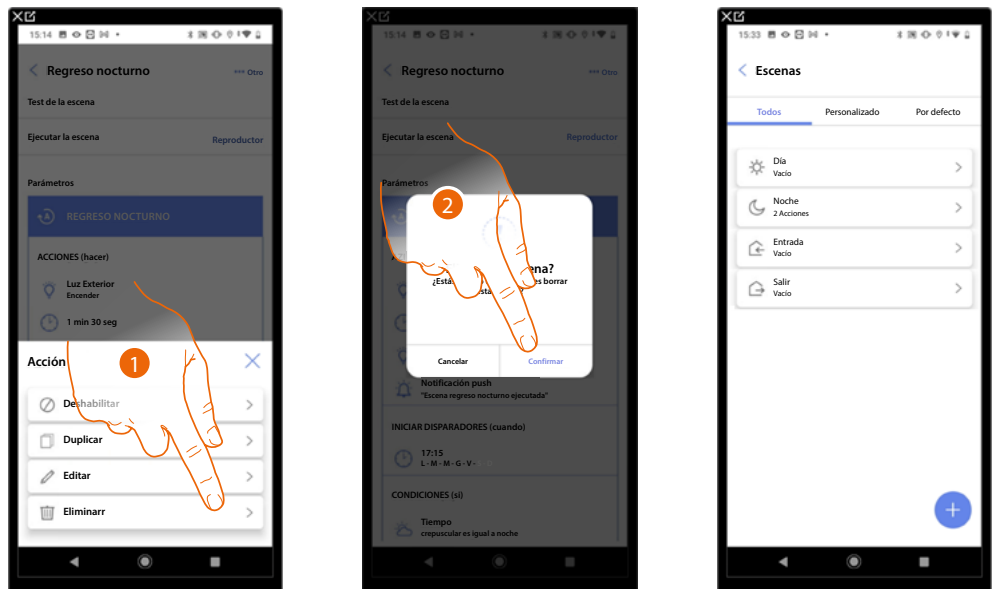
Editar una escena



1. Toque para editar la escena seleccionada.
2. Le proponen las mismas páginas utilizadas para la creación de la escena, para editar los datos, repita las mismas acciones o, para algunos objetos, utilice el botón «editar».

Para obtener información adicional, consulte el procedimiento utilizado para la [creación de la escena](#).

Eliminar una escena

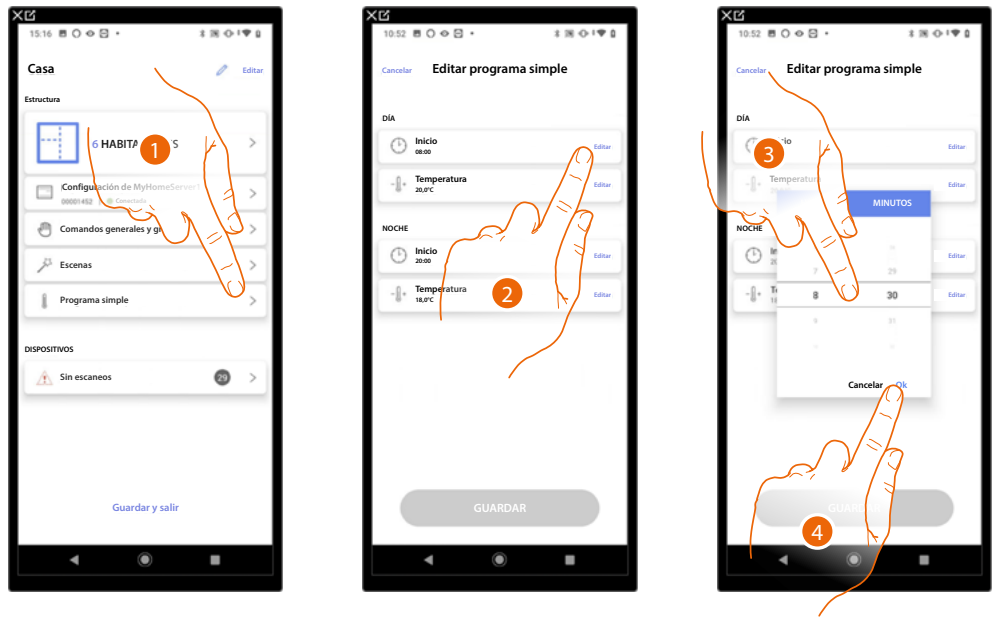


1. Toque para eliminar la escena seleccionada.
2. Toque para confirmar la eliminación de la escena.

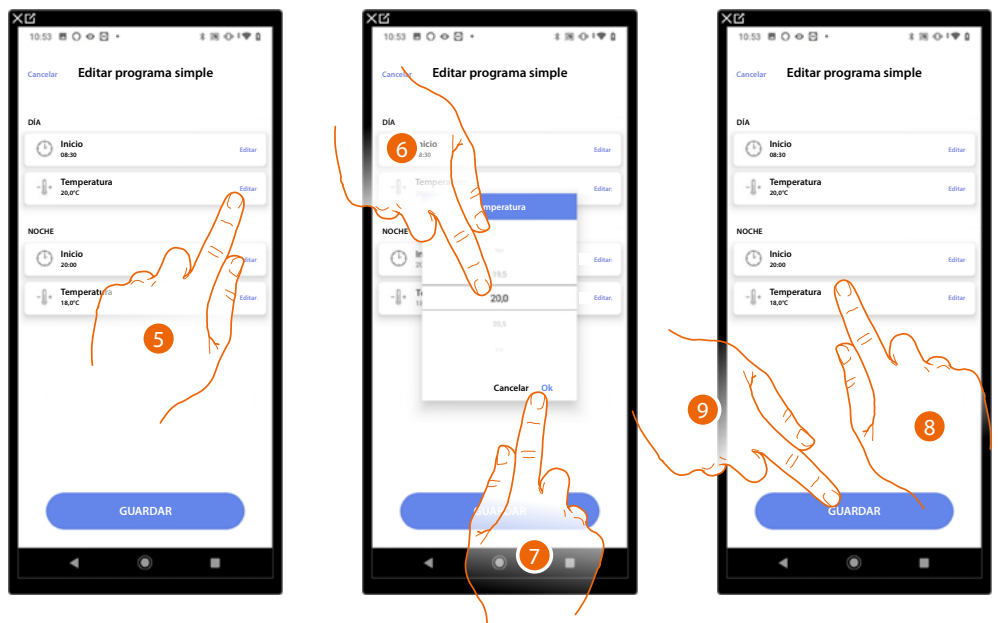
Programa simple

NOTA: Esta función está disponible solamente si se hubiese insertado un **objeto termostato**.

Esta programación permite ajustar un punto de ajuste para el día y otro para la noche. De esta forma, puede regular la temperatura de su casa en automático a lo largo de las 24 horas. En el ejemplo ilustrado a continuación, se quiere ajustar para el día una temperatura de 20 grados y de 18 para la noche.



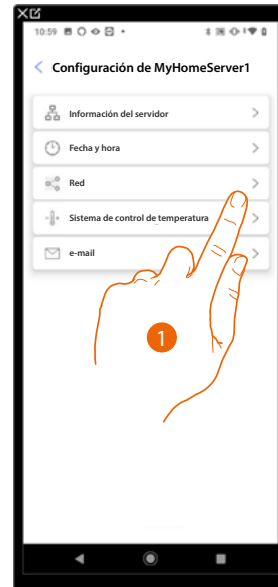
1. Toque para entrar en la página Programa simple.
2. Toque para introducir el horario de inicio de la franja horaria día.
3. Deslice el dedo para introducir la hora.
4. Toque para confirmar.



5. Toque para definir la temperatura para la franja horaria diaria.
6. Deslice para seleccionar la temperatura.
7. Toque para confirmar.
8. Repita la operación para la franja horaria noche.
9. Toque para guardar el programa.

Ajustes de la instalación

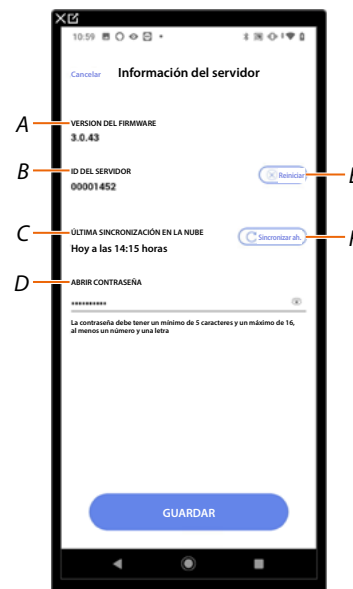
Esta página contiene una serie de funciones, para efectuar una gestión más completa del sistema.



1. Toque una función para visualizar o editar un ajuste.

Información del servidor

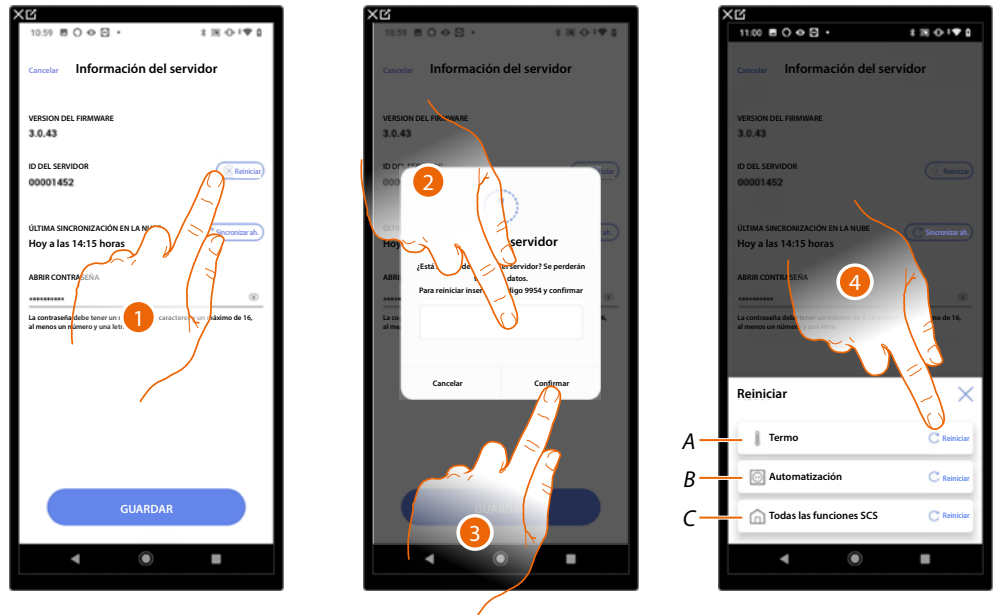
Puede visualizar alguna información relativa al MyHOMEserver1, reiniciarlo con las configuraciones de la fábrica y sincronizarlo en la nube.



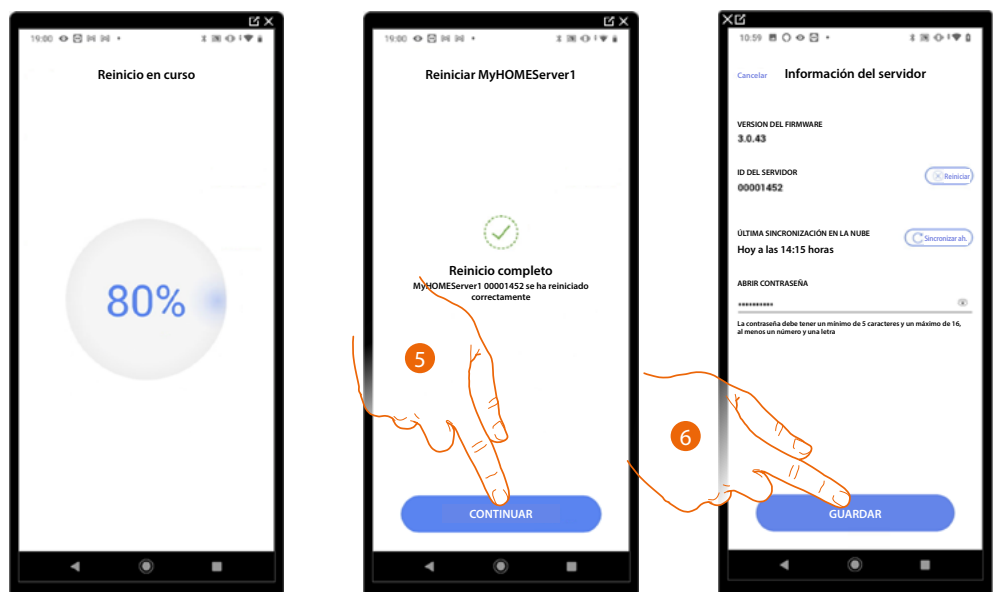
- A *Mostrar la versión firmware del MyHOMEserver1.*
- B *Mostrar ID del servidor.*
- C *Mostrar la fecha y hora de la última sincronización de la instalación efectuada.*
- D *Configurar Abrir contraseña que le permite conectarse a MyHOME_Suite.*
- E ***Restablece todos los dispositivos MyHOME de la instalación***
- F *Efectuar la sincronización de los datos en la nube.*

Reset

En esta página puede restablecer los ajustes de la fábrica de MyHOMEServer 1 y/o de los dispositivos BTicino conectados a la instalación (salvo los configurados físicamente y los dispositivos energía).



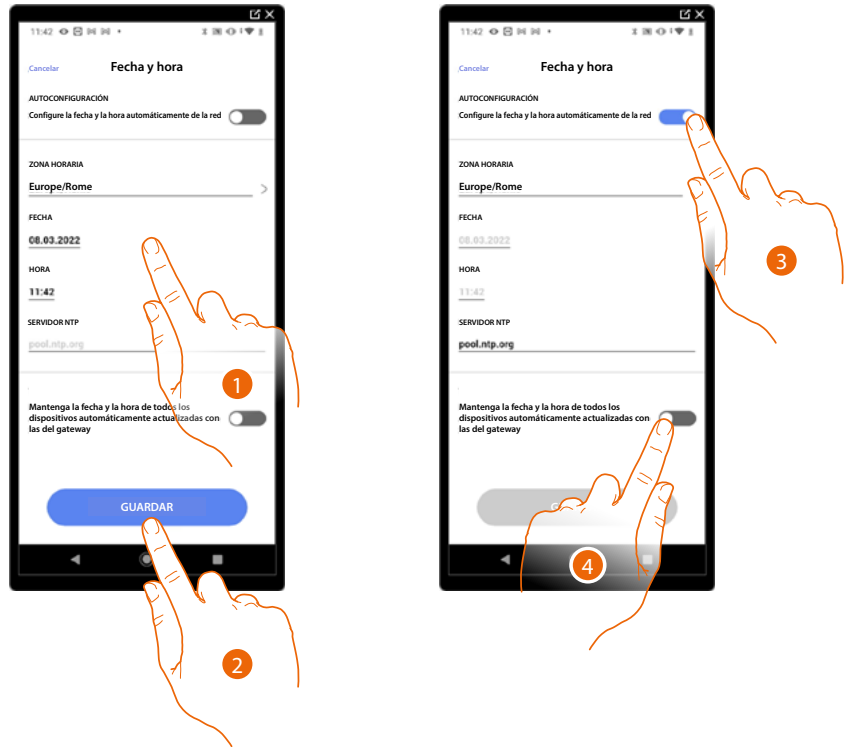
1. Toque para restablecer los ajustes de la fábrica del MyHOMEServer 1 (salvo los configurados físicamente y los dispositivos energía).
2. Introduzca el código.
3. Toque para confirmar.
4. Toque para restablecer todos los objetos de la instalación de termostato de regulación
 - A Reiniciar todos los objetivos relativos al sistema de termostato de regulación.
 - B Reiniciar todos los objetivos relativos al sistema automatización.
 - C Reiniciar todos los objetivos de todos los sistemas presentes.



5. Toque para continuar.
6. Toque para guardar.

Fecha y hora

En esta página puede visualizar e introducir la fecha y la hora.



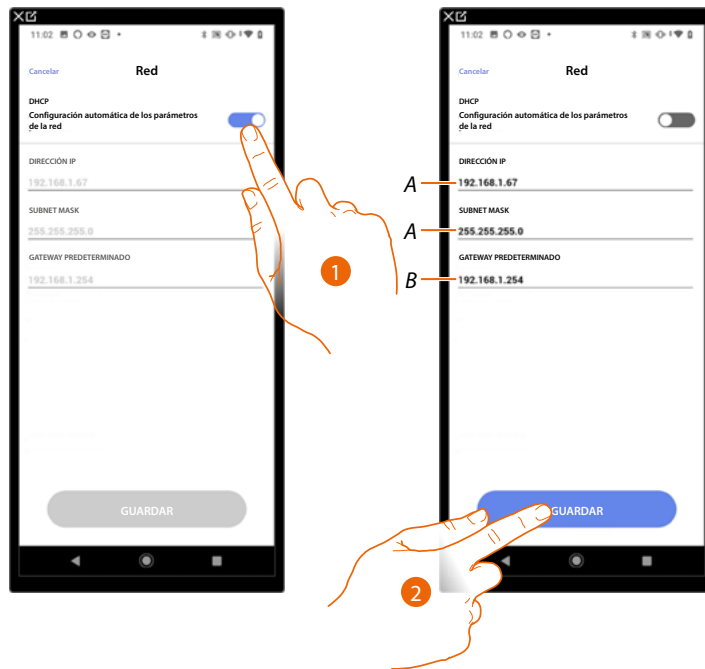
1. Introduzca manualmente la fecha, la hora y la zona útil para localizar el huso horario correcto.
2. Toque para guardar el ajuste.
3. Toque para ajustar hora y fecha automáticas.
4. Toque para ajustar los parámetros introducidos en el punto (1), como referencia para todos los dispositivos.

Al habilitar la función Master, MyHOMEServer1 mantiene actualizados en automático todos los dispositivos en la instalación.

Asimismo puede ajustar la fecha y la hora actualizadas automáticamente en un servidor NTP. Network Time Protocol (sigla NTP) es un protocolo para sincronizar los relojes del sistema de una forma automática con los datos correctos de Internet.

Red

En esta página puede visualizar/introducir los parámetros para la conexión a la red.



1. Toque para deshabilitar el modo DHCP y editar los parámetros manualmente.
A Introduzca la dirección IP y Submask de MyHOMEServer1.
B Introduzca la dirección IP del router/access point.
2. Toque para guardar los parámetros.

Sistema de termostatación

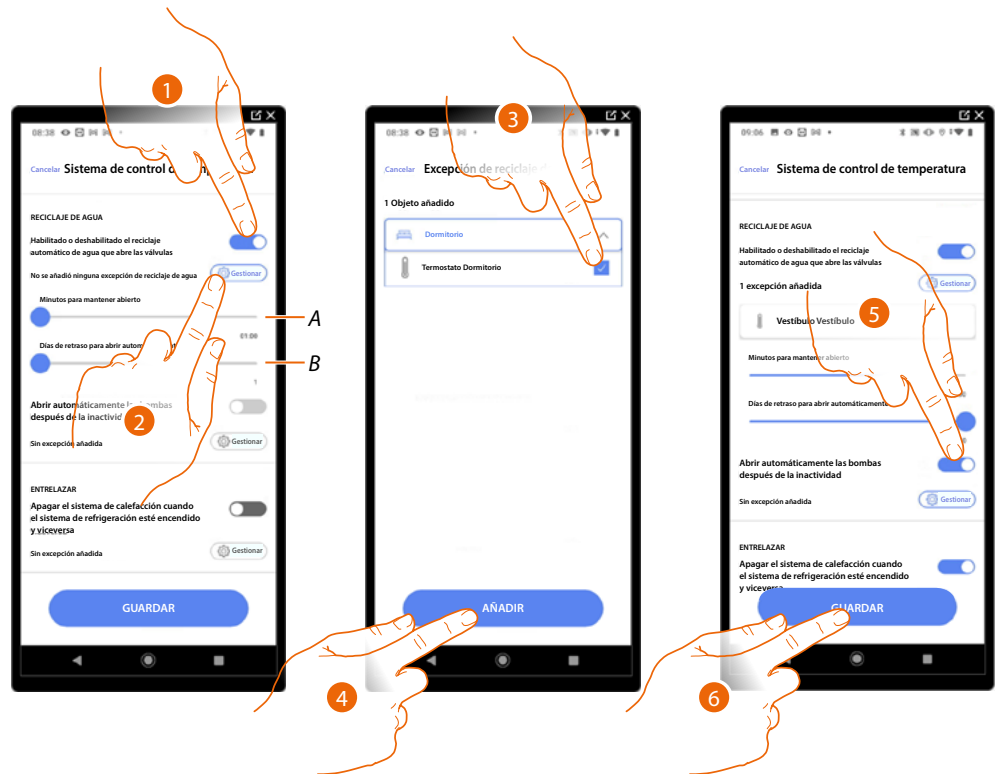
En esta página, puede configurar algunos parámetros del sistema de termostatación, tales como [Reciclaje de agua](#), [Interbloqueo](#) y [Cambio de estación](#).



- A *Habilitar la visualización de temperatura en los objetos; esta configuración no afecta a los dispositivos físicos.*
- B *Seleccionar la unidad de medida de la temperatura.*
- C *Habilitar la función Reciclar agua para las válvulas de la instalación.*
- D *Habilitar la función Reciclar agua para las bombas de la instalación.*
- E *Habilitar la función Interbloqueo.*
- F *Configurar la función Cambio de estación.*
- G *Guardar las configuraciones.*

Reciclaje de agua

Esta función le permite, cuando ha pasado un periodo determinado de inactividad, abrir, durante un tiempo determinado cada día, las válvulas y/o las bombas de la instalación para evitar posibles estancamientos del agua.



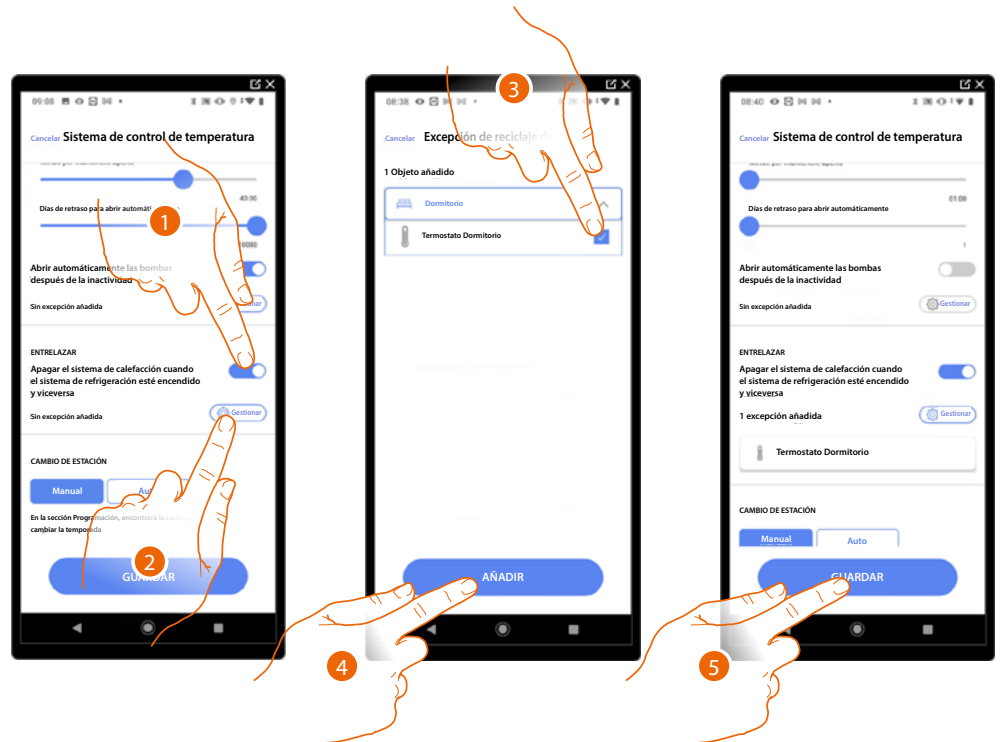
A Configurar los minutos de apertura de las válvulas.

B Configurar los días transcurridos para que el reciclaje se produzca.

1. Toque para habilitar la función para todas las válvulas.
2. Toque para excluir algunas válvulas.
3. Seleccione el dispositivo cuyas válvulas no se abrirán.
4. Toque para confirmar.
5. Repita la misma operación para las bombas si están presentes.
6. Toque para guardar.

Interbloqueo

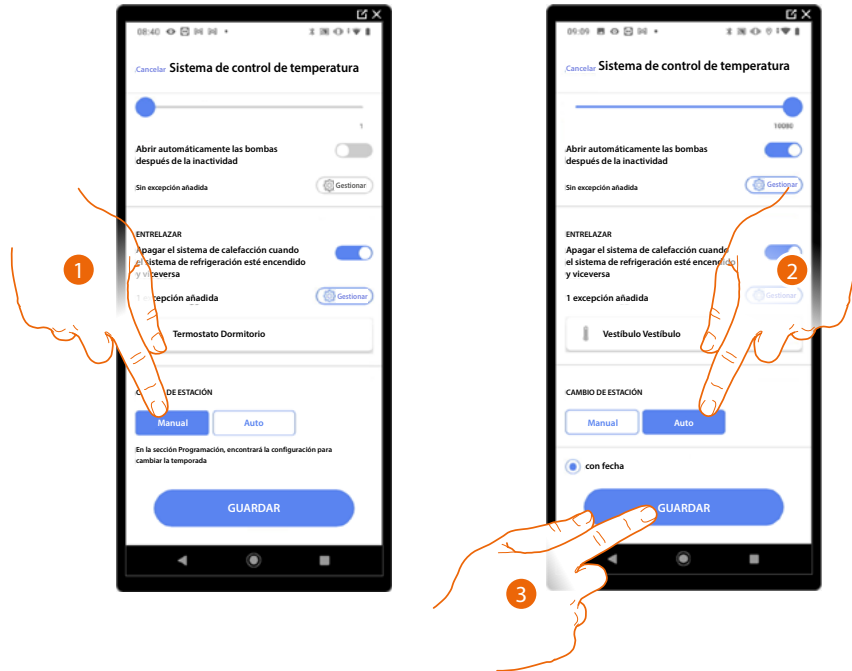
Esta función le permite configurar el apagado del sistema de calefacción cuando el sistema de refrigeración está encendido y viceversa.



1. Toque para habilitar la función para todos los dispositivos.
2. Toque para excluir algunas zonas de la lógica de Interbloqueo en la habitación. La función de Interbloqueo contempla que, por ejemplo, si hay 2 zonas en la misma habitación, dedicadas a la calefacción, y una zona dedicada a la refrigeración, si las 2 zonas funcionan en calefacción, al encender la zona de refrigeración, se apagan.
3. Seleccione el dispositivo.
4. Toque para confirmar.
5. Toque para guardar.

Cambio de estación

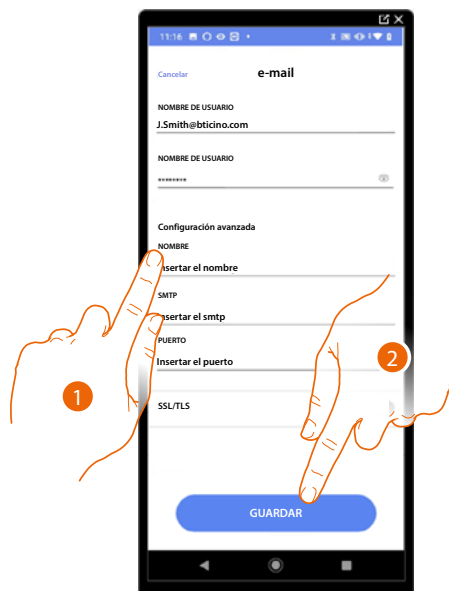
Esta función le permite configurar si el cambio de estación se ha de seleccionar manualmente por parte del usuario, o en un modo automático.



1. Toque para configurar el cambio de estación manualmente; en este caso, el usuario podrá definir la fecha del cambio de estación en la página Programación en la App Home+Control.
2. Toque para configurar el cambio de estación automático en una fecha determinada.
3. Toque para guardar.

E-mail

Esta función le permite ajustar los parámetros para la configuración de la cuenta de correo electrónico desde la que se envían los mensajes de notificación al ejecutarse una escena.

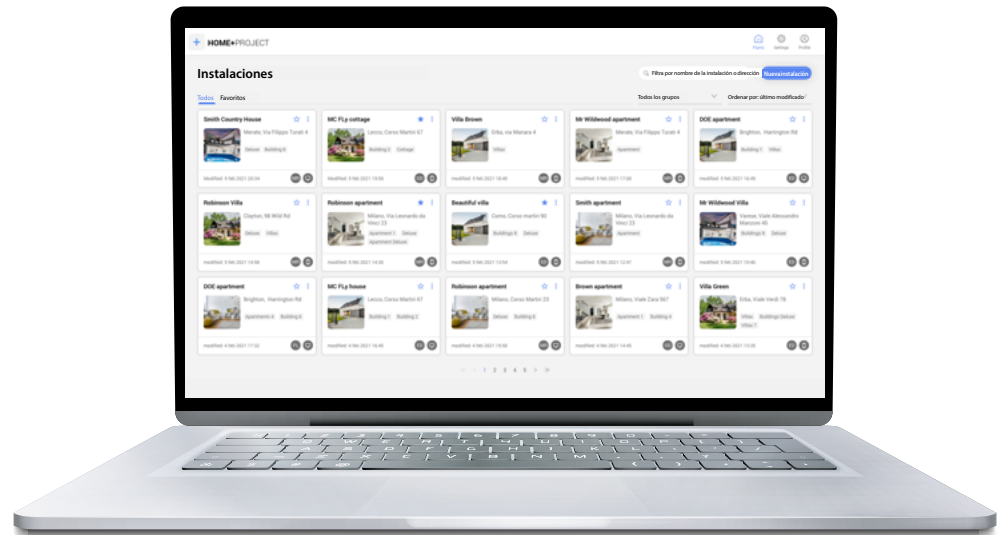


1. Introduzca los parámetros de la cuenta de correo electrónico que usar para el envíos de mensajes de correo electrónico.
2. Toque para guardar la configuración.

Páginas web

Mediante las páginas web, puede preparar la instalación más rápidamente, por ejemplo, puede crear desde su oficina la instalación, insertando habitaciones y objetos para configurarlos luego in situ con la App Home+Project).

NOTA: todas las funciones presentes en la app Home+Project no están disponibles en las páginas web.



[Conéctese a las páginas WEB](#) WEB

[Mire el tutorial](#) 



BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.com
